昭和63年9月16日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第17号（通巻64号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

330 YEN

1988 NO. 17
9月16日号

緊急特報
ファイナルファンタジーII

●大奮闘!! 11大新作
えりかとさとるの夢冒険
プロ野球？殺人事件！
源平討魔伝
三国志／魁!! 男塾／ダンディー
エイリアンシンドローム
アメリカ大統領選挙
燃えろ!! ジュニアバスケット
ファミトレ風雲たけし城二
孔雀王

イース完全攻略法

●疾走!! PC Engine
魔境伝説
ダライアス

超新作先取り大作戦

超ウルトラ技スペシャル 100+1

別冊付録
●最新情報を徹底網羅！
スーパーマリオ3マガジン 第1号

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.17 9月16日号
昭和63年9月16日発行
第4巻第17号(通巻64号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 330円

雑誌 27713-9/16
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年9月16日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第4巻第17号(通巻64号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

330 YEN

1988 NO. 17
9月16日号

緊急特報 ファイナルファンタジーII

●大奮闘!! 11大新作
えりかとさとるの夢冒険
プロ野球? 殺人事件!
源平討魔伝
三国志/魁!! 男塾/ダンディー
エイリアンシンドローム
アメリカ大統領選挙
燃えろ!! ジュニアバスケット
ファミトレ風雲たけし城二
孔雀王

イース完全攻略法

●疾走!! PC Engine
魔境伝説
ダライアス

超新作先取り大作戦

超ウルトラ技スペシャル 100+1

別冊付録
●最新情報を徹底網羅!
スーパーマリオ3 マガジン 第1号

COUNT DOWN 96 SALE TO DAYS

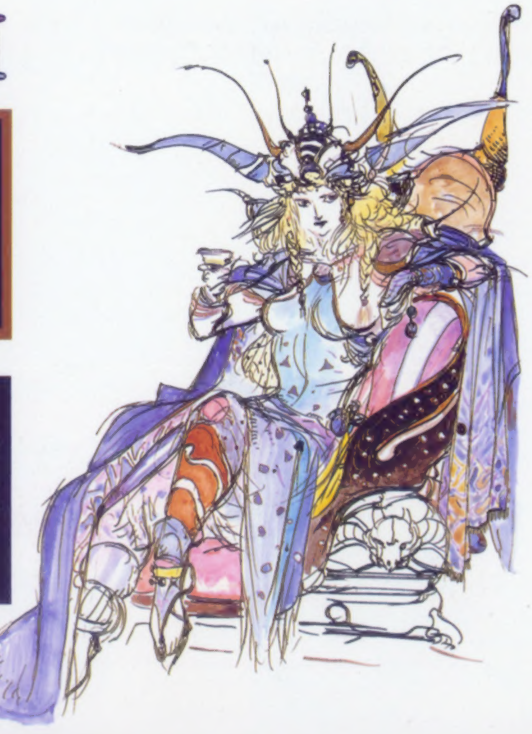
イメージ・タイトル決定!

ファイナル ファンタジーII

新・対話システム"WMS"

W.M.S(Word Memory System)
従来のロールプレイングゲームでは情報に対し、単に"はなす"コマンドによる一方通行だった。
しかし、ファイナルファンタジーIIでは"はなす"コマンドを省略し、W.M.S(Word Memory System)を採用し、プレイヤーがゲーム中の会話に登場する重要な単語を"おぼえる"事が出来、更に覚えた単語に関する情報を人々にたずねる事が出来る。
これによって、従来単に"はなす"のみで処理されていたロールプレイングゲームの対話システムは、プレイヤー主体のシステムに発展したといえる。
尚、このシステムの採用により、"基本操作が複雑になる"といった様な弊害は全くないと断言できる。

FINAL FANTASY II



SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

「ファイナル　ファンタジーII」は、前作とは違った新たなる世界に展開する広大な物語。そのためイメージ・タイトルも一新。前作のクリスタルをイメージした路線から、空想の鳥の躍動感をイメージしたものに変更された。従来、続編と名の付くゲームは、前作のタイトルマークに何らかの形で〃II〃または〃2〃をくっつけるというのがひとつのパターンだったが「ファイナルファンタジーII」では、あえてそのパターンを打破。その理由は前述した通り、直接的なストーリーのつながりがないこともひとつだが、前作のシンボリックアイテムであるクリスタルの位置づけの微妙な変化にもよる。クリスタルが主人公達にとって重要な役割を担う存在である事に変わりがないが、それ以上に重要なファクターとなるのが、

今回シンボリックされている空想の鳥である。この存在が主人公達にいかなる運命をもたらすか？それは是非、プレイして確かめて欲しい。

クリスタルの輝きは、4人の戦士に何をもたらすのか…。

グレードアップ！バトルシーン

今回の「ファイナルファンタジーII」では、視覚面に加え、内容面でも、一段とグレードアップ！
視覚的には、特殊効果が一層細分化され、今までの単なる数値や文字だけの表示と比較すると、その効果がより明確になる様改良が加えられた。
内容的には、何と言ってもその攻撃、防御パターンの多様化が第1に注目できる点である。
具体的には、手を左右それぞれ別の存在としてとらえおのおの異なる武器や防具を持たせる事を可能にした。つまり、プレイヤーの意志により、徹底的な攻撃型や手がたい防御型のキャラクターが作り出せる訳である。更にそのシステムを120％生かす為に戦闘中の武器の持ち換えを、1ターンのロスもなくに、何度でも行える様に設定した。
これによって、複数の異なる特性を持つ敵に対してプレイヤー自身による、多彩な攻撃パターンを構築できる。

更に磨かれた移動システム

「ファイナルファンタジー」における、ロールプレイングゲームの革命と言えばその移動システムにあると言っても過言ではないだろう。
それまでのRPGの移動システムと言えば、徒歩、それにせいぜい海上の移動手段としての“船”がある程度で、その移動スピードも一定のものだった。
これは、ゲーム進行において必要以上の時間的なロスを強いるものだった。
「ファイナルファンタジー」では、その最たるアイテムが“飛行艇”　RPGに圧倒的なスピード感を導入した移動システムとして、ユーザーに強烈なインパクトを与えた。もちろん「ファイナルファンタジーII」でも、そのスピード感は継承されている。
今回はそれに加え、バリエーションを大幅に拡大。前作で登場したシステムは無論のこと、新たなる様々な移動システムがユーザーのニーズに答える事だろう。

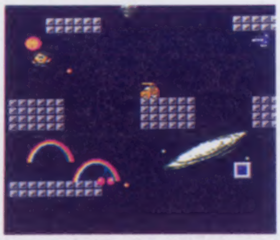
NO.17 1988
9月16日号

別冊付録

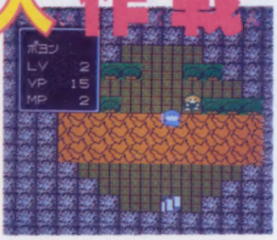
●発売まであとわずか。特別連続企画スタート

スーパーマリオ3 マガジン 第1号

65 **超ウルトラ技SPECIAL 100+1**
レインボーアイランド・ワールドセレクト
カケフくんのジャンプ天国・10UPをくり返して256人増殖／エッガーランド2・ラウンドセレクト／ベストプレープロ野球・サウンド+ピクチャーセレクト／レインボーアイランド・サウンドセレクト／カイの冒険・最短ルート公開／三国志・機動力を40に増大　ほか



138 **超新作ゲーム先取り大作戦**
貝獣物語／危険なふたり／DEJA VU
ファミリークイズ／100万$キッド／遊メイズ／軍人将棋／トップライダー／燃えろ!!プロサッカー／ロックマン2／ファミコンジャンプ／赤龍王／銀河英雄伝説／ビッグチャレンジ!ドッグファイトスピリット　ほか



130 ●6ページで贈る最新情報!! **PC Engine・FAN**
ピーシーエンジン・ファン 魔境伝説完全攻略
ダライアス・ファイティングストリート・天外魔境など

63 ●キミだけのナンバーが当たるともらえる
奨学金 毎号1000名プレゼント

87 ●ゲームミュージック新譜など
ファミマガJournal

90 ●新作から旧作まで、なんでも答える
30秒Q速解答

94 ●各10本、計110名にプレゼント!!
ファミマガ読者プレゼント

126 ●新学期もゲーセンで熱くなろう
ぼくたちゲーセン野郎
パワードリフト・爆突機銃艇・最後の忍道・CHASE H.Q.・トップランニング・アームドエフ・クレイジーコップ

136 ●いま売れているゲームはこれだ
週間ゲームベスト20

146 ●ゲーム発売日がひと目でわかる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アメリカ大統領選挙……42
イース……55
怒II……75
1943……77, 79, 82
ウイナーズカップ……66
エイリアンシンドローム……38
エッガーランド2……66
えりかとさとるの夢冒険……28
貝獣物語……138
カイの冒険……68, 73, 78
カケフくんのジャンプ天国……76, 79
危険なふたり……139
キック&ラン……143
ギャリバン……81
究極ハリキリスタジアム……67, 75, 79, 80
霧のロンドン殺人事件……72
銀河英雄伝説……143
孔雀王……32
グレートタンク……67
軍人将棋……141
源平討魔伝……14
魂斗羅……67
魁!!男塾……36
ザ・トライアスロン……145
真田十勇士……78
ザ・マネーゲーム……79, 80, 82
三国志……20
三国志　中原の覇者……72, 79, 90
じゃりン子チエ……90
スーパーマリオブラザーズ3……付録
聖闘士星矢2……80, 83
赤龍王……143
太陽の神殿……90
武田信玄……76
双截龍……68
ダンジョン放浪記……145
ダンディー……44
ディープダンジョンIII……71, 79
DEJA VU……140
伝説の騎士エルロンド……81
トップライダー……142
ドラゴンボール2……66, 81
ナムコクラシック……77, 80
忍者くん阿修羅の章……79, 82
熱血高校ドッジボール部……77, 78, 82
'89電脳九星占い……144
ビッグチャレンジ!
　ドッグファイトスピリット……144
ヒットラーの復活……82
100万$キッド……141
飛龍の拳II……80, 82
ファイティング・ロード……144
ファイナルファンタジーII……6
ファイナルラップ……69, 72, 80
ファミコンジャンプ……143
ファミコン探偵倶楽部　後編……91
ファミコン名人戦……143
ファミトレ 風雲たけし城二……46
ファミリークイズ……140
ブルートレイン殺人事件……145
プレデター……73
プロ野球?殺人事件!……24
ベストプレープロ野球……74, 79
ぼくってウパ……78
マッドシティー……73, 80, 82
松本亨の株式必勝学……74
魔塔の崩壊……143
マニアックマンション……143
Mr. GOLD……68, 92
めぞん一刻……71, 72
メタファイト……80, 83
燃えろ!!ジュニアバスケット……40
燃えろ!!プロサッカー……142
遊メイズ……141
妖怪道中記……68, 70, 76, 79, 80, 82
ライジン……82
リサの妖精伝説……80, 91
レインボーアイランド……65, 70, 72
レプリカート……69
ロックマン2……142

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳　〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社　●Editor-in-Chief／山森尚　●Senior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editor／工藤陽子・水沼広・山本直人　●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原絹代・此川直志・小林伸一・坂井肇・高垣聡・千葉隆司・日高律子・湊博道・渡辺雅人　●Assistant Editors／岡崎栄子・大塚毅・風間尚仁・黒井敏典・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・沢谷龍子・島田政幸・関本恵理子・根岸学・馬場博・平山譲・廣瀬努・深川悟郎・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央　●Proofreader／笠原紀彦　●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱　●Staff Photographer／浜野忠夫
〈制作〉●Art Director／片野厚子　●Editorial Designers／青砥純子・松尾泰男・㈱ティーズ・デザイラ・ハレット・ラッキームーン・クリエイティブ レイ・マッシュアイランド　●Cover Designer／保坂一彦　●Cover Illustrater／佐々木けい子　●Finish Designers／㈱創文新社　●Printer／凸版印刷株式会社

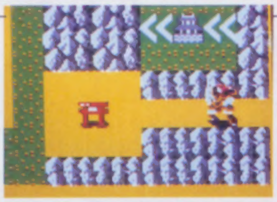
©徳間書店　1988　本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

緊急特報

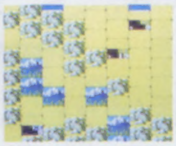
●年末期待のビッグゲームの詳報、追跡連載第2弾。ゲームが見えてきた
6 ファイナルファンタジーII

★大奮闘！11大新作

●業務用とは違う新感覚のファミコン+ボードゲームなのだ!!
14 源平討魔伝



●8人のマルチプレイでSLGを楽しもう
20 三国志



●プロ野球選手が続々登場のアドベンチャーゲーム
24 プロ野球？殺人事件！

●双子の仲良し兄妹が動物の国で大活躍！ 夢いっぱいのわくわくアドベンチャーだよ
28 えりかとさとるの夢冒険

●孔雀が挑む謎解きを第三章まで紹介!!
32 孔雀王

●男塾の桃、J、富樫、虎丸の4人が大暴れ!!
36 魁!!男塾 疾風一号生

●グロなキャラが首や腕を飛ばしてキミを襲う
38 エイリアンシンドローム

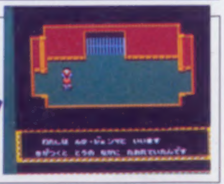
●今度はアメリカ風バスケだ!!
40 TWO ON TWO 燃えろ!!ジュニアバスケット

●いま話題の選挙戦がついにゲーム化!!
42 アメリカ大統領選挙

●封印を探し出し、幻獣ゼウオンを封じ込めろ
44 ダンディー ゼウオンの復活

●跳べ！ 走れ！ 体力をフルに使って闘おう
46 ファミトレ 風雲たけし城二

●廃坑Bの3からダームの塔10FまでをMAPで攻略。神殿の全宝箱も特別公開だ！
55 イース 美しき魔の塔を攻略!!



CONTENTS もくじ

ファミリーコンピュータ Magazine

天野喜孝氏の
華麗なイメージイラストも
新しく入手のものを
毎回、公開していくゾ！

年末期待のビッグゲーム
を追跡連載!!

今号の内容は

新しいステータス画面、
WMSシステムの詳細情報
等々を大公開!!だ

ファイナルファンタジーII

12月上旬の発売に向け、着々と制作が進行しているF・F・II。今から発売が待ちどおしいばかりだが、制作の進行に合わせて、入ってくる情報をどしどし公開していくゾ！　今回は、未公開の画面写真も入手！　これで、おぼろげながらも、ゲームのアウトラインが見えてきたネ。さあ、急いでページをめくろう。思わず興奮すること間違いなしだゾ！

最新情報　第2弾

初公開
これがF・F・IIのイメージロゴ

12月上旬発売予定
スクウェア
価格未定

2Mメガ＋64Kキロ RAMラム
バッテリーバックアップ

Ⓒスクウェア　　イラスト／天プロダクション

ゲームがだんだん見えてきたぞ！

主人公 CAST

個性豊かな4人の勇士がこの物語の主人公だ

発売予定はこの冬だというのに、もう話題沸騰のRPG「ファイナルファンタジーII」。好評だった前作と同じスタッフ（キャラクタ・デザイン＝天野喜孝、シナリオ・ライター＝寺田憲史、プログラマー＝ナーシア・ジベリ）による超オモシロゲームってことは、前号で紹介したとおりだ。だいたいのアウトラインも、前号でリポートしたようなところだけど、今号からは、ゲームの各ポイントとなるところを、もっと詳しく情報公開していくぞ。ゲーム制作の進行にあわせて、どんどん見せちゃうから楽しみにネ。

そこでまず、ストーリーだけど、全貌はまだ明らかにされていない。ただ、前作とのつながりはぜんぜんないことは確かで、舞台になる世界も、前作とはまったく別の世界だ。

基本的なストーリーは、遥かかなたの平和な世界が、パラメキア帝国の皇帝の手によって征服されてしまい、フィンとよばれる王国に住んでいた4人の若者たちが、勇敢にも帝国軍に立ち向かう、といったものだったネ。

この設定からわかるように、主人公は、4人の勇者。前号ではまだ、天野氏のイラストしかなかったが、今回はステータス画面も入手。下に4人の画面写真と、それぞれのプロフィールを紹介してあるが、4人とも個性に富み、魅力がいっぱい。このプロフィールから、ストーリーがかいまみえるようだね。

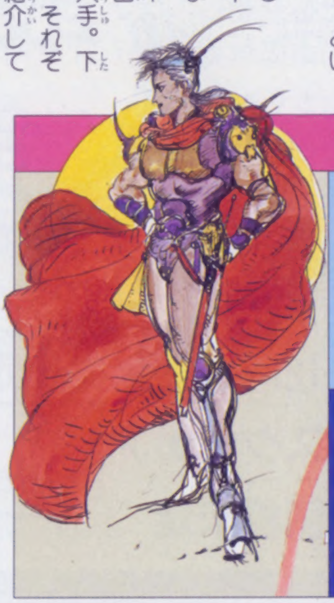
また、この4人のほかにもストーリーの重要なポイントになる、サブキャラクタも数多く登場するらしい。アッと驚くドンデン返しもあるってことだし、それだけでもドキドキしてしまうね。

主人公たちを中心に、敵・味方のサブキャラたちが織りなす物語は、前作以上にスリリングで、ドラマチックになるにちがいないのだ。

レオンハルト

マリアの実の兄で、妹思いのやさしい青年である半面、両親を帝国軍に殺されたことが、復讐＝打倒皇帝へとかりたたせている。武器はほとんど使いこなすが、とくに剣の達人。

フリオニール



主人公4人の中でも中心的存在。レオンハルトの両親に、兄弟のように育てられた。どんなことにも勇敢に立ち向かっていく冒険心旺盛な青年。武器は何でも使いこなす。

マリア

レオンハルトの実の妹。一緒に育ったフリオニールのことも兄のように慕っている。知的で心やさしい娘であると同時に、弓矢が得意で、活発な反面も持ちあわせている。

ガイ

幼いころ孤児となり、人里離れて1人で暮らしていたが、フリオニールと知り合ったことから、心を開き、フリオに絶大な信頼をよせている。並はずれた怪力の持ち主。

STATUS 画面

キャラの画面表示も、新アイデアでいっぱい！

メインキャラをゲームの中で管理するのがステータス画面。これも前作より工夫がこらされていて、レイアウトもすっきりと見やすく、使いやすくなっている。

このステータス画面からも、ゲームが少し見えてくるような気がするね。

キャラクタ名

ここに表示されているのはストーリー上、設定されているキャラ名だけど、もちろん自由に名前をつけることができる。お気に入りのネーミングで入れ込み度も高くなるゾ。

アイテム

買ったり、拾ったり、もらったりしたものは、道具はもちろん、武器、防具などもすべて最初はこのアイテム欄に登録される。武器・防具を使うには、装備の欄に移しておかなければいけないんだ。

所持金

この4人のパーティが持っているお金。敵を倒したり、宝箱の中からみつけたりすると手に入る。この物語の世界では、お金の単位は「ぎる」という。

装備

手に入れた武器や防具は一度、一番左のアイテム欄に登録されるけど、そのまましゃ使うことができない。使うものはこの装備の欄に移動しておくことだ。そうすれば、すぐに使わなくても、戦闘中に、敵によって武器を持ち換えたりすることも可能なんだ。また、使うときは、右手、左手、頭、体、腕のどこに何を着けるか指示することも必要で、それによって効果も違う。

セーブ

ワールドマップ上であれば、乗り物に乗ってるときでもセーブできる。ただし街やダンジョンなどの中では不可。セーブは最高4場面まで。バッテリーバックアップでゲームの続きも楽々コンティニュー。

状態

敵の攻撃によって受けたキャラクタの状態を表示する。例えば、ドク、マヒなど。この表示を無視すると、ヒットポイントが減り、生命にかかわるゾ。

魔法

各キャラクタがマスターした魔法の種類とレベルが登録されていて、一覧できる。魔法は前作と同じように、魔法屋で買うことまではわかっているんだけど、その種類やシステムなどは、まだすべて秘密なんだ。

ステータス

力の強さやすばやさなど、キャラクタの個性、能力を示すステータス項目とその数値がわかる。前作になかった項目も新たに加わるっていうことだから、よりリアルなゲーム展開が期待できそうだよ。

体力・魔法値

体力値を示すヒットポイント(HP)、魔法値を示すマジックポイント(MP)の最高値(MAX)を右に、現在の数値(リアルポイント)を左に表示。この数値は、ゲーム中いつも気をつけておきたいね。

世界征服を企むパラメキア帝国の魔の手がのびる！

平和な世界を侵略していくパラメキア帝国の魔の手。今回の敵は、この帝国軍だ。パラメキア帝国の皇帝は世界征服をはたし、世の中を暗黒に染めてしまおうとしている。そのために、魔界から魔物たちを呼び出し、帝国軍を編成したのだった。

だいたい、「ファイナルファンタジーII」のようなファンタジー・アドベンチャータイプのRPGに登場する悪役は、極悪非道、悪ければ悪いほどエンディングを迎えたときの感動はひとしお。今回のパラメキア帝国の皇帝も期待を裏切りませんゾ。

新システムでおもしろさアップ!!

戦闘 BATTLE

戦闘アニメーションで、よりドラマチックな迫力

この「ファイナルファンタジーII」には、新システムがいろいろ採用されていることは前号にも書いたけど、そのなかには、これまでのRPGでは考えられなかった、斬新なアイデアが盛りだくさんのようだ。

なかでも超目玉といわれているのが、リアルな戦闘を楽しめる、バトルシーン&バトルシステム。前作「ファイナルファンタジー」でも、華麗なグラフィックとアニメーションが話題をよんだけど、今回はさらにグーンとグレードアップしているらしい。そして、もうひとつの目玉が、RPGの最重要ポイントともいえる擬似体験感覚の味わえる会話システムが、WMSという新・対話システムとなって登場することだ。

まずそのバトルシーンだけど、残念ながらまだ画面が披露できない。でも、とにかくドキモをぬくものであることは確かなようだ。

前作でも、キャラクタが動くアニメーション処理のバトルシーンが好評で、攻撃にあわせて武器をふりかざしたり、魔法を使うと指先から稲妻や炎が飛びだしたり、動きが豊富で見ていて楽しかったよね。今回は、それに加えて、敵の攻撃によって受けたダメージが画面に再現されるなど、よりアニメーション処理が具体的になり、バリエーションが豊富になっているんだ。

たとえば、剣でやられると切傷ができたり、弓矢だと矢が刺さるとか、炎の魔法にやられると炎に包まれる、などなど。想像しただけでもワクワクしちゃうし、よりドラマチックな戦闘が展開されるにちがいないのだ。まるで映画のワンシーンを見ているような迫力を体感できそうだね。

この画期的なバトルシーンの画面も、もうじき紹介できるので、楽しみにネ。

武器・防具の使い方、持ち方

バトルシーンで、敵と戦うときの武器や防具の使い方も、グーンとリアルになっている。

体を右手、左手、頭、体、腕の5カ所に分け、それぞれに合わせた装備ができるんだけど、それによって効果が違い、より個性的な戦闘ができるようになるんだ。キャラには利き手の設定もあるから、どちらの手に何を持つかが重要なポイントになるってわけ。

1 剣とタテ

武器と防具を使っての戦闘では、一番ノーマルな形といえるだろう。片手に持った剣で敵と戦い、もう一方の手に持ったタテで敵の攻撃から身を守る。このとき、利き手に何を持つかで、攻守のバランスが変わってくる。

2 剣と剣

両手に剣を持つ二刀流。一度のアタックで2度ダメージを与えることができる。ただしタテを持てないので、ヨロイやカブト、コテなどで防御力を高めておかないと、敵の攻撃をもろに受けてしまうゾ。

3 タテとタテ

両手にタテを持ち、守備をかため、回避率を高める。これで敵からの攻撃をかなりの率で避けることができるだろう。おもに魔法を使うキャラクタには有効かもネ。

4 弓矢

弓など両手がふさがってしまう武器の場合、他に剣やタテを持つことはできない。しかし、飛び道具だけに、有利な戦いが期待できそう。ヨロイやコテなど、他の防具はしっかり装備しておきたい。

5 持ち換える

キャラには利き手の設定があり、利き手に武器を持ったほうが効果が高いが、戦闘中に両手のものを持ち換えたり、他の武器・防具に持ち換えて、すぐに戦うこともできるんだ。

ファイナルファンタジーII

新・対話システム WMS

新・対話システムは、冒険心をくすぐるのだ!

いままでのRPGでは、会話というより、情報収集にかたよりがちだったが、新・対話システムWMS（ワード・メモリー・システム）を用いた「FFII」は、RPGを大きく進化させそうだ。

これは、会話の中に出てきた重要な単語をプレイヤーの意思でゲーム内に記憶し、別の人物との会話の中でその単語を使ってたずねたりすることができるというものだ。

このシステムを採用したことで、より謎解きの要素がふえ、ストーリーに厚みと幅がでてきた。まさに、RPGの新時代到来って感じだネ。

1 まずはフツ～に話をして、人々から情報を集めることだ

次ページで紹介する旅立ちの街、アルテア。ここでの会話を例にあげてみよう。ここに、反乱軍の王女、ヒルダが身を隠している。

彼女と話をすると、「合言葉は「のばら」。よく覚えておけ」と言う。このメッセージとともに鳴るチャイムの音。

これが新・対話システムWMSの特徴だ。チャイムの音は、メッセージの中に何か重要な単語がありますよ、と教えてくれているわけ。この場合は「のばら」みたいだね。

2 メッセージの中から重要そうな単語を選び、覚えておく

チャイムが鳴ったら、そのメッセージの中に重要な単語（ワード）があるということで、この時点で、その単語を記憶（メモリー）しておかないと、ゲームが行きづまり、ストーリーが展開しなくなるってことだ。

単語を記憶するには、会話のウインドウのカーソルをその単語の位置にあわせ、次に画面左下のウインドウの"おぼえる"にカーソルをあわせて選ぶ。これでOK。写真の場合は、「のばら」を記憶した。

3 普通の会話では、何気ないことしか話してくれなくても……

場面は展開して、白魔道士ミンウと出会った主人公たちが話をしているところだ。普通に話しかけると、「私にはキミの運命が見える。それは私の運命ともかかわっている。まずフィンへ行きなさい。それが運命を切り開く道になるはずだ」と言う。

しかし、情報はそれだけではないかもしれない。そこで、ヒルダのところでおぼえた、「のばら」という言葉を使ってたずねてみるのだ。ウインドウの"たずねる"を選ぶと……。

4 記憶した単語がキーワードとなり、新しい情報が聞けるのだ

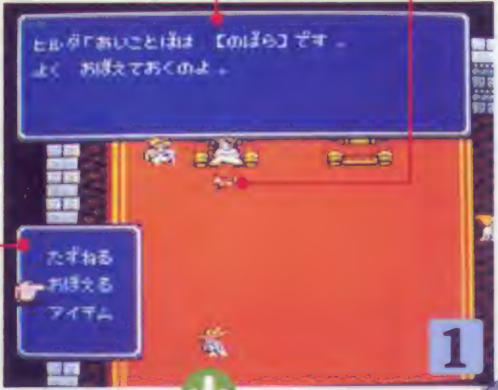
「のばら」という単語を使ってミンウに"たずねる"と、それがキーワードとなり、新しい情報が聞けたゾ。ここでの「のばら」は、つまり反乱軍の合言葉になっていたんだね。

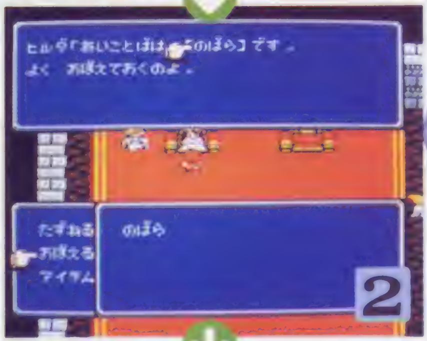
このように、新・対話システムでは、情報を聞くだけでなく、こちらから相手の情報を引き出すというテクニックが重要になってくるんだ。

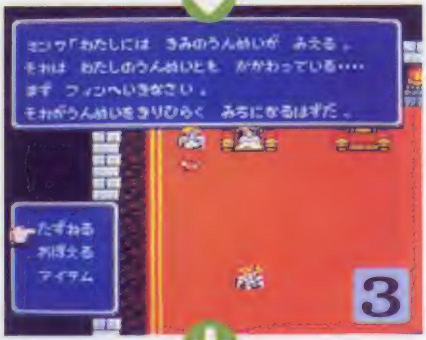
王女ヒルダと王女に話しかける主人公たち。画面上のキャラの大きさは、前作と同じくらいみたいだね

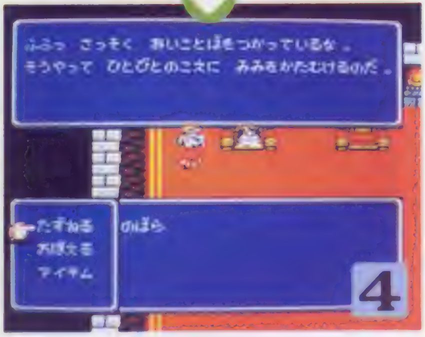
会話ウインドウ。話しかけると、相手の言葉が出てくるが、その中に重要な単語があると、チャイムの音がするゾ

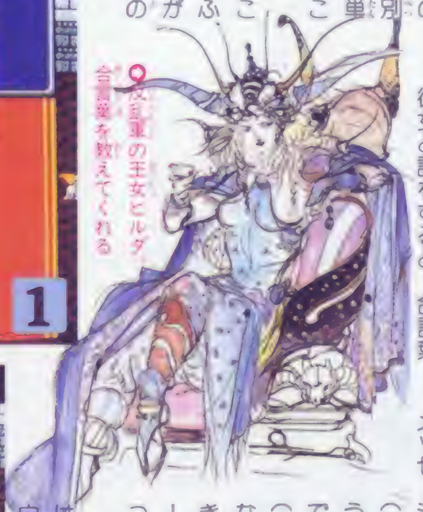
"たずねる""おぼえる""アイテム"の表示があるウインドウ。この3つのコマンドを駆使することが大切なんだ










○反乱軍の王女ヒルダ。合言葉を教えてくれる

○白魔道士ミンウ。ストーリー上重要な人物

マップも敵も、よりリアルに再現！

MAP

ストーリー上、最も重要なポイントになる街だ

これが旅立ちの街アルテアだ!!

ついに「ファイナルファンタジーII」の最初の街、旅立ちの街アルテアの画面を見ることができた。――海に囲まれた岬に、城壁を有する街がある。これがアルテアだ。ここから、壮大なファンタジー・アドベンチャー・ストーリーが始まることになるのだ。

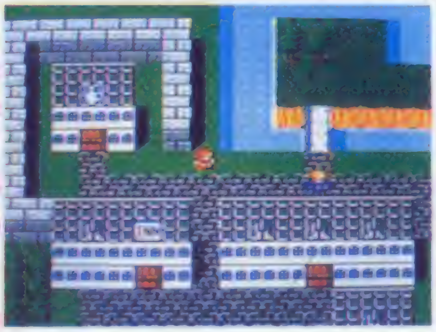
旅立ちの街といえば、やはり買い物をしたり、情報を集めたり、装備したりするんだけど、主人公の各キャラは、あらかじめある程度の初期装備をしているので、武器や防具はすぐには買い求めなくてもいいみたいだ。それよりも、この街では情報を集め、旅に欠かせないポーションなどのアイテムを買うのが先決。

そして、このアルテアには、帝国軍に立ち向かう反乱軍の中心人物、王女ヒルダが身をひそめ、他にもストーリー上重要なキャラが何人か登場するらしい。そのことからも、この街がポイントになるのは確かだろう。

街の内部のデザインは、前作からの流れを受け継いでいるが、いろいろ趣向がこらされているみたいで、とってもワクワクしてしまうのだ。

○海に囲まれた半島に見えるのが、旅立ちの街アルテアだ。この街から旅が始まり、壮大な冒険がくり広げられるのだ

○街の中にある草の茂み。この中に入っていくと、体が半分隠れてしまう。何か隠されているのかな



○街の中には、いろんなお店がいっぱい。でも、1つだけ看板のない建物が、いったい何だろうね

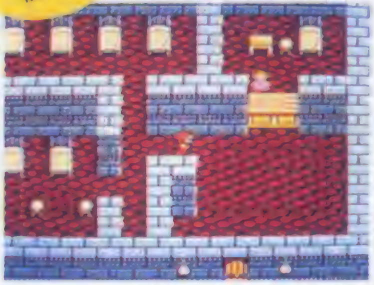
はじめて見る地形もあるゾ

マップ画面には、いろいろな地形がある。その地形をうまく旅して、この世界に隠された秘密をひとつひとつ解き明かしていくのが、RPGの特徴のひとつだ。ここに紹介したのは「FFII」の地形の中のいくつかだけど、何かしら秘密が隠されていそうだね。

また、旅には乗り物が必要になる場合がある。前作では海を旅する船、川を渡るカヌー、空を飛ぶ飛空艇などを使って、複雑な地形を巧みに旅したものだったが、今回はそれに加えて新しい乗り物が登場するっていう。なんといっても、乗り物はこのゲームを盛りあげる立役者。新しい乗り物に期待しよう。

ダンジョン アーチ型にあいているのは出入口。なんと外が見える

宿屋 お店と同様、歩き回ることができ、中の人と話せるゾ



魔法陣 旅の初期にここに入ると、体力を回復できるらしい

滝 前作にも登場した滝。今回も何か秘密がありそうだ

MONSTER（モンスター）

ますます恐ろしくなった凶悪モンスター軍団だ！

パラメキア帝国の皇帝が、魔界から呼びだした魔物たちと人間の兵士たちで編成しているのが帝国軍だ。世界征服の兵力として暗躍する強力軍団。とにかく凶悪で凶暴、悪賢く、破壊をすべてとする。世界に平和を取り戻そうとレジスタンス活動をする反乱軍の敵だ。

今回の特徴は、ここで紹介する"ソルジャー"のようなヒューマノイドタイプのモンスターが多いことだ。ただの魔物ではなく、軍隊の統制がとれている集団であることを忘れちゃいけない。

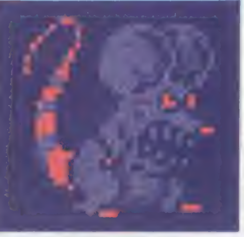
ゲーム制作が進むにつれ、次々と発表されるモンスターたちは、随時紹介していくヨ。

ソルジャー

見るからにパラメキア帝国の優秀な兵士という感じがするモンスター。これは、かなり強そう！　要注意のモンスターのひとつだ

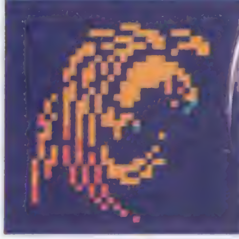
ウエアラット

モンスターのなかではレベルが低いほうなので、初期にお金や経験値をかせぐのにピッタリみたい。でも、甘くみちゃいけないよね



ダイブイーグル

鋭いツメとクチバシが、きっとこのモンスターの凶器にちがいない。空中から攻撃してくるから、飛び道具を使うのがベストかな



ゾンビ

前作にも登場したゾンビ。モンスター・デザインが、前作よりますます不気味さをまし、迫力満点。強いかどうかは、まだ……不明

★次★号★予★告★

期待の新・移動システムのいろいろ、大公開！

船、カヌー、飛空艇のほかに登場する乗り物っていったい何だろう？　陸上で乗れる乗り物もあるらしい……

アイテムすべての詳報だ

ポーションなど前作と同じアイテム以外にも、いろんなアイテムがあるらしい。イラスト付きで一挙公開！

魔法も少し見せちゃうゾ

システムが大きく変わり、期待度満点の魔法。その全貌はすぐにとはいかないけど、少しずつ紹介していくゾ

MUSICも前作と同じ強力スタッフだ

前号で紹介した、制作スタッフの3人――キャラクタ・デザインの天野喜孝、シナリオ・ライターの寺田憲史、プログラマーのナーシア・ジベリのほかにも、もう1人、前作と同じ強力スタッフがいる。ゲームミュージック担当の植松伸夫だ。前作の音楽も好評だったが、「FFII」では、さらにすばらしい出来上がりになっているという。それも今回は音楽ルーチンを使ったというから、音に厚みと幅が出て、ゲームをより盛りあげているに違いない。

サウンド・コンポーザー　植松伸夫

昭和35年生まれ。子どものころから、ねっからの音楽大好き少年で、卒業した学校も音楽関係。ゲームミュージックとしては、61年のパソコンゲーム「アルファ」以来、スクウェアのほとんどの作品を手がけている。「ファイナルファンタジー」はもちろん、「ハイウエイスター」「水晶の龍」「とびだせ大作戦」など

ゲーセン版とは一味違う、
新感覚のゲーム

源平討魔伝

げんぺいとうまでん

ファミコン版は、これで1セット！

❶ROMカセット
❷ゲームボード
❸呪文カード
❹三種の神器カード
❺三種の神器チップ
❻カラーチップ
❼景清フィギュア

○この1セットが全部で4900円とは、お買い得!?

1人でも遊べるけれど、みんなでやってこそ！のゲームだ

業務用の人気ゲーム「源平討魔伝」のファミコン版、といっても業務用とはゲーム内容がまったく違う。鎌倉の頼朝打倒めざして諸国を進む、という目的に変わりはないが、こちらはテレビ画面とボードの両方を使いながらプレイするもので、今までになかった新しいジャンルのゲームといえる。もちろん1人プレイも楽しめるけれど、4人まで同時プレイ可能で、みんなで遊べば楽しさ10倍だ。

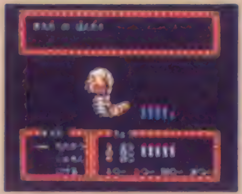
このゲームはROMカセットのほかに、上のようなボードやカードその他一式ワンセットで発売される。1人プレイでもボードが必要で、ボードを見ながら戦略をたて、テレビ画面で頼朝側の魔物と戦いながらゲームを進めていくかたちになっているんだ。

また、このゲームにはコンティニューやセーブがなく1人プレイだと簡単にクリアできる。みんなでワイワイ遊んでこそのゲームといえるぞ。

○このように、ボードを使って1人から4人まで楽しむことができる

ゲーム画面はRPG風

ゲームの画面も業務用とは大きく違っていて、基本はよくあるようなRPG風のマップ画面と戦闘画面だ。もっとも一般的なRPGのような謎解きの要素はほとんどない。魔物と戦いながら迷路を進んでいくんだ。



○戦闘画面。コマンドによるRPG風の戦闘

○マップ画面。

10月発売予定
ナムコ
4900円
1M+512K

©ナムコ

其の一

頼朝を討つのは誰だ!? そして最後に笑うのは…

キミは、主人公の平景清。頼朝側の魔物を倒しながら、景清を成長させ、支配国を増やしつつ鎌倉を目指し、最終目標である源頼朝を打倒するのがゲームの目的。複数プレイでは、プレイヤーの1人1人が景清として打倒頼朝を目指すんだけど、1ターンごとにかわるがわる1人が景清役、1人がその景清役の進行をジャマする魔物役を受けもちながらゲームを進めていくんだ。

つまり、複数プレイでは、お互い足の引っ張り合いをしながらプレイするわけで、そのかけひきの興奮が1人プレイと根本的に違う点といえる。

あるプレイヤーが支配した国でも他のプレイヤーは自由に出入りすることも、さらに支配し直すこともできるので、取ったり取られたりの繰り返し。それがまた興奮させるぞ。

ゲームの流れ

鎌倉をめざして進む

スタート → ひとつの国を征服 → 次の国を選ぶ → 次の国を征服 → 鎌倉の頼朝を倒す → ゲームクリア

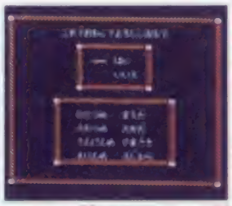
- スタート — 2~4Pでは: それぞれが景清としてスタート
- ひとつの国を征服/次の国を征服 — 2~4Pでは: 1ターン(1人がひとつの国を旅する期間)ごとに、1人が景清、1人が頼朝側の魔物の役をする。魔物役になった人は景清側のジャマをするのだ
- 鎌倉の頼朝を倒す — 2~4Pでは: 1人が頼朝を倒したとき、各国を征服して得られる年貢の量で勝ち負けを決める

●戦いの舞台はボードの54ヵ国●

このボードに景清フィギュアやチップを置いて戦闘を行う。[illegible]の4国のどれかがスタート地点となる。[illegible]最終目的地は、頼朝の待ち受ける鎌倉だ

○1ターンごとに、景清役と魔物役になる者がコンピュータにより決定

プレイの前に、これだけ決める



❶プレイ人数・名前

○1~4人まででプレイ人数を決め、名前を入力する

❷三種の神器の位置

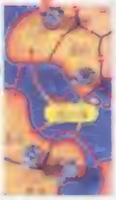
○画面に指示された国に三種の神器チップを置くのだ

チップをボードに置く

❸スタート地点

○壇ノ浦周辺の4つの国からスタート地点が選ばれる

フィギュアをボードに置く



プレイ開始!

三種の神器って何なんだ!?

三種の神器は、1人プレイ・複数プレイ共に使う。最初にコンピュータの指示で置く国が決まるが、いずれも頼朝を倒すには必要不可欠な武器や防具。これらが置かれた国を支配することはポイントだ。

[illegible]	剣を使う力を大きくアップさせるアイテム
[illegible]	魔物の放つ特殊攻撃から身を守るアイテム
[illegible]	呪文を使う力を大きくアップさせるアイテム

呪文カードは2~4人プレイで

複数プレイのときに使うのが、呪文カード。景清の旅を楽にする呪文が、複数プレイでは、手持ちのカードのものしか使えないんだ。

○[illegible]

其の二 城を見つけ城主を討つ、それが覇者への第一歩

各国を支配するには、それぞれの国の城主を倒さねばならない。城主を倒すか、門から他国へ移動するかして1つの国での行動を終えると、1ターンの終了になるわけだ。

それぞれのターンの初めにおみくじをひき、その運勢によってゲーム進行が影響されるぞ。複数プレイでは、その前に、そのターンでの景清役と魔物役が指定されるんだ。

左はスタート国の1つ、周防の国のマップ。マップ上には城や門のほかに、地蔵や鳥居などの場所があるが、それぞれを結ぶ道は迷路になっていて、鎌倉に近づけば近づくほど迷路は複雑になっていくので、ナカナカたいへんだぞ。

国ごとに決めるんだ

○さぁ！ 吉と出るか凶と出るか!?

○ボクは景清、キミは魔物の番だ!!

“すおう”の国見取り図

① 道標

城がマップ上のどのへんに位置しているのかを、矢印で表している。ただし、おおまかな方向で示しているので気を付けて進もう。

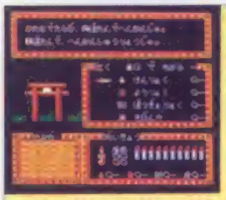
② 城

○さあ城主との対決だ。城主を倒し国を手に入れろ!!

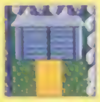
最も重要な場所。ここにいる城主を討つことによって、その国を支配することができる。たまに、銭で買収できる城主もいるぞ。

③ 鳥居

ここでは、魔物を倒すと得られる“徳”と引き換えに、景清のレベルを上げていくことができるのだ。


○徳を剣力、妖力、防御力、機敏さに換えるのだ

④ 門



この門を出ると他の国に行ける。国を支配することはできないが、ただ通り抜けたいだけの国なら、ここから出よう。

○他の国へ出た。うっかり出ちゃわないように！

⑤ 地蔵

魔物を倒すと得られる銭を使って、景清の命を回復できるところ。城主と対決する前には、必ず寄りたい場所だ。

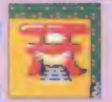
○銭を払った分だけ体力回復とは、せこい地蔵!?

⑥ つづら

複数プレイでは呪文カード、1人プレイでは呪文の素が得られる。1つの場所で1回限り有効だ。

○やった―！ これでまた呪文が使えるぞ―

大鳥居でワープ！



○銭を払って他の国へワープ。どこへ行こうかな

○鳥居というよりは、どこでもドアだな

ボード上に大きな鳥居の絵が描かれている国にはこの大鳥居がある。ここからは、画面に指定された他の大鳥居のある国までワープすることができる。ただし国を支配することはできないよ。

其の三

私、景清。アナタは魔物。今日の魔物も明日は景清

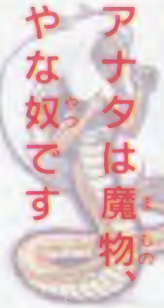
さて、複数プレイでは、メンバーが持ちまわりで景清役と魔物役を担当しながらゲームを進めるわけだけれど、このとき魔物役にまわった者は、いかに景清の進行をジャマするか、景清役はいかにその妨害をしのいで進むか、その攻防がゲームの最大のポイント。

景清役がコントローラⅠ、魔物役がコントローラⅡを、交代しながら使うんだよ。

基本画面

景清の表示　魔物の表示

アナタは魔物、やな奴です



魔物役を担当した者は、表示の4種の魔物から選択して、魔物を出現させ、景清側の進路を妨害する。1Pのときは、それが自動的に行われるぞ。魔物の種類は、国によって決まっているよ。

○4種の魔物は左から右へ順に強力なものに、考えて使おう

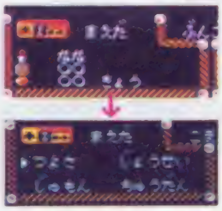
○景清の近くにあるのが魔物渦巻。ここから魔物が出現する

○魔物の卵のようなものが、渦巻の場所に出現したぞ!!

○おおっ、魔物が生まれ、景清に近づいていくのだ

私は景清、主人公です

景清側は、自分の状態に注意しながら、魔物を倒しつつ、城などの目的地を目指してマップ上を進んでいくんだ。スタートボタンを押せば、左のような4つのコマンドが使えるので、プレイ中、必要に応じて使っていこう。とくに魔物の出現を防いだり、一瞬にして城までワープできる呪文は、お役に立ってくれるぞ。



○スタートボタンで4つのコマンドが画面表示に

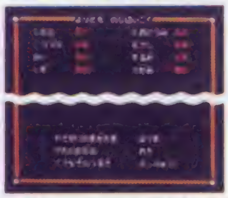
●つよさ

○景清に関するすべてのデータを見られるのだ

●じゅもん

○マップ上でも呪文を使うことができるぞ

●じょうせい



○現在のゲームの進行の情勢を見ることができる

●ちゅうだん

○ゲームを中断したときの誤操作を防ぐため

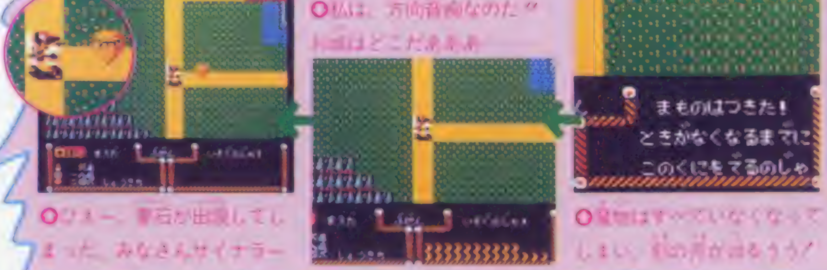
景清のステータス表示

命	景清の残り体力を示すもので、満タン時には99ある
銭	魔物を倒すと得られ、命の回復、ワープなどに使う
徳	魔物を倒すと得られ景清の能力のレベルアップに使う
剣力	通常の攻撃で、魔物に与えるダメージの大きさ
妖力	呪文を使える力。これにより使える呪文が限られる
防御力	魔物の攻撃によるダメージを防ぐ力
機敏さ	魔物の特殊攻撃をかわしたり、先制攻撃のしやすさ

タイムオーバーで要石が出現

1ターンあたりの魔物の数は決まっていて、すべての魔物が出尽くすと、画面表示に残り時間を表す〝刻の月〟が現れ、それが秒読みのように1つずつ減っていき、全部なくなるとタイムオーバー。〝要石〟が出現し、景清は強制的にどこかの国へ飛ばされてしまうハメになるのだ。

複数Pで魔物役になったら、魔物をどんどん出し、景清に時間を与えないのも一手だネ。



○魔物はすべていなくなってしまい、刻の月が出るうう!

○私は、方向音痴なのだ〃ここはどこだあああ

○ひえー、要石が出現してしまった。みなさんサイナラー

其の四

景清の攻撃は過激ヨ!? 頑張る私はジャマモノ魔物

景清側

マップ画面上で魔物渦巻から出現する魔物に接触すると、RPG風の戦闘画面になる。ここでは景清と魔物が交互に攻撃し合うわけだ。どちらが先に攻撃するかは、景清のきびんさのレベルに影響される。
景清が魔物に倒されると、持っていた銭や徳の半分を失う。複数Pで相手の景清を倒すと、その分が自分の景清に加算されるから頑張ろうぜ！

景清の戦闘時のコマンドは左の3種。おみくじの運勢が悪いと、逃げたくても逃げられずやられてしまったり。運も実力のうち…!?

○景清側の戦闘画面。相手の魔物の姿が映し出される

たたかう
通常の剣による攻撃方法で、剣力が上がれば強力になる
じゅもん
呪文による攻撃方法で、使える呪文は妖力による
にげる
逃げるときに使うが、必ず逃げられるとは限らない

呪文一覧

名称	レベル	こんなことができる
命の水	1	命が増える(複数Pでは満タンに)
変身術	1	剣力を一時的に強くできる
眠り符	2	魔物を一時的に、眠らせられる
鎌いたち	3	真空状態を作りダメージを与える
亀甲羅	3	1回の戦闘時の防御力を強くする
金縛り	5	魔物の攻撃力・防御力が半分に
地獄火	6	火炎を相手に放ちダメージ与える
雷鳴	10	雷を落とす最大の攻撃の呪文
飛翔	4	城の近くまで一気に移動できる
隠れみの	5	魔物渦巻をしばらく使えなくする
閻魔様	8	複数Pで相手に大不幸を与える
おしゃか様	8	複数Pで自分に大きな幸いがくる
地変動	10	一国の魔物を一瞬にして消し去る

○1Pでは、閻魔様は1ターン間頼朝の進軍をくいとめ、おしゃか様は銭・徳をランダムに増やす

魔物側

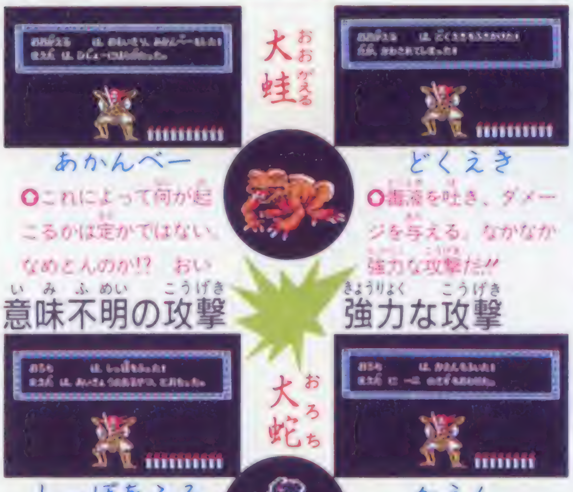
魔物側の攻撃は左の3種。複数Pでは、前のターンで主人公として戦ったキミも魔物となり、相手の景清にダメージを与えることを考えねば……！ 3種の攻撃をどう使い分けて戦うか!?

○魔物側の戦闘画面。主人公景清の姿が映る。いてもーたれいっ!!

ふつうにこうげき
通常の攻撃。弱い敵では、景清に大きなダメージを与えるのは望めない
いちげきひっさつ
自分の命を減らしつつ、通常より大きなダメージを与える捨て身の攻撃
とくしゅこうげき
魔物のすべてが使えるわけではないが、一部が使えるオリジナルの攻撃

特殊攻撃

強力な攻撃、ワケのわからない攻撃。とにかく、一度は使ってみよう！ 何が起こるかわからない!?



大蛙

意味不明の攻撃

あかんべー
○これによって何が起こるかは定かではない。なめとんのか!? おい

強力な攻撃

どくえき
○毒液を吐き、ダメージを与える。なかなか強力な攻撃だ!!

大蛇

しっぽをふる
○しっぽをふったからといって油断は大敵。ナカナカ汚い手口だぞ

かえん
○火炎を吐き、ダメージを与える。いやはや強力な攻撃なのだ

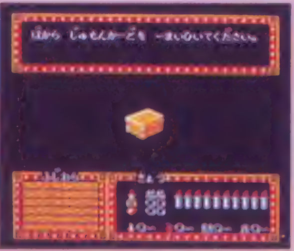
呪文を使える条件

マップ上のつづらの場所で、また魔物のあるものを倒したときに、1Pでは呪文の素を、複数Pでは呪文カードを入手できる。呪文の素は画面表示にストックされ呪文を使える回数に関係。呪文カードは手元に隠し持って、その呪文を使いたいときに「呪文、使いマス！」などと言って差し出すんだ。手持ちの呪文カードは1枚につき呪文1回分しか使えないから、重要な呪文の奥の手にしよう。カードはイザという時に使う。カードを引く瞬間、使う瞬間は興奮モノ。

呪文の素

○1Pではこのように画面にストック

どの呪文をひくか!?



○ラッキ、ラッキ、ラッキ――♡

其の五

やられません勝つまでは、地獄の沙汰も運次第!!

魔物との戦いに破れ、命が0になってしまうと、銭と徳の半分を失ううえに、黄泉の国に落とされてしまうぞ。

黄泉の国には閻魔様がいて、そこではルーレットの試練なるものが待ち受けているのだ。これで〝死〟が3つ並ぶとゲームオーバー…にはならずにスタート地点に戻されてしまう。つまり一から出直しになるワケ。ターン初めのおみくじの運勢が悪いほど、死が並ぶ確率は高いぞ。1ターンに3回黄泉の国に落ちても戻される。

ルーレットの試練

死：○これが3つならぶとまさに死だ

生：○あなたの生への気持ちの表れだ

無：○とくに無しの「無」であろう

○これがでると呪文が増えるぞ

○2つでると呪文が増えるぞ

○うわー！　暗いよー！　せまいよー！　恐いよー！

○閻魔様、お願いします。私はまだ長生きがしたいのです

○また、黄泉の国へ落ちてしまった。閻魔様ヨロピクッ!!

○閻魔の顔も3度まで。ついにスタートへ飛ばされてしまう…

其の六

いつか見ている俺だって、乱世を制するときが来る

はじめのほうのページでも話したけど、とりあえずのゲーム目的は、〝打倒、頼朝〟で、鎌倉を目指して東へ東へと進んでいけばいいのだが、複数Pでは頼朝を倒したものが必ずしも勝利者とは限らない。

国を支配すると年貢が手に入るが、誰かが頼朝を倒した時点でいちばん多く年貢を集めた者が勝ちなんだ。

だから相手に進度の点で遅れをとったら、相手の支配国を荒らしまわるのも一手!?

○ターンごとに、最高位の者の支配国数、年貢数が表示される

○途中経過発表！　さあ、誰の年貢が一番多いだろーか

1Pは頼朝との国盗り合戦だ!

1Pの場合、頼朝を倒すことが最終目的なので、鎌倉に向かいひたすら進めばいいようなものだけど、年貢数によって称号のランク付けがされるので、高い位につきたければ、やはり支配国を増やしていかねばならなくなるんだ。

また、1Pでは頼朝が着々と自らの支配国を広げていき、全国が頼朝に支配されるとゲームオーバーになっちゃうぞ。

○キミが国内で戦っている間、頼朝も各国制圧へと動いているのだ

○頼朝は着々と侵略を進める。諸国け東海、鎌倉政世王伝説を続け！

総年貢数	称号
140以上	天帝
120～139	地帝
100～119	人帝
80～99	摂政
60～79	関白
40～59	大納言
20～39	中納言
0～19	小納言

○頼朝を倒した時点での総年貢数により8段階の称号が与えられるのだ

今、語られる英雄たちの熱き想い

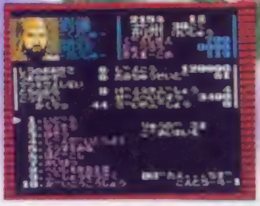
三国志（さんごくし）

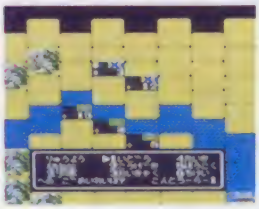
天下をめざす英雄たちがいた。中国の長い歴史の中で今なお語り継がれる三国志の壮大なロマンは、キミを主人公に迎え新たな展開を見せる!

10月下旬発売予定

2M + 128K RAM（バッテリーバックアップ）

光栄　9800円


○コマンド画面のコマンドは全部で15種類


○戦闘シーンはHEX画面に切り替わるヨ

○この中国全土を統一することがキミに課せられた使命なのだ。道は険しいが……

あらすじ

時は1世紀初頭の中国。400年もの間全土を治めていた漢王朝もついに力尽き、戦国乱世に民は苦しみ救世主を待ち望んだ。そして小さな光が次々と現れては消え、やがて、大きな輝きを放つ英雄たちが現れた。

心技知体をかけた凄絶な国盗り合戦は3人の巨大な英雄を産む。そして魏・呉・蜀の三国時代へ。

マルチプレイだぞ

このゲームは、前作の「信長の野望（全国版）」と同じく多人数で出来るマルチプレイ方式を採用している。シナリオによって変化するが、最高8人までプレイすることが可能なのだ。友達と一緒にワイワイ出来るのは、最高だもんね。

初期設定でオモシロさ選び

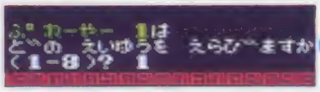
ゲームを始める前にシナリオや武将を決める初期設定を行うのだ。選んだシナリオや武将で天下統一までの道のりが変わってくるから慎重に考えろよ。

軍師の意見をよく聞こう!

このゲームでは、知力が90を越えている武将は、キミがやろうとする行動に助言をしてくれるんだ。キミは信じるかな?

○軍師の助言は貴重だが、やはり人の子、ときにはハズレることも

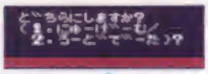
○せっかくマルチプレイできるんだから、大ぜいでワイワイやろうぜ!



○さあて、だれを選ぶかな? カッコいいからなんてのは後がツライ?

シナリオ&武将決定

ここでは、キミの好みのシナリオと武将を選ぶんだ。シナリオは全部で5つ、どのシナリオもキミを満足させてくれるはず。


○最初から始めるか、セーブしたデータで始めるか?

○シナリオは全部で5つ、どれをやる?

○英雄は最高8人まで登場するのだ

C光栄　イラスト/かんのゆかり

シナリオ1の英雄(8人)比較図

ここでは、シナリオ1でプレイヤーが選べる8人の英雄の勢力を比較してみた。色で分けているから各英雄の国が分かる。

ねんれい	しんたい	ちりょく
ぶりょく	カリスマ	うんせい

孫堅(そんけん)

34	37	85
96	98	26

三国の一つとなる呉の英雄たちは寿命が短く、シナリオ1・2・3は、別々の人物が英雄となる。シナリオ1では、孫堅であり、2・3は、孫策、孫権と息子たちが英雄となる。さて、国の強さは、武将数は普通で、特に目立つ武将はいない。国力も普通だ。全体的に平均レベルの国だ。

曹操(そうそう)

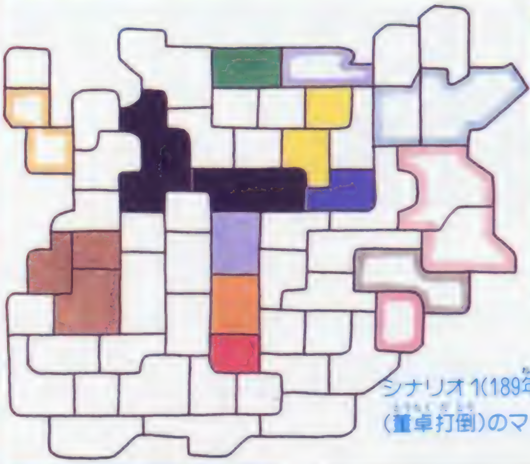
35	88	93
94	100	97

三国のうちの魏を後に建国する曹操。ここでは武将の数は平均的。ただし、軍師として名高い荀彧がすでにいるのは有利だ。ほかにも猛将と呼ばれる武将たちが多くいる。気になるのは国力の低さ。内政重視だ。

劉備(りゅうび)

29	85	98
63	99	71

三国、つまり魏・呉・蜀のうち蜀を建国した英雄劉備も、初めは小国だった。武将の数は他と比べると最少だが、関羽・張飛という強い武将が頼りだ。国力も低いので慎重に行動しよう。



シナリオ1(189年～)(董卓打倒)のマップ

袁紹(えんしょう)

45	35	54
82	98	86

漢王朝に4代仕えた名門である袁家の御曹子である袁紹の国は、武将数はかなり多い。顔良・文醜など猛将が目立つ国である。国力は、かなり良い国を2つ所有しているので最初はかなり楽だろう。あと軍師となる武将を自分の配下にすることを目指せ。

劉焉(りゅうえん)

53	57	84
32	95	61

この国も孫堅と同じくシナリオ2以降は、息子の劉璋が英雄となる。さて、シナリオ1では、劉焉が英雄なのだ。この国の強さは、武将数は多く、ズバ抜けた力はないがバランスの取れた武将が多い。国力は、董卓に匹敵するくらいの力がある。ただ、軍師がいないのが気になる。

劉表(りゅうひょう)

38	41	74
46	96	25

この国の英雄劉表は、孫堅と同じく寿命が短い。だからこの国をプレイするなら、早期決戦で行け。さて、この国の強さは、武将数は普通で、目立つ武将はいない。国力は、国を2つ所有しているのでかなり良い方である。

董卓(とうたく)

47	73	58
91	96	91

三国志の中で悪役と言えば、この英雄董卓である。この国は、全英雄の中で、最高の力を持っている。武将数は多く、呂布など優秀な武将がそろっている。また国力はかなりいい。国の数も4つ所有しているので、まず負けはない。

袁術(えんじゅつ)

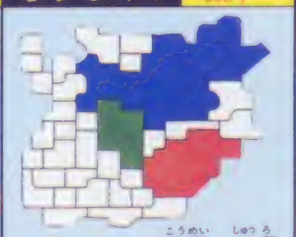
36	89	60
95	95	60

歴史上では、袁紹の従弟がこの国の英雄袁術である。袁術は、人徳がなく民からも憎まれていた珍しい英雄である。さて、あまりいいとはいえない英雄袁術の国は、武将数はまあまあだが役に立たない武将が多い。また国力もあまり良くない。

シナリオ5 215年～

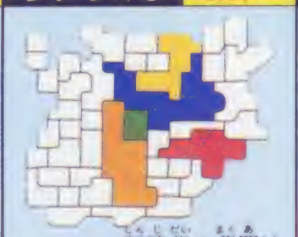
三国の時代

シナリオ4 208年～



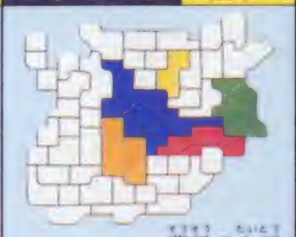
孔明の出廬

シナリオ3 201年～



新時代の幕開け

シナリオ2 195年～

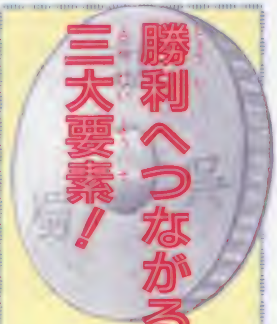


曹操の台頭

シナリオ別勢力地図

シナリオ2以降の勢力図は、上のマップの色と合わせて見てくれ。

勝利へつながる三大要素！



さて、ここでは実践のためのコマンド解説をしよう。勝つための要素を3つのテーマに分け、それぞれポイントを挙げてみた。戦いを有利にするためにも国力にまず力を入れることだ。

富国強兵

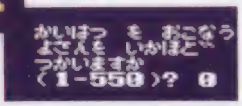
富国強兵とは、国を豊かにして、同時に自国の兵を強くすると言う意味なんだ。これは、シミュレーションの基本中の基本。勝利を得るために早く覚えろよ。

まず、国造りから

開発

まずは、"開発"のコマンドを使用して土地の価値を上げる。このコマンドを実行すると洪水確率も下がる。だからバシバシ使おうぜ。

○開発には、ケチケチせずにお金を沢山使うのだ



○ガンバって土地の価値を上げろ

施し（民、武将）

このゲームでは忠誠心がとても重要なものなんだ。民の忠誠心が低いと一揆が起きるし、武将だと裏切ることがある。それを防ぐために施しを行うのだ。

○民と武将のどちらに施しをしようかな？

○これで少しは安心だな

民には米

武将には金か書物

○武将に書物をあげると頭が良くなるのだ

外交交渉&取引き

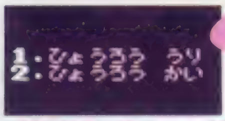
ただ、戦いをするだけではなく、敵国との交渉をするのも大切なことだぞ。あと、商人とのやりとりも早めに覚えといた方がいいぞ。こういう外交的な行動を取ることが出来なければ、英雄として生き抜くことは無理だ！

取引き上手になれ!!

取引き

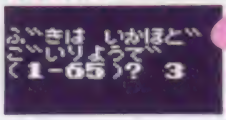
商人から買えるのは、米と武器。米は、施しや戦争に使うし、武器は、兵の武装度を上げられる。ほかにも、米を売ることも出来るので覚えとくと便利だぞ。

米



○米の相場が安いときに米を買うんだぞ

武器



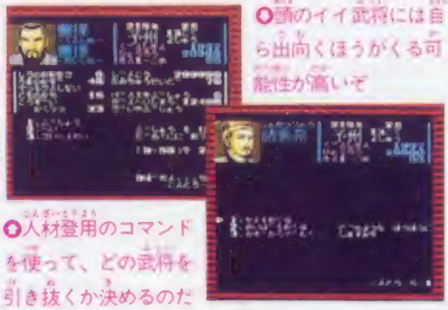
○武器は鉄を産する国でしか買えない

○商人は季節の変わりめに移動するんだ。チェックを忘れるな

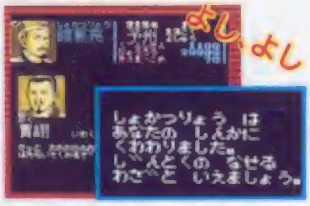
人材登用

国を広げてゆくには、武将が必要となる。武将は、敵国からの在野の武将などを味方に引き入れるんだ。ただし成功ばかりはしないぞ。

○頭のイイ武将には自ら出向くほうがくる可能性が高いぞ

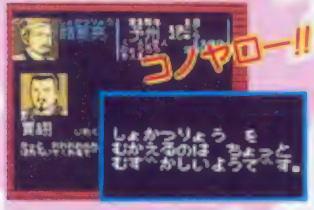


○人材登用のコマンドを使って、どの武将を引き抜くか決めるのだ



○成功すると武将はキミの部下になる。しかし、忠誠心が低くなっているから施しを忘れずにね

○失敗すると英雄が殺されちゃう場合もあるから気をつけて



戦闘方法

国も良くなって、軍事力が上がった。さあ敵国に対して戦闘をしかけるのだ!!

移動

移動するには、移動力が必要。武将によっては移動力が違ってくるので移動力のチェックは忘れるな。

通常

移動力の続くかぎり動くことが可能だぞ

分散

少ない武将数で敵を包囲するときに使うと便利

攻撃

攻撃方法は左の3つである。うまく敵を囲んで一斉攻撃や火計などで敵を倒すのだ。作戦は色々あるぞ。

通常

1対1の時に使用する攻撃方法。武力の高い武将で実行しろ

一斉

味方の武将の武力が低い時に複数の武将で敵を攻撃する方法

コ〜ンナ武将 ア〜ンナ武将

データ分析

上段	ねんれい	しんたい	ちりょく
下段	ぶりょく	カリスマ	うんせい

頭のイ〜イBest2

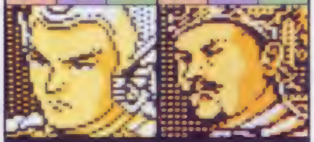
武将	ねんれい	しんたい	ちりょく	ぶりょく	カリスマ	うんせい
諸葛亮	17	69	100	72	97	84
司馬懿	19	88	98	83	91	99

とってもツオ〜イBest2

武将	ねんれい	しんたい	ちりょく	ぶりょく	カリスマ	うんせい
張飛	23	98	32	99	33	36
関羽	28	96	83	99	80	30

信頼おけるBest2

武将	ねんれい	しんたい	ちりょく	ぶりょく	カリスマ	うんせい
趙雲	34	95	90	99	86	96
張遼	26	87	86	93	74	98



悪評の高いWorst2

武将	ねんれい	しんたい	ちりょく	ぶりょく	カリスマ	うんせい
呂布	35	82	21	100	86	24
李儒	40	35	91	29	33	44

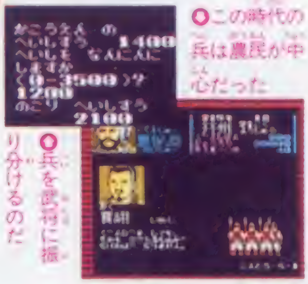
こりゃダメだWorst2

武将	ねんれい	しんたい	ちりょく	ぶりょく	カリスマ	うんせい
曹豹	45	45	27	18	15	20
李豊	33	88	28	33	38	53

自国の軍事力を上げろ

徴兵

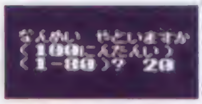
兵はいつでも徴兵することが出来る。ただやみくもに徴兵するのではなく、年に1回か2回の割合でやるといい。



○兵は1回で最高2万まで徴兵できる

○この時代の兵は農民が中心だった

○兵を武将に振り分けるのだ



武将そうさく

このゲームに登場する武将は255名いる。その中の在野の武将を捜し出せ。

○在野の武将は、国によって違う人材が隠れているので、くまなく捜し出せ

○武将そうさくは、知力と運の高い武将に捜させたほうが有効だぞ

○よしっ武将が見つかったぞ。さっそく自分の配下に入れろ

○武将を一生懸命捜す兵隊さんだよ

敵国をうまく利用しろ!!

外交交渉

外交交渉の目的は、敵国をうまく利用して自国の力を強くすることなのだ。ただし、外交交渉も必ず成功するとは限らないので注意しろよ。

○どの国に使者を送ろうか。迷ってしまうな?

○よしっうまく交渉をまとめたぞ!

○ア〜ア死んじゃった

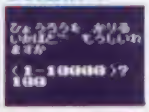
婚姻

○敵英雄に自分の娘を嫁に出す。かなりの成功率がある

共同作戦

○他国と協力して、敵国を攻撃する。よく使う外交交渉だろう

兵糧借り

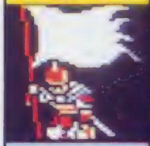


○どうしても米に困った場合だけ敵から米を借りることが出来る。最終手段

その他

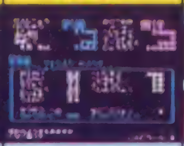
そのほか戦闘モードでは左の3つのコマンドがある。どれも大事な要素を持っているので有効に使ってくれ。これらをうまく使いこなせれば、キミは名将と呼ばれるぞ!

退却



勝てない戦争は逃げるが勝ちなのだヨ

情報

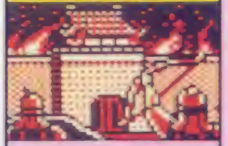


味方や敵の情報がわかる。兵糧などを見るのはここで

待機

移動力の少ない部隊はこのコマンドで移動力をふやすことができる

火計



敵の部隊に火を放って倒す攻撃方法。知力の高い武将にやらせよう

プロ野球？殺人事件！

シューティング、アクション性もアリ！
おニューなタイプのアドベンチャー・ゲームだ！

11月下旬発売予定　カプコン　5900円

2M＋64K RAM　バッテリーバックアップ

殺人事件に巻き込まれた元野球プロ

元プロ野球選手のいがわすぐる。現役を引退した今は、野球解説者として活躍する毎日だったのだが、ある日突然、ニセ札殺人事件に巻き込まれ警察に追われるハメになってしまった。無実を証明するため、自ら捜査に乗り出す主人公…。このゲームは、真犯人を捜すために謎解きをしていくアドベンチャーなのだ。

○TVに臨時ニュースが…

○ホテルの駐車場で東京印刷のはらだが殺された

○その頃、おおた、かきふ、ほらもその場所に…

○走り去る謎のフクメン男

○おおたにおしつけられたニセ札が舞い散る

○オレは何も知らないといがわに泣きつくほら

主人公・いがわすぐる

主人公は元プロ野球選手のいがわすぐる。日本7都市を捜査に駆け回る。

○NICE！　○耳が目立つ！　○笑顔のいがわ　○ダイビングだ！　○後ろ姿カワイイ

○会話時には、こんなアップの顔が出る

9コのコマンドを使って、謎解きだ

マップ画面時には、右6つのコマンドを使用。また、マップ中のある地点を調べて静止クローズアップ画面になった時には、はなす、しらべると左表の左3つを使って、捜査を進めていく。

もとにもどる	と　る	つかう	かんかえる	め　も	やすむ	どうぐ	しらべる	はなす
静止クローズアップ画面での捜査が終わって、通常のマップ画面に戻る時はコレで。	これも静止画面時に出てくるもの。発見したアイテムをキープしたい時に使用する。	静止画面時に出るコマンド。それまでに取ったアイテムを使いたい時にこれに合わせる。	主人公が捜査の指針を語ってくれる。これに沿って情報集めをして核心に迫ろう。	重要人物については、めもとして自動的にプロフィールが記録される。確認に便利。	主人公の自宅、INN、ベンチなどでライフポイントを回復したい時はこのコマンド。	取ったアイテムを使う時に。しらべる、つかう、すてるのコマンドが新たに出てくる。	クサイと思ったところは調べてみよう。大事なアイテムやヒントが見つかるかも。	人と会話して情報を集める時に使う。また、電話をかけるのもこのコマンドで。

©CAPCOM

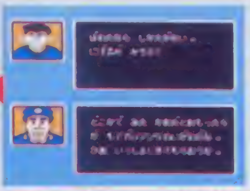
指先テクを見せたいキミもきっと満足

基本的にはコマンドを使って謎解きしていくアドベンチャーゲームだが、このゲームには他の要素も。アクション好きのキミも気に入るハズ。

突然！シューティング

町中にウヨウヨいるおまわりにつかまってしまい、変装や会話で逃げきれなかった時、唐突にシューティングシーンになる。おまわりが投げてくる警棒にあたるとLPが減る。

○シューティングシーンに、警官は警棒を使って攻撃。こちらはボールを投げて攻撃だ



○警官と接触して職務質問をされた時、ゴマカシが通じなかった場合はいきなり

スポーツ・ゲームもアリ

プロ野球界が舞台だけあって、アドベンチャーゲームといえども、スポーツゲームもちゃっかり入ってたりする。3種目のプロテストと草野球だ。けっこうムズいから、指先テクを見せて頑張ってくれ。

○ヒットを打たれて、画面が切りかわったところ

○Aボタンで投球、十字ボタンで球筋を変化

○10本のうち8本キャッチで合格。ムズいゾ

○Aボタン連打!! 12秒以内なら合格だよん

○90m以上飛ばすことができると合格なのだ

どっかで見たよーな プロ野球選手が続々登場！

主人公のいがわすぐる他、ほらたつのり、かきふまさゆきなどなど、登場人物は数多く、50人以上。それも、名前はちょっと違っても顔を見ればピンとくる、どっかで見たような人々ばかりで親しみやすい。他に、スポーツ記者なども登場するゾ。

にしうらひさお　○○横浜スタジアムのグラウンドにいる

おさだあきのり　○○まるみと同じタイガーキャッツの選手

まるみあきのぶ　○○横浜のテライ・ホテルに泊ってる

かきふまさゆき　○○現在街で中。見つけて話をきこう！

ほらたつのり　○○事務所どこかに姿を隠したままだ

ジュニアかずしげ　○○パパのおかげじゃない！強気な2世だ

あちあいひろみつ　○○そうかせんべいが好物らしい

ほいのせんいち　○○今年も燃える男！はいのである

くとうきみやす　○○街の写真を撮った男は殺された

くあたますみ　○○見てるな！いろいろな所に出現

きぬかささちお　○○この髪の毛の量はリアリティだな

ふるいやひでお　○○横浜スタジアムのグラウンドにいる

あかぎだいすけ　○○ん前をジュニアに奪われ無力感に

おおばやししげる　○○野球解説者。殺村のためテスト場に

たがわのぶゆき　○○ホームズを追い出されプロテストを

「いがわ」邸のある横浜からスタート

ゲームは、いがわの自宅のある横浜からスタート。左下のマップでわかるように、球場、病院、レストランなど、いろいろな建物がある。

ここでやるべきことは？「かんがえる」のコマンドを試すと、「かぎふとおおたを捜さなくちゃ」と出る。町をウロウロしているおまわりの目をかいくぐって、情報を集め、2人の足どりをつかもう。横浜で成すべきことをすべてやったら、次の町にGOだ。

マップ中の記号の見方

- ⊠ 交番
- GS ガソリンスタンド
- Ⓟ 駐車場
- ¥ 銀行
- Ⓡ レストラン
- ✚ 病院
- Ⓗ ホテル
- ⛩ 神社
- JR JR・新横浜駅
- ① 東名高速道路
- ②⑥ 高速船乗り場
- ③「いがわ」の自宅
- ④ 太平洋クリーム
- ⑤ ボート
- ⑦ ホイップス球団事務所
- ⑧ 報日スポーツ
- ⑨ 横浜スタジアム
- ⑩ 横浜新聞社
- ⑪ サテライトホテル
- ⑫ ベンチ
- ● マンホール
- ☎ 公衆電話

③「いがわ」の自宅

スタート地点の近くに、いがわの自宅がある。家には美しい妻がいたりする。ガレージにあるのはいがわの車なのだが、キーはどこに…!?

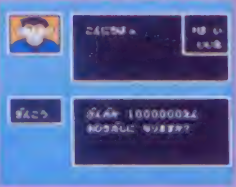
○コレがいがわ氏の自宅なのだ。[illegible]

○[illegible]

¥ 銀行でお金を

ガソリンを買うにも、電車の切符を買うにも、お金が必要。銀行の残高は100万円だが、引き出すには…!?

○[illegible]

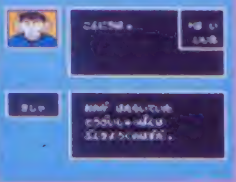


○アイテムさえあれば、[illegible]

⑩ 横浜新聞社

ここでは「おのが働いている東西出版は文京区にある」という情報が。東京に行ったら、当然チェックだ。

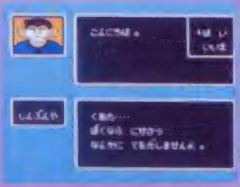
○[illegible]



○[illegible]

⑧ 報日スポーツ

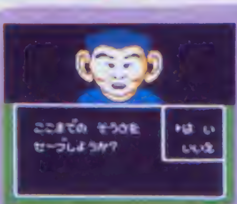
おにいさんが1部80円で報日スポーツを売っている。安いので買ってみたら!?



○[illegible]

⛩ 神社でセーブ

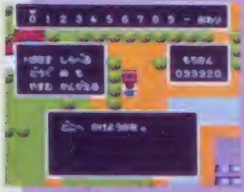
なんてことない神社に見えて、実はここでゲームをセーブできるのだ。



○[illegible]

☎ 公衆電話

自宅に戻るのが面倒なら、公衆電話で。横浜市内でも045の局番つけてね。



○[illegible]

④太平洋クリーム

マップの⑦ホイップス球団事務所の本社がここだ。カワイイ受付嬢とヒゲの社長がいる。面会の予約をして社長に会いに行くと、いいことが…。

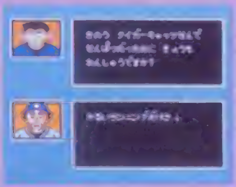
⑪サテライトホテル

タイガーキャッツの泊まっているホテル。しかし、ここにかきふの姿はなく、みんなも行方を探していたのだった。

⑨横浜スタジアム

外観は小さいが、中はデカい横浜スタジアム。守衛がいて、あるアイテムなしには球場内に入れてくれない。グラウンドやロッカールームには選手がいるので、話をきいてみよう。ここで大切なアイテムが取れるゾ。

○ここはロッカールーム…



こんなにある！移動の乗りもの

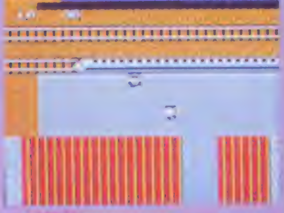
車、ボート、高速船、電車で移動OKだ。ボートは横浜市内のみだが、他の3つは他の都市に行ける乗りもの。

⑤ボート

②⑥高速船

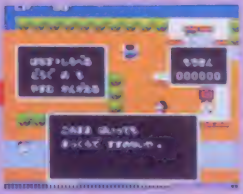
❶東名高速道路

JR・新横浜駅



マンホール

町のあちこちにあるマンホール。アイテムがあれば中に入れて、他の場所にも出れる。



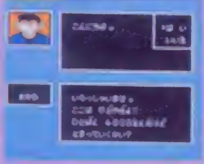
ライフポイントを回復するには…

歩くだけでジワジワと減っていくライフポイント。INN、ベンチなどで回復させよう。

病院

レストラン

INN



⑫ベンチ

横浜を出たら川崎へ。そして…

横浜の他に回るべき都市は6つ。どこも球場があり、他の建物も横浜とだいたい同様だ。ちょっとだけ紹介するね。

広島

○ここは平和祈念公園あたりだ

大阪

○西宮球場と甲子園球場がある

名古屋

○あれに見えるは名古屋城か…!!

東京

○中央の白いビッグエッグが目印

所沢

○タヌキさんがコンニチワしている

川崎

○町中ピンクなのはナゼだっ!?

がつげじゅんはつばいよてい
9月下旬発売予定

1Mメガ + 1Mメガ

ナムコ　4900円

※このゲームはシャープマイコンテレビC1ではプレイできません

私えりか。さとる兄ちゃんと"時のかんむり"を見つけに行くの。わくわくしちゃうな！

えりかとさとるの夢冒険
ゆめぼうけん

5つの街を駆けめぐり時のかんむりを手に入れろ!!

謎の大木の言葉によれば、えりかとさとるが本当の幸せを知るためには"時のかんむり"を見つけなければならない。これがゲームの目的だ。

物語は5章立て。1つの章で1つの街を冒険するから、全部で5つの街を駆けめぐることになる。

このゲームでは、2つのコントローラが、それぞれ"えりか"と"さとる"を動かしている。そして、ある時はマップ画面上で2人の位置を、またある時はクローズアップ画面上で冒険の進行を見ることができるんだ。

2人で協力して街中を調べよう

ゲームの進行はマップ画面が基本になっている。画面上部に2つのマップがあり、向かって右がさとるのマップ、左がえりかのマップだ。スタートの時点では2人とも駅にいて、そこからスクロールするマップの中を進んでいく。

マップ上にはいくつかの建てものや街かどがあり、それぞれの地点でなにかヒントのようなものが隠されているらしい。歩くのに疲れたら、自転車を利用するテもあるぞ。

マップ画面

○えりかとさとるがそれぞれどこにいるか、この画面ですぐわかる

序章
ある夜突然ふしぎ世界へ……

えりかとさとるはとても仲の良い双子の兄妹。今日は夏休み最後の日なので、ちょっぴり残念そう。そんな2人に突然ふりかかった事件とは…

○妹のえりか。かしこくてカワイイ女の子

○兄のさとる。元気で正義感の強い少年だ

突然現れた謎のネコ！

ネコのあとを追っていくと、そこには…

えりかとさとるはどうなるのか!?

第1章へ

Ⓒ㈱ナムコ

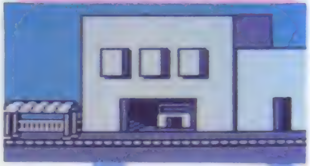
アップ画面が2通りあるんだ

マップ上の建てものや街かどの所でⒶボタンを押すと、その地点での状況がクローズアップされる。えりかが建てものに入るとえりかの画面が、さとるが入るとさとるの画面がアップになり、片方はマップ画面のまま。そして片方がクローズアップの状態でもう1人が同じ地点に入ると、2人のアップという新たな画面になる。アイコンを使っての物語の展開は、アップ画面になって初めて可能になるぞ。

マップ画面で…

ここに入ってみよう

あっ! 駅に来てしまった



2人で入ると

○2人とも同じ場所に来るとこうなり、この状態のみの展開もある

1人で入ると

○この場合はえりかがアップになって、さとるはまだマップ上に―

画面設定

メッセージ

ページをめくるように進むぞ

サブメッセージ

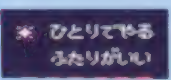
操作の指定や語り手のマークを表示

アイコン

移動	見る	話す
建てものの中でさらに奥に入ったり、建てものから出る時に使う	人やものを見る時に使う。見る対象は矢印を移動させて設定する	えりか・さとると登場キャラのセリフを表示する時に使うんだ
アイテム	**取る**	**動かす**
バッグの中のアイテムを調べたり、相手に渡したりできるんだ	冒険に必要なものを取ることができる。当然取れないものもある	押す、どかす、持ちあげる…などはすべてこのアイコンで足りる
たたく	**あける**	**メッセージスピード**
人やものをたたくといっても肩たたきのように良い使い方もある	ドア、フタ…なんでも開けてみて。思わぬ展開が待ってるかもね	メッセージを読むのがまどろっこしい人はこれでスピードアップ

1Pと2Pで展開が変わる

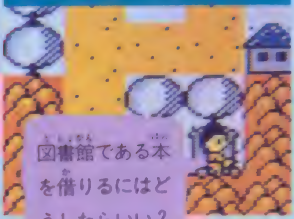
ゲームを始める時に1人用か2人用か、どちらの選択をするかでゲームの展開が変わってくるという場所がいくつかあるんだ。その場所で物語を進めようとすると、1プレイの場合はクイズ、2プレイの場合はアクションゲームになる。失敗しても再挑戦のチャンスがあるから、たっぷり楽しんじゃえ!



○タイトル画面で1人用か2人用を選択

1プレイの場合

ある所へ行くと…



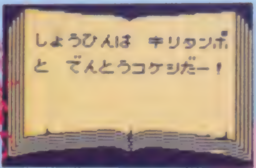
図書館である本を借りるにはどうしたらいい?

クイズに挑戦

○問題は動物にちなんだものばかりで、意外とカンタンだ

クイズに正解すると…

賞品が



○一見バカバカしい賞品みたいだけど、実はこれが後でとても役に立つことになるんだ

2プレイの場合

アクションゲームに挑戦だ!!

○ここでのアクションは、カウンターの女の子に見つからないように本を持ち出すゲーム

ゲームに失敗すると…

おこられた…

○もし見つかったらこうなるのダ。カウンターの女の子はなかなか性格がキツイらしい

第1章 はじめの一歩はスッポロ市

えりかとさとるが最初に訪れた街スッポロ市。そこは雪国だった。でも2人は元気に街中を駆けまわるぞ。とにかく手当たりしだいに調べてみようね。

ここはまだあまり広い街ではないけれど、それでも調べる場所や手に入れなければならない物がたくさんあるぞ。特に、かんむりの本やパスポートはこれから先も使う重要なアイテムだからね。

そして、早くもクイズやアクションゲームが登場するから、思いきり楽しんじゃえ。

●謎の虚無僧。えりかとさとるに力を貸してくれる心強い味方だぞ

駐車場

虚無僧に言われた通り、どの街でも一番最初にここへ来て自転車に乗ろう。駐車場はそれぞれの街にあるから、どんどん利用しよう。

自転車に乗る時はAボタン、降りる時はBボタンを押す。自転車に乗ると、移動のスピードがアップ。広い街だってラクに動けるんだ。

●Pはパーキングの P。自転車だってちゃんと駐車場に止められるぞ

●さとるが自転車に乗る、の図。これで街中の移動も楽になるね

図書館

なかなか立派な図書館だ。大事な本はここに隠されているのかも…。また、ここでは最初のクイズ、アクションゲームが待っている。しかし第1章のゲームはそれほど難しくはないから心配しないで。カル〜イ気持ちでチャレンジしよう。

●カウンターにいるウサギの女の子が難関なんだ。なかなか問題の本を貸してくれない。性格悪いんだよね

スッポロ駅

ここがスッポロ市の駅なんだけど、当然いきなり行っても電車には乗れないよ。なにか手に入れてからじゃないとダメね。

●ウシの駅員さんはのどかな性格だモ〜

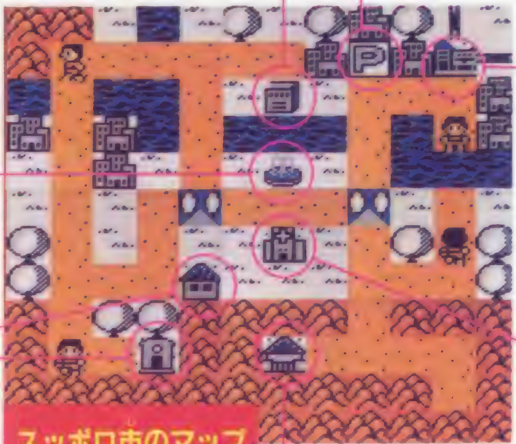
公園

雪まつりらしく、雪像がいっぱいだ。2人は大はしゃぎで公園の中を走り回るが……。

●公園には雪像がある。雪まつりらしい

キャッ

●あっ、えりかがころんでさあ大変



スッポロ市のマップ

病院

えりかがケガをするとここへ来る。どうやらここの先生はキツネ博士と知り合いらしいんだけど…。

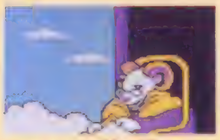
●なぜか受付嬢は人間なのだ！

●一見立派なお医者さまだけど…

わーっ、ナインヨ、ナインヨ、動きだよーっ！

ヒツジのおばあさんの家

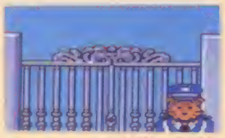
ヒツジのおばあさんが日なたぼっこをしながら編み物をしている。2人で訪ねてみるとイイかもね。



●ちょっと耳が遠いけどやさしいおばあさんだよ

キツネ博士の家

いきなり行っても門番に門前払いを食ってしまう。入れてもらうには何かがないとね。博士に会えると、時のかんむりのヒントが聞けるぞ。



●コワそうな門番。簡単には通してくれないかも

●ガンコそうだけど、なかなか親切なキツネ博士

●子ギツネがおぼれてる!?

交番

ある所で落とし物を拾ったら、ちゃんと届けよう。すると落とし主のタヌキの紳士がいいものをくれるはずだ。

●イヌのお巡りさんだワン

●落とし物を探しにきたタヌキの紳士だ

第2章 ゲンタノ市は元気で楽しい所？

第2章のゲンタノ市に来ると、街は広くなり、あちこちまわるのがちょっとハード。
この街ではオコジョの家と、地蔵のある広場の2カ所でクイズ、アクションゲームがあるぞ。第1章にくらべて少し難しくなったみたいだけど、クリアすれば重要なものや情報が手に入るぞ。それが手に入らないと例によって先には進めない。知恵をしぼって難関を突破しようね。

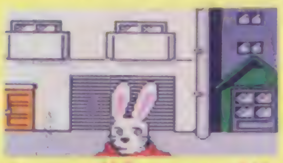
ウサギ娘の家

最初は彼女に、時のかんむりのことを聞いても、よく知らないと謝まられてしまう。でも根気よく訪ねていくと、一晩泊めてくれちゃうんだ。

○この世界には比較的ウサギが多いみたいだ。この家は何回か訪れてみよう

街かど

ここではノウサギ婦人が登場する。"時のかんむり"のことを聞くと、オコジョの長老の話が聞ける。一番最初に行こう。



○ザーマス言葉のノウサギ婦人

ゲンタノ市のマップ

ゲンタノ駅

スッポロ市は駅員がウシだったけど、この駅ではワニなんだ。ここでも次の行く先がわかるまで、改札では通せんぼされる。

○ここの駅員さんはワニだワニ

地蔵のある広場

最初ここに行くとおばあさんが悪者にからまれている所に出くわすから助けてあげよう。このおばあさんは親切な人だからね。
2度目には、手に入れたほっかむりを持って来るんだ。すると、驚くべき展開が待っているぞ。

○お地蔵さんも雨ざらしじゃかわいそう

ほっかむりをかぶせると

○ああっ、なんと影が踊っているぞっ!!

○老人に手を出すとはなんて奴

○アクションゲームは鬼ごっこ

オコジョの家

ノウサギ婦人から教えられたオコジョの長老がここに住んでいる。物知りの長老の所には2人が何度も足を運ぶことになるぞ。

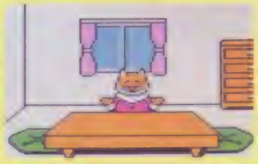
○立派な屋敷から誰かが出てきたぞ

○物知りで有名な長老・オコジョだ

おばあさんの家

お地蔵さんの所で悪者から助けてあげたおばあさんの家だ。訪ねて、おばあさんを喜ばせてあげよう。すると、古文書など重要なものが手に入る。何回も行こう。

○おばあさんの家はとてもカワイイ



○お年寄りは大切にしてあげようね

＊画面は開発中のものです

孔雀王

呪術を操り魔を破壊！　新ヒーロー
孔雀が日本各地の事件を裁き、大活躍
全八章の三章までを豊富な画面で紹介！

9月21日発売予定
ポニーキャニオン
5800円

2M＋64K RAM

これはビデオ版の孔雀。手に握ってるのは独鈷杵という武器

孔雀は慈空阿闍梨の下で修業中の高野聖

読んでる人は知っている「孔雀王」という漫画。今春にはビデオが出て、来年はお正月映画にもなってしまう人気だ。

で、ファミコンでも孔雀が術を唱え魔物たちと戦うことになった。そいつらは「岩戸神族」と名乗り、祖先の怨念をはらすために悪事を企てている。そこで、孔雀は師匠の慈空阿闍梨に呼ばれ、日本各地で起こる奇怪な事件の謎を解くことを命じられたのだ…。

このゲームは8章だてのAVGだが、敵と戦うシーンではドラクエふうのコマンド選択やメッセージ表示、1章クリアすることにレベルや体力がアップするといったRPG的要素ガタップリ。

原作にないオリジナルシナリオの孔雀の活躍やいかに!?

孔雀

密法を使い魔を裁く高野聖の若い僧侶。

孔雀の表情の変化は3パターンある

手前からなぜか裸の阿修羅、孔雀、王仁丸の3人

慈空阿闍梨

密教の導師。孔雀の師であり親代わりなのだ。高野山近くの古ぼけた寺に住む。

事件の経過を必ず報告しに行こう

王仁丸

報酬次第でどんなことでも引き受ける呪禁道師。孔雀の良きライバルである。

第2章で登場。最初は戦いを挑む

阿修羅

魔神・阿修羅の血を引く。孔雀と出会うことで善に目覚め、心を開くのだ。

ピラミッドに幽閉されている少女

C荻野真・集英社・ポニーキャニオン・創映新社

通常面とバトル面の2つの面があるのだ

孔雀が事件の謎を解くために、いろんな場所へ行ったり、ヒントを集めたりする通常面は、ごく普通のAVGだが、敵の気配を感じとったり、メッセージ部分に「敵が現れた」と表示されると、グラフィック画面に敵が登場し、RPGふうのコマンドが出てくるバトル面になるのだ。

これが基本画面

通常面

通常面の基本コマンドは、次に示す、移動、話す、見る、取る、使う、術、攻撃の7つ。そのコマンドを並ぶと、さらに新しいコマンドが出るよ。

移動

現在地から他の場所への移動以外に、進む・戻る、潜る・上がるなどもある。

移動できる場所名が表示

前後に移動できる場合

話す

グラフィック画面上にいる人と話す。複数いる場合は誰と話すのか選ぶ。

人がいれば話ができる

人がいなくても話ができることも

見る

周囲の気配や部分的場所以外に、1コマずつの移動画面でマップを出せる。

グラフィック画面の一部分を見たいときはカーソルを合わせよう

「みる」→「げんざいのいち」でマップ画面に

取る

グラフィック画面上にある物を取る他、食べ物など会話に出る物を取る。

画面上にあるものを取る

画面上になくても取れる

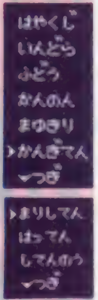
使う

手に入れたものを人に見せたいときには、このコマンドを使うのだ。

アイテムを使う以外に、人に見せる効果も

術

最初に6つ、次に3つの術が表示。メッセージ部分に唱文が現れるのだ。



攻撃

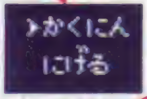
敵に対してだけじゃなく、殴る・たたく・壊すなどの効果アリで重要!

「こうげき」を選ぶと4つのコマンドが

バトル面

バトル面の基本コマンドは攻撃・逃げる・術・道具。敵の気配を察知すると、確認・逃げるのコマンドが出て、敵が現れると戦闘が始まる。

目には見えないが敵が!!



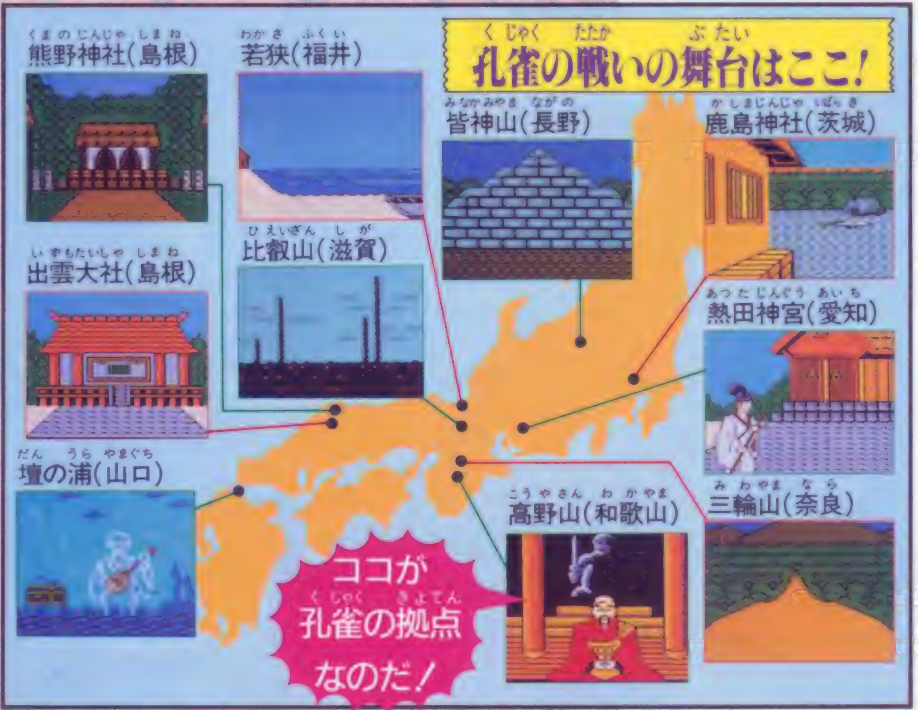
逃げられる確率は大

攻撃を受けた孔雀の顔は青くなるのだ

確認すると敵が現れ4つのコマンドが

敵を倒すと、そいつの気力を吸収

孔雀の戦いの舞台はここ!

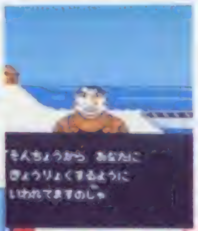


裏高野を本拠地に比叡山壊滅の謎を追う

事件の始まりは比叡山の壊滅。その原因は落雷によるものとされているが、その結果、結界が崩れ日本各地で怪奇現象が相次いで起こった。比叡山が守りの要なら裏高野は攻めの要。魔を鎮め平和を取り戻すため孔雀は旅立った。第一章・若狭から第三章・下関までの事件を追ってみよう。

第一章

若狭へ飛んだ孔雀の前に現れたのは人魚の魔物。一方、比叡山へ調査に向かった仲間たちは何者かにやられていた。

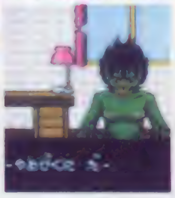


○村長に奇怪な事件の話を聞く。何者の仕業なのか？

○まずは若狭へ。漁村の男との会話で新たな展開

○オープニング画面で燃える比叡山！

○慈空阿闍梨に呼び出され事件を調べろと…

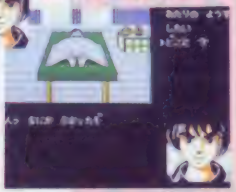


○○現れたバケモノは「やおびくに」。ヤツは誰の使いか

○倒したはずの「やおびくに」。追いかける前に…

○村人の家。怪しい人は正気に戻すのだ

○この娘も様子がヘンだぞ…



○死体安置所にある死体もよ～く調べなきゃ。犯人の証拠があるかも

いざ、出雲へ！

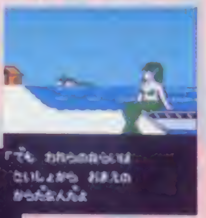
○なぜかゲームの途中に長～いタイトル画面

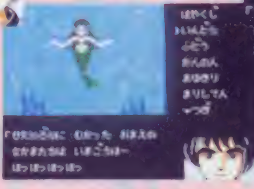
○第一章が終わると、かんきてん（復活の呪文）を教えてもらえる

○比叡山には虫の息の仲間が

○途中へ逃げた人魚を追ってきたが、不吉な言葉を残し

○若狭でやって人魚を報告に戻る。次は比叡山に送った仲間の様子を見に比叡山へ





○再び海岸に戻ると人魚がいた。孔雀を挑発するように

孔雀が使う九つの術

強い敵と戦うには独鈷杵だけではもたない。孔雀は術を習得しているので有効に使おう。ただし、消費した気力は敵を倒すことでしか回復できない。気力が足りないとダメ。

はやくじ
臨兵闘者皆陣烈在前

孔雀が最も得意な呪文だが、実戦ではザコ的なキャラにしか通用しないぞ。

消費気力3

いんどら
因陀羅耶莎訶

雷神帝釈天を呼び、雷を起こす。水中で使うと、敵を感電させ倒すことができるのだ。

消費気力10

ふどう
南莫三曼多縛日羅赧憾

不動明王を呼び出して、強力な炎で敵を焼きつくす。かなり強い敵にも有効な術。

消費気力20

かんのん
波羅尼沙婆訶

観音菩薩の力によって、悪霊を浄仏させ冥界に戻す。ただし、強い霊には効力ない。

消費気力5

まゆきり
摩諭吉羅帝莎訶

孔雀明王の名を唱えると、空を飛べるようになる。敵との戦いでは使えないぞ。

消費気力0

まりしてん
唵摩利支曳莎訶

攻撃力が高くなる術。ナゼカゲーム中では「おんましりえいそばか」と唱えるのだ。

消費気力20

はってん
唵縛日羅倶羅莎賀

五聖八天を呼び出し、風を操ることができるようになる。竜巻を起こすのだ。

消費気力10

してんのう
唵不空大日大印

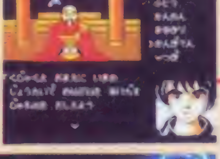
時国天、増長天、広目天、多聞天の四天王を呼び出し、代わりに戦わせる最強の術。

消費気力50

かんぎてん
那牟昆那夜迦寫阿悉地

知恵の神・観喜天を呼び出し、冥界を抜け出す。つまりは、復活の呪文のこと。

消費気力0



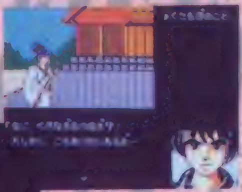
○ほうら、観喜天が現れた。次に呪文が

○ようするにメッセージ部分の文字を写す

孔雀王

第二章

比叡山で最期を迎えた仲間が残した「イズモ」の言葉を手掛かりに出雲大社を訪れた孔雀。そこで彼を待ち構えていたのは岩戸神族。彼らの目的は八岐大蛇を復活させ、日本を壊滅させるという恐ろしいものであった。そして孔雀は八岐大蛇の頭を押さえている要石を守るため鹿島神社へ…。



○現れたのは王仁丸！ 攻撃をしかけられるが同じ退魔師とわかると…

○ところ変わって、こちらは熱田神宮。神主さんに話を聞く

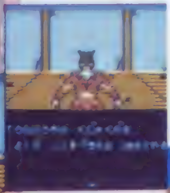
○出雲大社本堂前に現れた謎の敵。こいつも岩戸神族の仲間なのか!?

○出雲大社でも奇妙なことが起こっているのだ

○出雲の町。おや？ 画面左にある看板は…

この岩を割らせてはいけない！

○[illegible]



○不敵な言葉をはくのは岩戸若[illegible]。いざ戦わん

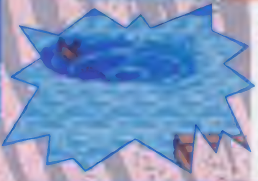
○参道をテコテコ歩いて行くと、古ーいお堂が。中に入ってみるしかないのだ

○謎を追って三輪山に。老婆が邪魔をするのだ

第三章

八岐大蛇を統治するという草薙剣が、岩戸神族の手に渡るのを阻止するため、孔雀は下関へやって来た。そこで、不可解な水難事故で父を亡くしたみどりと出会う。彼女の協力を得て、壇の浦の海へ船を漕ぎ出した孔雀。だが、執念に燃える岩戸神族の魔手はここにも迫っていたのだ…。

○ひらり。これぞ孔雀明王流の[illegible]

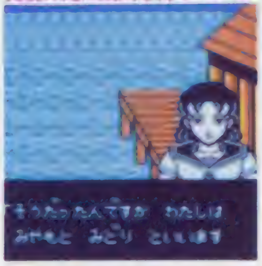


○ああっ！ 渦に巻き込まれてしまった

○桟橋にたたずむ少女がひとり

○一変して、ここは港町。下関は壇の浦だ

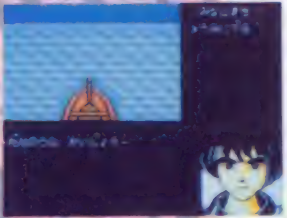
○気を取り戻した少女みどり。父親の死に疑問を持っている

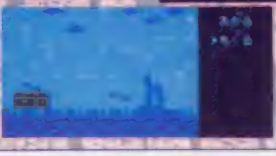


○助け上げた少女はまだグッタリしている。どうする

壇の浦の海中に眠る秘密とは…

○海の中には宝[illegible]神族が隠されてた





○いよいよ壇の浦の[illegible]。この海にはきっと何かが

こ〜んなこともできるのだっ！

最後に、ウル技的なことは別として実戦に役立つことを2つ紹介しておこう。

食べ物でパワー回復

食べ物を見つけたら遠慮なくいただこう。体力が回復！

○食べ物の存在を知ったら

○「とる」で食べ物名が出現

○何度も食べられるぞ

ステータス表示は…

セレクトボタンを押せばメッセージ部分にステータスが。

○敵と戦っている最中でも見れるから便利

魁!!男塾 疾風一号生

10月下旬発売予定　バンダイ　5800円

殴り倒して試練を突破だ

敵を殴り倒しながら試練を突破し、男を磨いていくアクションゲームだぞ。

一号生四人衆

この4人が試練に挑む男塾の1号生たちなんだ。

剣桃太郎
一号生筆頭で通称は桃。必殺技は気功闘法など。

J
留学生。必殺技はフラッシュピストンパンチなど。

富樫源次
男塾一の根性男だ。必殺技は体当たりなど。

虎丸龍次
おっそろしいほどの怪力だ。必殺技は大放屁など。

試練を乗り切れ

4つの試練を突破しなければならないのだが、各章ごとにはボスが何人かいて、こいつら全員を倒さなければ次の章へとはいけないのだ。

第一章 ◀ 闘いながらボスを探す ◀ 第一章を守っているボスとの対決 ◀ 第二章

大鐘音エール

敵にやられて失った体力を回復させるには田沢や松尾たちによる大鐘音エールを使え。

○男塾名物大鐘音エールだぜい

○体力がなくなると寿命鐘も短く

○送るエールの量を決定しよう

仲間と交代

ボスと対決しているとき以外はいつでも仲間と交代することができるんだ。状況に応じて仲間と交代させながら進んで行こう。

○いつでもどこでも何度でも気軽に仲間と交代することができるんだ

自己を鍛えよ

敵を何人か倒すと攻撃力・守備力・必殺技の攻撃力のうちどれかが上がるんだ。倒しやすい敵は逃げずに闘ってどんどん成長させよう。誰を成長させるかも頭の使いどころ。

1 体力　2 攻撃力　3 守備力
4 必殺技の攻撃力

○○ザコ共をたくさん殴り倒してステータス全部を最大にしておこうぜ!

第一章の大奮闘で男を磨け

第一章は建物の中と外に分かれている。どちらにも敵がたくさん出てくるが、その他にもいろいろな罠が隠されているんだ。うまいことよけながら進もうぜ。

○しゃがんだままでのクロスカウンターが決まったぜ

○○ポッカリ開いた建物の入口や扉の前で、十字ボタンの上を押すと中へ入って行くことができるぞ

足元に御注意

外の場面には至るところに落とし穴の罠が仕掛けられている。ハマるとダメージを受けちまうので何度も落ちないように場所を覚えとこう。

○なーんも考えず歩いて行くと

○すぽっと落とし穴に落ちちまったぜ

頭上にも御注意

建物の中には縦スクロールの場面があり、ジャンプを使わなければ絶対に進めないようになっている。

上からどんどん落ちて来る障害物を避けながら昇っていこうぜ。

○頭上から障害物がどんどん落ちて来るぞ。タイミング良くジャンプだ

○狭い足場に必死にぶら下がって足をジタバタジタバタ。ここで落ちてたまるかよー!

○Ⓑボタン連打でなんとか這い上がったぜい

○おっと! いきなり後頭部直撃。油断してるとこうなるのだ

ベルトコンベア

第一章での1番の大仕掛けはなんといってもベルトコンベアだ。上に乗ると後ろへ後ろへと床のベルトが動き出し、後ろからはどこからともなく現れた針だらけの板が迫って来る。Ⓑボタン連打で速く走らねば何度もダメージをくらってしまうぞ。

しかしこのベルトコンベアを走りきることができると根性がいくつかもらえるぞ。

○いきなり床が動き始めやがったぞー

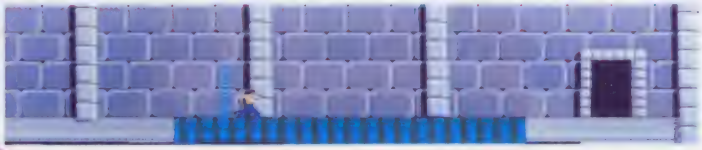
○なんだ後ろの板は? トゲトゲだらけだぜ!

○この虎丸様の足の速さを知らねえなあ

○うぎゃあー! いてえじゃねえかこの野郎

○へっ! 根性が上がったぜ

○この虎丸龍次様を甘く見るなよ。渡り切ったぜ!



根性とは?

敵を何人か倒す以外にもこの根性を手に入れることで、攻撃力・守備力・必殺技の攻撃力のうちどれかが上がるぞ。根性はベルトコンベアなどのイベントでしかもらえないよ。

第一章で邪魔してくるやつら

第一章で登場するのは2種類のザコと、赤鬼・森田大器などのボスが4人。

2種類のザコは何度も現れ、進むにつれて強さを増してくる。跳びげりや投げナイフには十分注意しよう。

ボスとの闘いは画面が切り変わり、1対1の対決が始まるのだ。闘いの最中は仲間と交代することもできない。決着が着くまでの孤独な闘いだ。

森田大器

関東豪学連親衛隊長。肩書きだけで強くないぞ。

赤鬼

体力があるのでしぶといが、ただそれだけである。

腕が首が飛んできてキミを襲う

ALIEN SYNDROME

エイリアン シンドローム

11月下旬発売予定
サン電子　5500円

1M＋1M

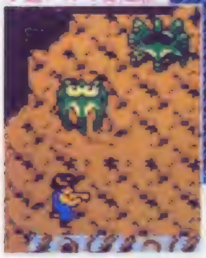
オドロオドロのシューティング

エイリアンの捕虜となり、スペースシップに閉じ込められてしまった仲間を助け出すのが目的のシューティングゲームだ。全部で7ラウンドあり、各ラウンドのラストにはグロテスクなボスが待ちかまえている。主人公のリッキーかメアリーを選んでスタート。協力して敵と闘う2Pもある。

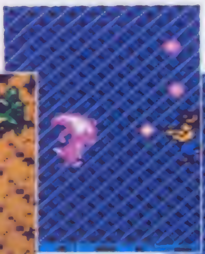
○主人公のリッキーとメアリー

○中央のスペースシップを入れて、全7ラウンド

○手をあげて助けを求める仲間

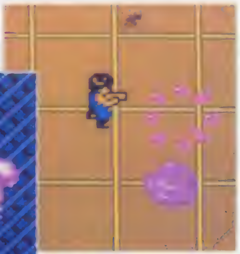


○3面の敵。動きが速いので要注意



○2面のザコを攻撃！

○穴から敵が続々と



○ザコなんてバンバンやっつけろ！

主人公の戦士・RICKY&MARY

パワーアップアイテム

初めの武器はショットガンだが、マップ内の各所にあるアイテムをとると、より強力な武器を使えるようになる。ワープも可能だ。

W ワープ
同じラウンド内の違う場所への移動がOKだが、数が少ないのであまり使えない

? シークレット
ボーナス点をもらえるか、一定の時間無敵になれる

F ファイヤー
炎で敵を燃やす。威力はあるが、遠くの敵は倒せない

L レーザー
レーザー光線が貫通して、一度に多くの敵を倒せる

FB ファイヤーボール
火の玉を発射。大きな火玉なので、敵にあたりやすい

©SEGA／SUNSOFT／SANRITSU

戦いの始まり…。ラウンド1だ！

最初のラウンド、ラウンド1をマップで紹介だ。アイテムを取ってパワーアップしながらザコを倒し、仲間を助け出そう。位置はMAP画面でチェック。ラストにはボスが。

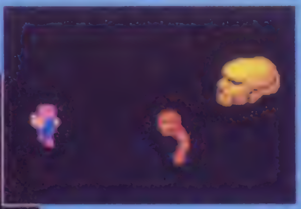
マップ内チェックポイント

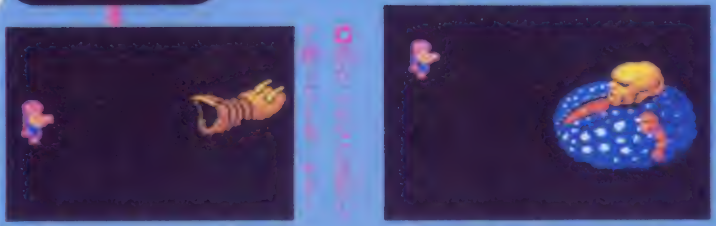
○…仲間
○…アイテム
…MAP

ボスHUGGERと対決

仲間を全員救出すると、マップ上部のEXITの扉が開いて、ボスと対決だ！ コイツを時間内に倒せば、ラウンドクリアとなる。

ラウンド1のボスは、ハガーという不気味なエイリアン。身体がヤラレると、顔や腕で攻撃してくるゾ。





EXIT

パワーアップ！

アイテムを取ってパワーアップ！ 武器の性質を考えて、好きな武器を選ぼう。

スタート地点

現在位置をMAP

"MAP"のプレートに触れると、画面左上にラウンドの全体マップが出る。自分の現在位置が青、仲間のいる場所が赤で示される便利なモノだ。迷ったら、コレで位置を確認しながら進んでいこう。

強敵！ グロテスク！ 不気味なエイリアンたち

各ラウンドに立てこもっているボスたち。どれもとっても気持ちが悪くて、しかも強い！ 敵意は深まるばかりなのだ。

壁の向こう側にはいつも熱い仲間達が

TWO ON TWO

燃えろ!! ジュニアバスケット™

今度の燃えろシリーズはジュニアバスケットだ。しかもアメリカ式のハーフコートでTWO ON TWO!!

1M+1M

10月中旬発売予定　ジャレコ　価格未定

試合を始める前にもやることはあるんだ

実際に試合を始める前にモード・コート・メンバー・ルール・スコア方式など設定することは盛りだくさんあるぞ。

ハーフコートでやろう

コートは屋外に設置された半分だけのハーフコート。1つのゴールを2チームで奪い合う。1チームは普通のバスケと違って1人か2人なんだ。

設定もいろいろ

試合終了は時間ではなく得点で決まる。最初に設定した得点をどちらかのチームが取った時点で終了。得点はどこからショットを決めても1点。他にもショットイン後のボールをショットしたほうに渡すか、入れられたほうに渡すかなどの試合形式も設定できる。

選手は個性豊かな8名の中から好きなヤツを選べるぞ。

1PLAY	1対1	対コンピュータ
1PLAY	2対2	対コンピュータ
2PLAY	2対2	共同で対コンピュータ
VS	1対1	対プレイヤー
VS	2対2	対プレイヤー
WATCH	1対1	コンピュータ同士
WATCH	2対2	コンピュータ同士

壁に囲まれた狭いコート。外の風景がアメリカしてるぜ！

メンバー紹介

8名の選手を紹介しよう。組み合わせをよく考えて決めろ。

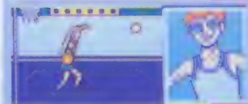
ジャマー　動きは鈍いがディフェンスの技術なら超一流だぞ。

ドク　8人のリーダー格。すべてにおいて安定している。

ボンバー　足が速いうえにロングショットもどんどん決める。

プリティフェイス　長身を活かしてゴール真下からのショットが得意。

バービー　女の子ながらドクにも負けない技術を持っている。



ウイズ　ショットは下手だが絶妙なパスは人呼んで魔術師。

レザス　単に走るだけならば誰にも引けは取らない女の子。

サップ　ディフェンスは苦手だがロングショットの腕は絶品。

コートは2種類。選手によって得意なコートもあるんだぞ

スコア方式	10・15・20・25
試合形式	●W-OUT（ウイナーズアウト）ショットを決めたチームにボールが渡される。 ●L-OUT（ルーザーズアウト）ショットされたチームにボールが渡される。
コート	EASTERN・WESTERN

©JALECO

プロバスケットプレイヤーの夢をかけて試合開始だ

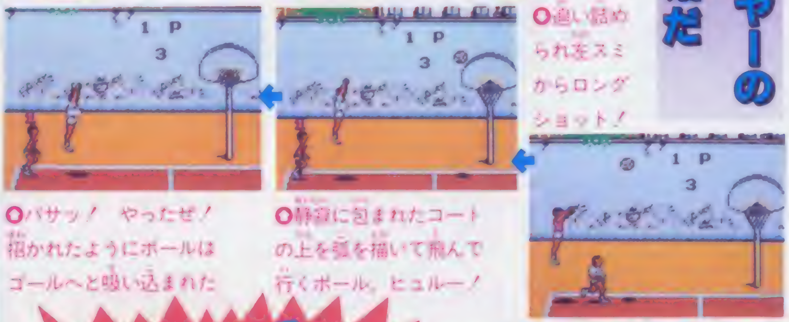
では実際に試合を始めよう。操作はとても楽チン。ドリブル・パス・ジャンプ・ショットの4つを使って進めて行く。ドリブルは十字ボタン・パスはⒶボタン・ジャンプはⒷボタン・ショットはⒷボタンを2回だ。ジャンプ中にⒶボタンでジャンプ・パスをすることもできるぞ。
　ゴールの近くでショットを打つとアニメーションのようなダンキング・ショットが見れるんだ。

○番号の付いてるのを操作

○ズダンズダンとドリブルでい！

○チェストっとパスを回していこう

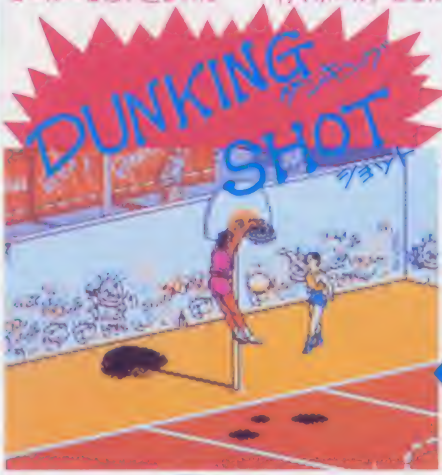
○必死のディフェンス手をはばた



○追い詰められたらスミからロングショット！

○静寂に包まれたコートの上を弧を描いて飛んで行くボール。ヒュルー！

○パサッ！　やったぜ！招かれたようにボールはゴールへと吸い込まれた



○ズッドン！　はーきーもっちええー

○○ボールを持ち、ゴールへジャーンプ

○○ビシ！　どんなもんでい。ダンクを防いでやったぞー

○そう何度も決められてたまるかよっと

ルールを覚えよう

このゲームは少人数制でハーフコート。ルールも5人制の普通のバスケと違ってるのもある。しっかと頭にたたき込んでおこうぜ。

○取った得点は頭に表示されるんだ

先攻後攻決め

サッカーのPK合戦のように1人ずつのフリースローで、数多く入れた方が先攻となる。

○フリースローぐらい[illegible]なもんよ

○ゴールに[illegible]ショットだ

特別ルール

相手からボールを奪った場合、一度後ろ（ゴールと逆方向）に戻らなければショットを打つことができない。

○○[illegible]

反則

アウト・オブ・バウンズ、プッシング、チャージング、トラベリングの4つの反則があり、いずれもサイドラインからのフリースローとなってしまう。

○サイドラインからのフリースロー、パスかそれともドリブル？

○敵ディフェンスの体にぶつかってった

○敵ディフェンスの体を押してしまった

○ジャンプして何もせず着地すると

○ボールをコート外に出してしまった

いま話題のアメリカ大統領選挙がシミュレーションに。アメリカの様々な問題をゲーム上に再現。頭を鍛えて、ホワイトハウスへチャレンジだ!!

10月下旬発売予定
ヘクト
2Mメガ + 64KRAM
9800円
バッテリーバックアップ

ホワイトハウス目指してスタート

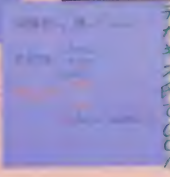
海の向こうのアメリカでは、11月8日の一般投票日を前に大統領選挙戦が盛り上がっている。その選挙を本物さながらに再現したのがこのゲーム。

ボクたちは大統領候補者のひとりになりきり、政策を決め選挙運動を行いながら、予備選挙、党大会、一般投票と勝ち進んでいく。

このゲームは、現実のアメリカの問題点を知らないと、政策の決定ができず、先へ進めない。ちょっとむずかしいけれど、それだけに大統領になった時の気分は最高なのだ。

○タイトル画面。熱い戦いの開始だ

デカキス氏でGO!!


○今回はデカキスでいこう

○このプロフィールをよく覚えておこう

○いよいよ本番。冷静かつ的確な分析力が勝利に結びつくぞ

○候補者の血液型はO。B型のバージルでどうかな?

4人のスタッフたち

○どの候補者を選んだ時でもスタッフは共通。血液型にも注意

○スタッフとの相性もゲームの進行上大切。プロフィールをよく見よう

6人の候補者たち

どこかで見たような気もする候補者6人。党や各候補者の政策をよく覚えておくことが大切だぞ。

こうなると選挙戦断念だ

予備選挙は自分自身との戦いでもある。体力がなくなったり、資金を使いすぎたりするとゲームオーバーだ。

○2回続けて得票が少ないと

○支出限度は2700万ドルだ

○○このマークが出ると体力は限界。選挙運動を減らそう

Ⓒヘクト

10地区の予備選に勝ちぬけ

大統領候補へは、まず各党の予備選に勝たねばならない。このゲームでは10地区を戦う。政策を決め、選挙運動で得票していく。地区によってはTVCMを行うところもあるぞ。

○予備選の最初はアイオワ、共和党候補ならミシガンからスタート

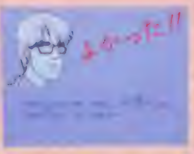
○候補者の演説、この内容も大事だぞ

○地区に合わせて政策を決める

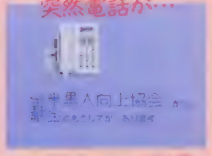
○スタッフはこのようなメッセージのほかにも、様々な重大情報を持ってくる

○[illegible]メッセージが入ることもある

○演説会の回数は体力を考えて



○各地区で1位になるとこの画面に



○収支報告。金の使いすぎに注意!!

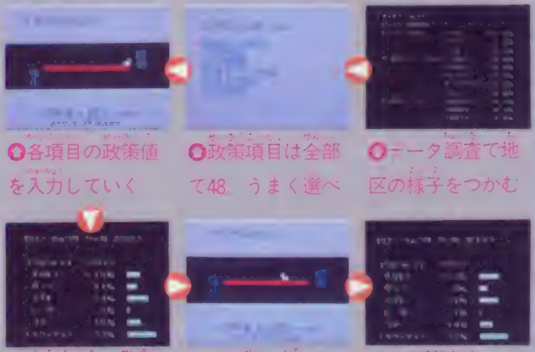
○2位以下だと、スタッフも暗い顔に

○運動が終わると結果が発表される

○突然の電話で献金が入ることも

政策はこのように決めよう

政策をうまく決定するコツは、世論調査をとにかくこまめに行うことだ。候補者の主張と各地区の問題点をよく考えて、どの政策を選ぶかも重要なのだ。



○データ調査で地区の様子をつかむ

○政策項目は全部で48。うまく選べ

○各項目の政策値を入力していく

○世論調査で政策値が適当かを確認

○支持率が悪ければ政策値を修正

○支持率上昇 この政策値でOKだ

どれを選ぶかが重要なのだ

○[illegible]

党大会から一般投票へ

いよいよ党大会まできた。ここで1位になれば党の大統領候補に指名され、一般投票に進める。一般投票は対立党候補との一騎打ちだ。政策を決めて、最後の審判を待とう。

○大会で過半数を得票すれば大統領候補に指名される

○10地区の予備選の後は正念場の党大会

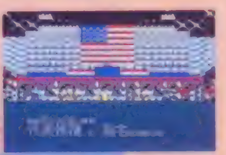
○次々と結果が。優勢だぞ

○過半数で当確ランプと風船が

一般投票に負けると

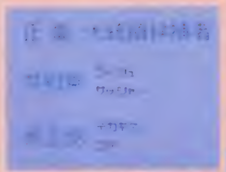
○ここまできて負けるとは

○よし、次こそガンバるぞ



○やった、指名演説をし、副大統領候補を選出

○大統領候補指名を受けて行う演説だ



○相手も決まった我々はコアを副大統領候補に指名

○大統領選の選挙運動はTVCMだけだ

○ついにこの日が、はたして!?

○いよいよ最後の戦いが始まる

○長い戦いがいま報われた

○ついに勝った赤ランプが点る

○あこがれのホワイトハウスだ

DANDY

ダンディー《ゼウオンの復活》

復活した幻獣を封じ込めろ!

よみがえった呪いの幻獣ゼウオンを封じ込め、真の王者になることをめざすRPG風アクションゲームだ!

10月21日発売予定

ポニーキャニオン

3000円

両面

幻獣ゼウオンを倒して真の王者になろう

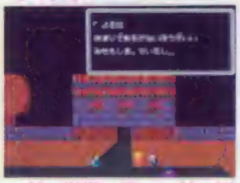
断末魔の叫び声あふれる呪われた地、オルドラ。封じ込められていた幻獣ゼウオンが復活し、この地は死の大地と化してしまった。キミは剣と弓を手に、地の底からはい出してくる怪物たちと戦い、4つの封印と聖剣アルタイオンを探し出し、再びゼウオンをゼラの洞窟に封じ込めるのだ。そしてこの死の大地を救い、真の王者「ダンティー」を目ざせ。

しかし、その行く手には多くの怪物やワナ、謎が待ちかまえている。街の人々の情報や協力、アイテムで難関を一つ一つクリアして行こう。

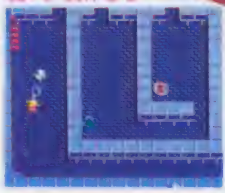
武器は剣と弓

弓 ○離れた敵は弓で攻撃だ

剣 ○接近戦なら剣を使おう



○街の人々の話には耳を傾けようね



○例によってダンジョンの敵は強い。負けるな

○街では情報をかき集めろ

○先に進むと敵も強いぞ

アイテムはこう集めろ

街のお店で売っているアイテム

ためたブルーコインで買物を。

力のベルト ○守備力が上がる

○使うと無くなる

クレイソード ○少し強い剣だ

メイルスーツ ○守備力が大幅増

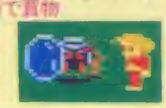
○夜になると店は営業時間まるぞ

敵を倒して得られるアイテム

敵を倒すとたまに薬やブルーコインを出すぞ。

くすり ○体力回復だ

ブルーコイン ○集めて街で買物



○敵を倒すと出る

宝箱に隠されているアイテム

宝箱に接触するとアイテムが出現する。

封印の玉 ○4つで初めて封印になるわけだ

アルタイオン ○ゼウオンを倒せる剣

魔法の書 ○秘密の効果アリ

ことだま ○炎を飛ばせる

○矢の飛距離UP

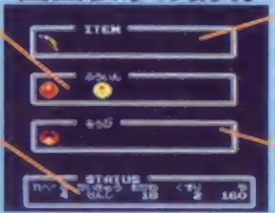
○何やらあやしい気な宝箱

お店で買えるもの以外は、敵と戦い探さないと手に入らない。闘魂を燃やせ!

パワーアップにはアイテムが欠かせない

アイテムは、敵を倒して得られるもの、店で買えるもの、ダンジョン内の宝箱にあるもの、の3種類に分けられる。この中で宝箱に隠されたアイテムは特に重要だ。アイテムやステータスはスタートボタンで見ることができる。

画面表示の説明



ふういん 早く4つ集めよう

アイテム 重要な物ばかりだ

ステータス レベルや薬の数などを表示

そうび 街で手に入るもの

©ACTIVISION／ポニーキャニオン

オルドラ大陸は、このようになっている

この世界は地上・街・ダンジョンに分かれていて、それぞれ経験値・情報・アイテムなどを得る、という役割を持っている。なお情報は昼と夜では違うものになってるぞ。

地上では主に敵と戦っていく

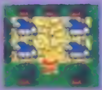
スタート地点の「旅立ちの館」を出るともう周りは敵だらけだ。地上ではひたすら敵を倒し経験値やお金をためよう。あちこちを歩きまわっていると、そのうち街やダンジョンの入口が見つかるハズだよ。

地形あれこれ

○入ると即死する街もアリ。要注意

○近くの島には橋を渡って行こうね

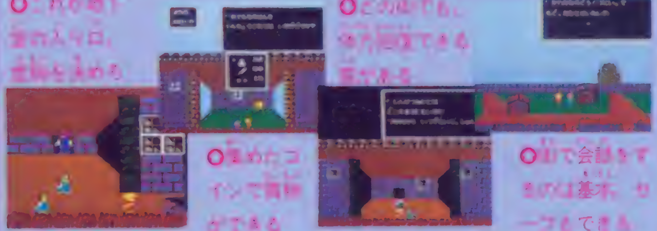
街では人と会い話を聞くのだ



敵を倒しながら歩き続けてやっと見つかった街。ここではゲームクリアのために必要な情報や武器や薬を売っている店がある。また、タダで体力を回復してくれる家や、重要なアイテムの眠る地下室の入口もあるぞ。

街への入りかた

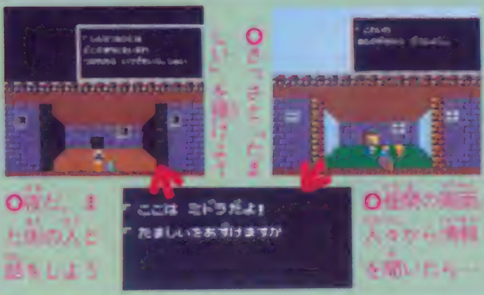
街ではこんなことができるぞ



○街で会話をするのは基本。セーブもできる

セーブで昼夜を切り換えろ

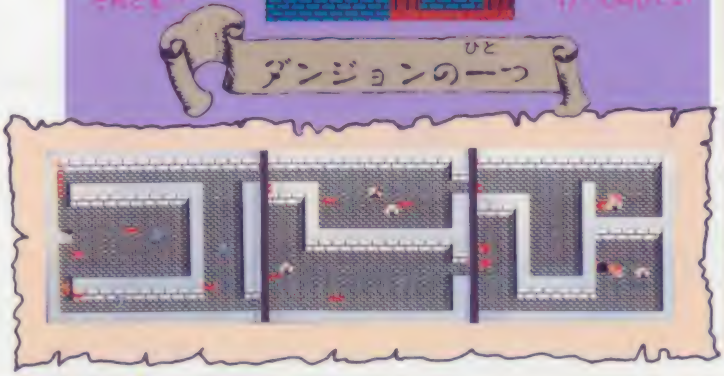
街でセーブすると昼夜が切り換わる。地下室の中には夜しか入れないのもある。



ダンジョンではアイテムを探せ

地上で見つけた入口に入ってみると、そこは強敵がウジャウジャ出現するダンジョンだ。ここの敵は倒しても次々に増殖する。奥のほうにあるアイテムを手にするまでツライけど、ここは気合いだ。

ダンジョンへの入りかた



ファミリートレーナー

風雲たけし城二

走って跳んで関門を突破しろ

たけし城第2弾は、前作以上に変化に富んだ10の関門の攻略戦だ。全身を使って闘うんだっ!

10月下旬発売予定
バンダイ
4900円
1M + 256K

コントローラはもちろんファミトレのマット。走ったり跳ねたり、自分の体力で難関を突破するんだ。全部で10の関門（ステージ）をクリアすると、いよいよ最終ステージたけし城だ。今回はその内、4つの関門を紹介するゾ。

操作方法を把握しよう

マットはB面を使用する。操作方法は各ゲームによって違うので、間違えないようにね。

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12

○練習以外を選んだら名前入力

○ゲーム参加は、4人までOK

○○練習戦は点数なしで何度でもできる。個人戦で本番開始だ

○攻撃隊長「いけーっ」と命令するぞ

○いつも城主のそばにひかえる側用人

○前作でもおなじみの城主文句ばっかり

ひっぱり地獄

まずくじ引きをして、選んだ扉のロープを引く。2勝すればクリア。負けると、対戦相手が現れるのだ。

6	7	でスタート
6	7	でひっぱる
2	3	で3Pまで
10	11	

○スタートしたらとにかく引っぱれ

○このように対戦相手が現れる

○3人で勝利のポーズ

○このオバケみたいのは相当に強い

○こんな相手なら勝てないヨ!?

アニマルドカン

アニマルの投げてくるボールをよけながら、平均台を進む。何度も落ちると、タイムオーバーしちゃうゾ。

5	7	でスタート
5	7	で前進
6	8	で後退

○スタートは慎重に!!

ボールの動きに注意

○ボールに直撃すると…

○これはカーブの動き方だ!!

○これはストレート

難関を突破してたけし城へ!!

人喰い穴

スタートしたら、よろい注から逃げながら穴に飛びこもう。ただし、魔人のいる穴に飛びこむと……。

6	7	でスタート
6	7	で前進
5	6	で左側前進
7	8	で右側前進

突破

○魔人のいない穴に飛び込めば最終関門へ

失敗

○魔人のいるところに入ると投げ出されるぞ

○入口付近にはよろい注がいる

○つかまらないように!!

○魔人の穴は全部で2つだ

すもうでポン

くじ引きで選んだ相手を土俵から押し出すのだ。時間内なら再度挑戦できるぞ。

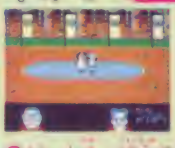
6	7	でスタート
6	7	で前進、ふんばり
5	6	で左技
7	8	で右技

○こいつは技を使うぞ

○見かけよりも強い!!

○それっ! 右技やら左技やら

○すると、みごとに勝ったぞ!!



○ゲーム中、城主のコメントが出る

©TBS BANDAI
※画面は開発中のものです

ビクター音産 の ファミコン 用カセット

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

またせたね!!

■好奇心と勇気に満ち溢れた若き冒険家「アドル」が冒険の旅の途中で出会った呪われた国「エステリア」。

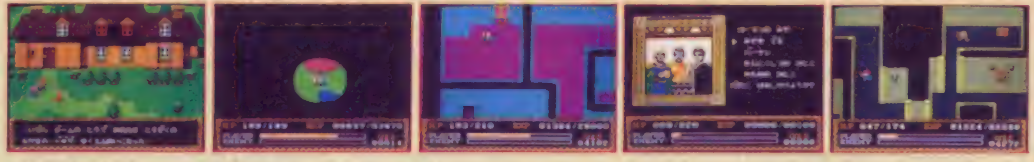
■島の中央に奇怪にそびえる不気味な塔、数々の謎の間に見え隠れする古文書「イース」、次々と襲い来る奇妙な怪物…

一体この国に何が起こったのか

■■発売告示と同時に圧倒的な評判を呼んだあの

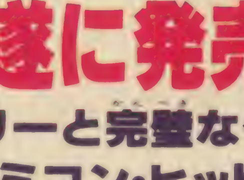
「イース」が遂に発売になった。

■奥の深いストーリーと完璧なグラフィック、見事な音楽。ただ今、ファミコン・ヒット・チャート独走中!



感動のロール・プレイング・ゲーム

イース



希望小売価格 6,200円
ROMカセット版
2M + バッテリーバックアップ機能付

絶賛発売中!

Falcom

©1988 日本ファルコム ©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC

発売元: Victor ビクター音楽産業株式会社

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレスビル5F
ビクター・ファミコン情報は(東京) 03-236-5200

夢、冒険を愛する君達へ贈ります。
電脳冒険（ロールプレイング）操置（ゲーム）ドラクエ！

DRAGON QUEST III
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

スタッフ　モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

第三章ドラゴンクエストIII『そして伝説へ…。』

その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこり今では孤立した一つの国になっておったのじゃ。ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が気つかぬその裏で、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王、その名も 魔王バラモスの打倒であったのじゃ！国王の命にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ

これがドラクエIIIだ！

7種の職業の選びぬかれたプロたち！その中から3人の仲間を選び4人パーティーで出発だ！転職もできるぞ！

株式会社 エニックス

ドラゴンクエストIII『そして伝説へ…。』 ROMカセット・価格5,900円（2メガ＋バッテリーバックアップシステム） **絶賛発売中！**

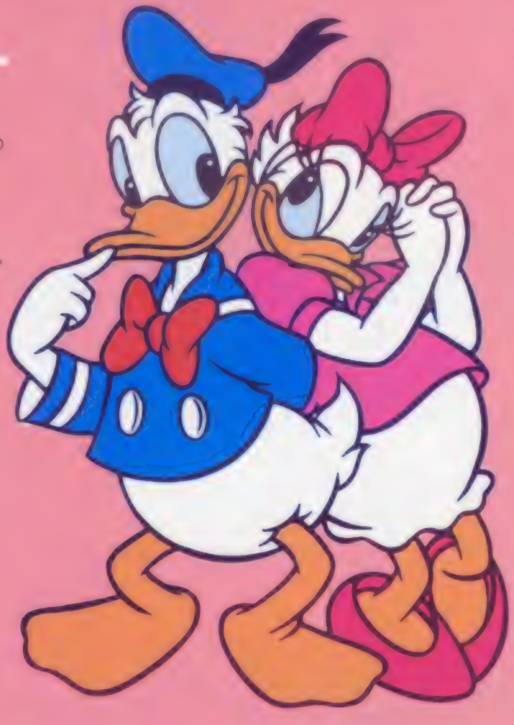
こ、これはっ、ドラクエデータ集のたっ、宝箱じゃっ！
モンスター隠しアイテムリスト！
くさり鎌 (P76)
エリミネーター (P67)
鉄の槍 (P76)
アントベア (P53)
鉄の爪 (P76)
ガルーダ (P56)
鋼鉄の剣 (P77)
ガイコツ剣士 (P70)
鉄の斧 (P77)
デスストーカー (P65)
吹雪の剣 (P79)
地獄の騎士 (P72)
魔神の斧 (P80)
ミミック (P68)
雷神の剣 (P80)
ボストロール (P70)
諸刃の剣 (P80)
極楽鳥 (P59)
大アイテム図録！
魔法の鎧
買値 5800G 売値 4350G 守備力＋40
ミスリル銀という神秘的な物質でつくられた軽い鎧である。魔法の法衣同様、火の呪文を半減。
装備できるキャラクター
入手方法▶P150、P164
モンスター大図鑑！
ミニデーモン 小悪魔属
モンスターレベル 28
最大MP 24
主な出現地→P168、P169 ネクロゴンド
最大HP▶80
攻撃力▶85
ゴールド▶69
すばやさ▶55
守備力▶45
経験値▶587
性格 メラミを唱え、吹雪を吐く小悪魔。トロルと一緒の時は、かなり苦戦を強いられそうだ。
攻略法 ヒャド、バギ系は確実で、その他の攻撃呪文も70%は効くが、間接攻撃の呪文が効きにくい。呪文と武器で。
ダンジョンマップ！
ネクロゴンドの洞窟
B2 ×0
落し穴
ドラゴンクエストIII そして伝説へ 公式ガイドブック
オールカラー・192頁・B6判
定価680円
絶賛発売中！
ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック
にっくきダンジョン・マップを完全収録、モンスター大図鑑、大アイテム図録、難問大…付き、大神官ハーゴンを倒すためのデータがここに勢揃い。ロトの血を引きし者よ、立ち上がれ！
オールカラー・128頁・B6判
定価580円
9月16日発売決定！
ドラゴンクエスト 公式ガイドブック
画面写真で実戦ドラクエプレイ法を徹底解説 あわせて、モンスター、アイテム、ダンジョンの全データを掲載。お子様がなぜドラクエに熱中するのかわからなかったお父さんも、この一冊で冒険の旅に発つ！
オールカラー・96頁・B6判
定価550円
9月16日発売決定！
●ここまで出していいのか!?データ満載モンスター大図鑑!!
●こんなアイテムどこにあったの?大アイテム図録
●「幸せの靴」がほしいっ!!モンスター隠しアイテムリスト
●氷の怪物には火炎の呪文だっ!!系列が一目でわかる呪文大全
●もう暗闇でオビエなくてもOK!!すべて見せますダンジョン・マップ!!
●「私もっ、ここでっ、つまづいたっ!!」どーしても先に進めないあなたにっ!!そっと、ヒント集
●うおおおーっ!!こいつは便利だ!!全項目総索引、関連ページ・インデックス付
●ドラクエ世界地図、旅の扉行き先マップ、物知りコラムなどなど
全編フルカラー描き下ろしイラスト！
初公開データの洪水！
制作 エニックスプロダクツ株式会社
発売 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2新宿アイリスビル4F TEL369-9032
●この広告に使われているデータは、「ドラゴンクエストIII そして伝説へ 公式ガイドブック」のものです。
●お求めは、お近くの本屋さんで

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
「だいじょぶだァ〜」と、コロッケもチャレンジ。
前作を大きく超えたオモシロサ。
ファンタジーゾーンII
ファミコンになっていよいよ新発売。
© SUNSOFT SEGA
FANTASY ZONE II
サンソフトから、9月発売。
ROMカセット 5,500円
サンソフトクラブ会員募集中！
切り取り線
「SUN CLUB第４号」申し込み用紙
TEL
男・女
年 月 日
ファンタジーゾーンの情報がのっているサンクラブ第4号の欲しい人は左の申し込み用紙に記入して切手300円を同封してサン電子まで送ってね
水戸黄門II 世界漫遊記
好評発売中！
テレホンサービス
☎0587(55)1120
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野朝日250 TEL(0587)55-3500
資料請求券
FZ-MF9a

KEMCO

みんなのアイドル
ドナルドダックがゲームになった!!

みんなもよく知っている、あの愉快なドナルドダックがくり広げるおもしろさとコミカルな6つのゲームシーン。お楽しみはこれからだよ!!



イタリアの美しい風景をバックに、
とんだりはねたり、ハラハラドキドキの6つのゲームだよ。
みのむし、くつなげ、ホッピング、おとしっこ、ピザはこび、かわとびの6つ、どれもこれもおもしろさ100%。
それにデイジーダックや、やんちゃなおいっ子ヒューイ、ルーイ、デューイも一緒に登場しま〜す。

DONALD DUCK

© 1988 The Walt Disney Company

9/22発売!!
5,800円

絶賛発売中!!

真田十勇士

家康打倒の命につき幸村参上!!

徳川家康の天下取りの野望を打ち砕く命を受けた真田幸村。十勇士を捜し出し、一刻も早く家康を討ちたい。キミが幸村となって使命を果たしてくれ。お頼み申すぞ!!

テレフォンサービス

札幌	011-221-2698	大阪	06-229-3258
仙台	022-221-8195	呉	0823-24-9999
東京	03-242-3401	松山	0899-45-0346
名古屋	052-581-2340	福岡	092-471-0700

ケムコソフトの新作情報が聞ける。

コトブキシステム株式会社
本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル638号区 〒100
呉事務所 広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737 TEL (0823) 21-3300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

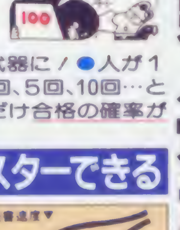
もう受験勉強にムダな努力はいらない！

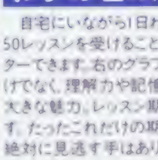
★秘められた潜在能力を一気に開発！

受験を勝ち抜く
驚異の新・速読法

学習・受験に大きな効果が！

●ダラダラ学習から集中学習へ！ 教科書や参考書を読むスピードがグーンと早くなります！ ●集中力や記憶力も大きくアップ。学んだことがスラスラ頭に入って成績も急上昇！ ●早く読める分、勉強時間が短くてすみます！ 余裕のできた時間は、趣味やスポーツなどにあて、存分にエンジョイできる。●入学試験や資格試験をめざしている人にも〝新・速読法〟は強力な武器に！ ●人が1回しか読めないところを3回、5回、10回…と繰り返し読めるから、それだけ合格の確率が高くなります！

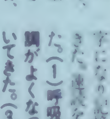




わずか2ヵ月であなたも必ずマスターできる

自宅にいながら1日わずか30〜40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。右のグラフでもわかるように読書速度だけでなく、理解力や記憶力も着実にアップできるのが大きな魅力。レッスン期間は2〜3ヵ月もあればOKです。たったこれだけの期間でモノにできるのですから、絶対に見逃す手はありません。

集中力がつき勉強が楽しくなった！



藤野広仁さん（14歳・中学生）

僕は、いつももっと速く本が読めたら、受験勉強や読書も楽しいだろうと思っていた。八月のある日、近くの本屋で速読の講座の案内をみつけて「これだ！」と思った。そこでさっそく、速読を習い始めた。一分間で一万字、十万字も読むなんて信じられなかったが、訓練次第ではそれも可能なことだと知り希望がわいてきた。そのころ僕は一分間約八百字だった。訓練を始めて、一週間で、千字〜二千字になり記憶した言葉の数も増えてきた。速読を始めて次の変化がみられた。**(1)呼吸法の効果だと思うが、体調がよくなってきた。(2)集中力がついてきた。(3)勉強が楽しく思われるようになってきた**――とにかく、訓練をくり返すたび、アップするのでとても楽しい。僕は一分間一万字をめざして頑張りたい。速読に出会えて感謝。

★左の無料ハガキで今すぐご請求ください!!

最新版の案内書を無料進呈中

「新・速読講座」の案内書ご希望の方は、今すぐ左のハガキでご請求ください。十分に解説された詳しい案内書を無料で急送します。

日本カルチャースクール
〒161 東京都新宿区下落合1の1の3
☎東京03(360)1221(代)

ダームの塔10FまでのMAP公開!!

イース

神殿の宝箱も特別公開!

美しき魔の塔を攻略!

本誌No.14から連続紹介中のイース。数々の謎に悩んでいる人もいると思うけど、今号では神殿の宝箱と廃坑Bの3。それにダームの塔を10FまでMAPで徹底攻略したぞ!

ミネアの町

冒険が始まったのは、ここミネアの町から。エステリアの中で唯一の町。
中には、オーマンの酒場、取引所ピム、防具の店ディオス、占いの店サラ、武器の店ロゼッティ、クラーゼの病院などがある。
アイテムを買ったり、情報を得るなど冒険のベースキャンプになる場所だ。
町の人との会話は後で重要なヒントになる。聞きもらさないよう気をつけよう。

⭘町の人々全てから情報を聞いたかナ?

⭘サラは、アドルに今回の冒険を依頼した占い師だが他にも何か重要なことを知っている

ゼピック村

ゼピック村は山のすそ野に位置する静かな村。アドルの最初の目的地だ。ここでは、ゲーム全体にかかわる重要な情報が得られる。
占い師、サラのおばであるジェバもこの村にいる。まず、ジェバに話しかけてみよう。

⭘村長さんの悩みの元は、銀の鈴が盗まれたことだった。この鈴を神殿の中で見つけたら、すぐ返しに来てあげようね。「情けは人のためならず」っていうし

太陽の神殿

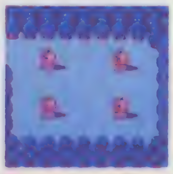
ゼピック村の北、山の中に神殿がある。地下4階まである大神殿だ。初のデカキャラジェノクレス、そしてニグティルガーとの対決が待っている。イースの本は手に入るか。

⭘デカキャラNo.1のジェノクレス。矢を放射しながら移動するけど、弱いんだ

⭘デカキャラNo.2のニグティルガー。うねうねとアドルを追いかけてくるので尻尾を狙おう

草原

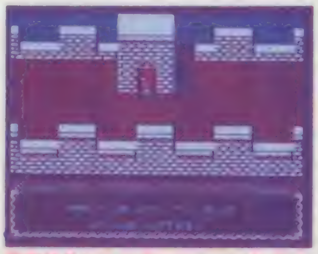
ミネアの町、ゼピック村、廃坑などを結ぶ、緑の野原だ。見とおしがよく、強い敵キャラもいないため、最初はここでアドルを鍛えよう。
だが、神々の墓や生命の泉など、さまざまな謎がかくされている場所なのだ。



⭘ここでは、墓以外にもどこかへ行くことができると言われているが、果たしてどこに!?

廃坑

草原の北、昔は銀の鉱山だったという。北の泉と森に閉ざされており、あるアイテムがないと行くことができない。
廃坑は右側の坑道が1層、左側が3層に分かれている。坑道の中は強いザコキャラがビシバシ登場するぞ。でも、この迷宮を抜けると、残されているのは最終目的地、ダームの塔。アドルはエステリアに平和をとりもどせるか/



⭘廃坑Bに入る前には、ここに来ることになる。でもどこなんだろう?

 ©日本ファルコム／VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

郵便はがき

料金受取人払

新宿北局承認

156

差出有効期限
昭和64年10月
20日まで

切手は
いりません

1 6 0 - 9 2

(受取人)
東京都新宿北郵便局
私書箱第2007号
(東京都新宿区下落合1の1の3)

日本カルチャースクール
速読講座
ファミリーコンピュータS9係行

驚異の 新・速読法!!

案内資料 無料送呈券

大至急ポストへ!

▼下に必要事項をご記入になり大至急お出しください(切手不要)

住所	□□□-□□ 都道府県 市区郡					
氏名	フリガナ	電話番号	市外局番 市内局番 番号			
		年齢	歳	性別	男 1	女 2

(ご注意)ご住所は番地まで正確にお書きください。

NE	M485SA8902

キリトリ線

3〜10倍のスピードで本が読める!!

新・速読法

集中力が身につく!　理解力が深まる!　記憶力が高まる!

右脳開発でパワー全開!ライバルに差をつけろ!!

案内資料 無料送呈券

←表面に必要事項を記入して今スグお送りください。

成功者続出!効果実証の声が続々殺到!!

6回のレッスンで 1分間5,000字に!

和田英次さん(高校生18歳)

私は速読法を書店で知り、本を買って練習しました。しかし内容が不親切でいい加減だった事と全くの独学だったため、うまくいかず、入学をすることになりました。最初の読書スピードは750字でしたが、現在まだ6回習っただけなのに5,000字ぐらいも読めるようになっています。道具を使わないで自分の力で速読ができるのは、夢のように嬉しく感じています。

速読こそ現代人必須の知的アイテムだ!

宮中　修さん(学生22歳)

就職活動のため、経済新聞を読み始めたのですが、時間ばかりかかるうえに内容が全然理解できませんでした。ところが、速読を習い始めて1ヶ月、新聞を読むスピードがとても速くなり、わずか30分ぐらいで全部読めてしまうのです。おまけに理解度もはるかに優れています。それからはもう速読のとりこ、やっぱり速読は現代人の必須の知的アイテムですね。

神殿の宝箱MAP

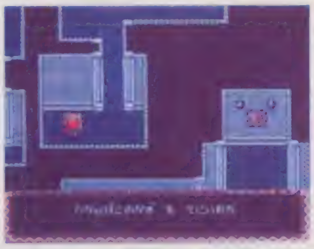
今回は太陽の神殿内部の宝箱の中味を公開しよう。全部で10個のアイテムが入手できるぞ。ここでは全部のアイテムをそろえることが一つの目的だ。

前の号でも紹介したゼピック村の村長の頼み事も、一気にかたづけてしまおう。

宝箱の位置はそれぞれのMAPに示した通りだ。B2・3Fではザコキャラも強くなってくるので、レベルの低いうちは逃げ回るのも手だ！

2匹のデカキャラ、ジェノクレスとニグティルガーを倒すと、太陽の神殿でのイベントはおしまい。

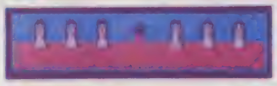
宝箱をとったら必ずセーブしておこうね。



●やった！ 宝箱の鍵を手に入れたぞ。コレがないとアイテムが手に入らない

B1F

①リング・メイル ②ルビー

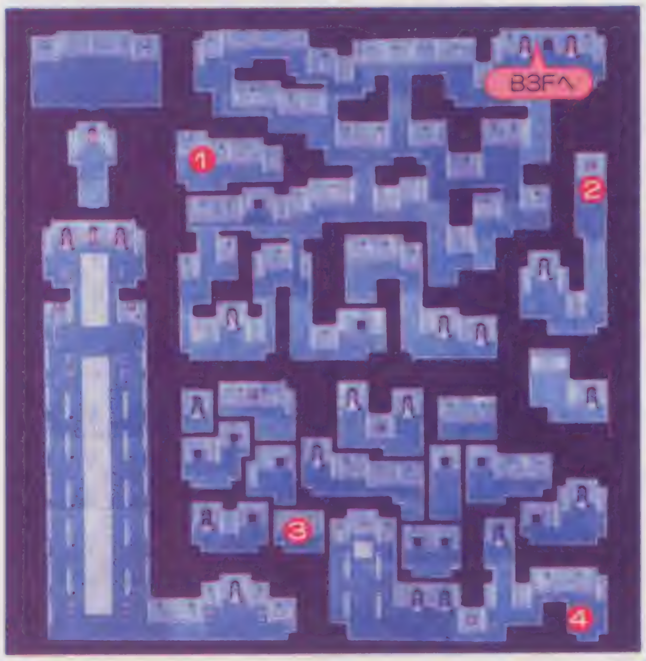


神殿のB1Fでは、ルビーとリング・メイルが手に入る。でも、リング・メイルは宝箱の鍵がないと取れないので、デカキャラのジェノクレスを先に倒そう。装備が弱い時はルビーを売ってしまおう。

B4F

①象牙の鍵 ②大理石の鍵 ③ネックレス ④シルバー・シールド

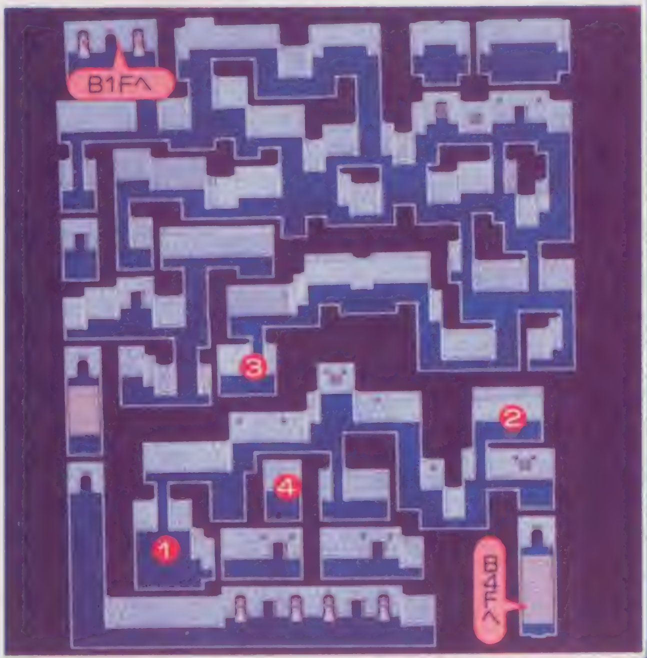
神殿の最下階だ。ここではデカキャラ・ニグティルガーの部屋に行くための2つの鍵、象牙の鍵と大理石の鍵が手に入る。デカキャラの部屋に行く前にシルバー・シールドは必ずとっておこう。ネックレスは取引所ビムでGOLDに替えられるので、ヒール・ポーションを買いデカキャラとの戦いにそなえよう。



B2・3F

① ②銀の鈴 ③ ④

神殿のB2・3Fから体力が回復しなくなるので要注意だ。まず、宝箱の鍵を手に入れて他の宝箱を全部開けちゃおう。牢屋の中にいる女の子を助けると経験値がもらえるぞ。銀の鈴はゼピック村の村長に渡しに行こう。



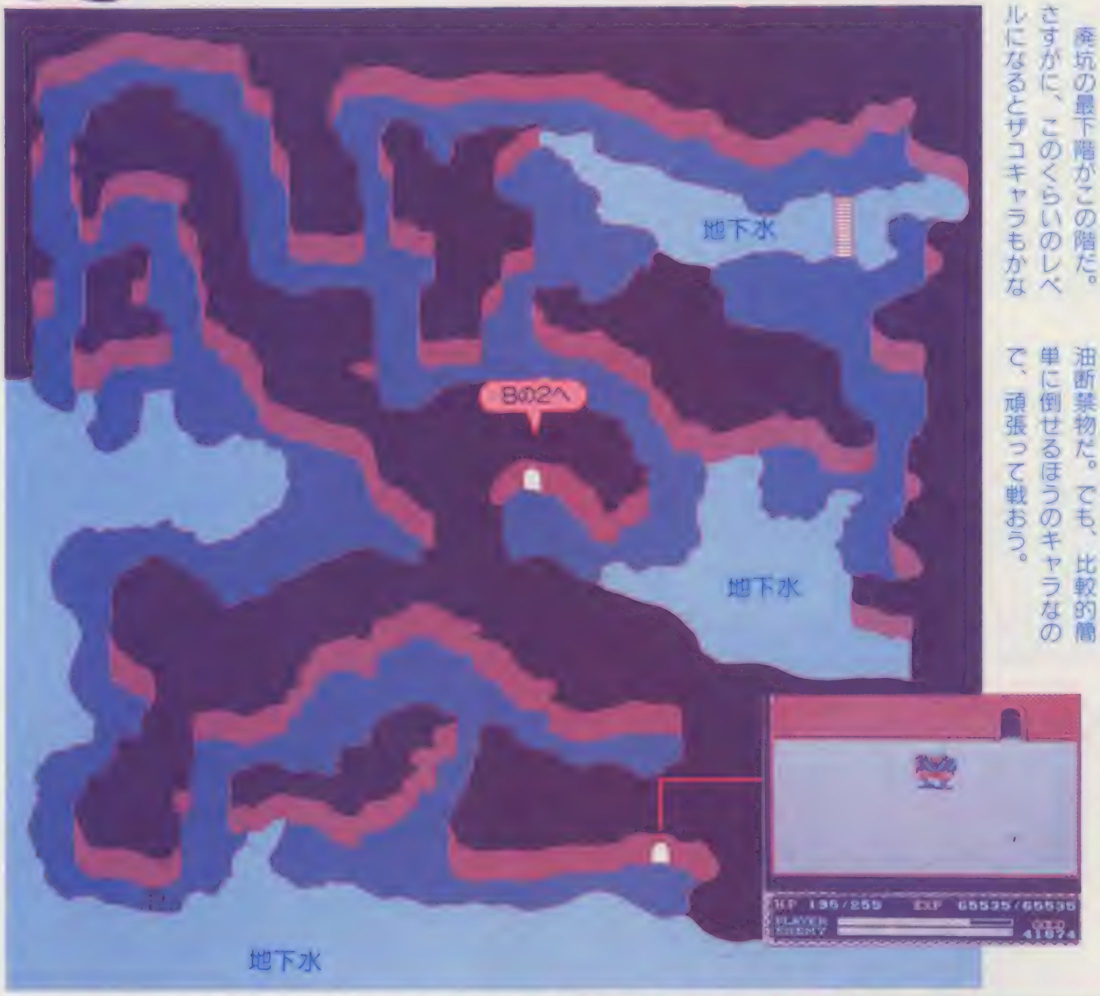
廃坑 Bの3

廃坑の最下階がこの階だ。さすがに、このくらいのレベルになるとザコキャラもかなり強く、何回かダメージを受けるとすぐにHPがなくなってしまう。また、通路が狭くなっているので注意が必要だ。

この階での目的はデカキャラのヴァジュリオンを倒すこと。このキャラを倒すには、レベル23でギリギリ。24でも油断禁物だ。でも、比較的簡単に倒せるほうのキャラなので、頑張って戦おう。

手持ちのGOLDに余裕があるなら、まさかのために、ヒール・ポーションやウィングを買っておこう。このくらいのレベルならGOLDに困ることはないはず。

ウィングを使えば一気に町に戻れるので便利なのだ。

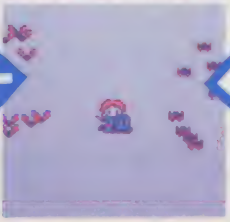


デカキャラ攻略法

ヴァジュリオン

このキャラは、小さなコウモリが18匹集まって1匹になる。コウモリの時には攻撃力だけでダメージを与えることができない。だからコウモリが集まってきたらスキマから逃げて、実体化するのを待とう。ただし、タイミングによっては実体化しないぞ!!

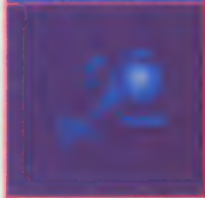
○小さなコウモリがアドル目がけて寄ってくる



○中央にいれば、4匹ずつ固まるので逃げやすい

○実体化したら真ん中を直角に通り抜けよう

アイテム

ダームの鍵	ヒール・ポーション
	
デカキャラ・ヴァジュリオンのいる部屋の扉を開ける鍵だ	HPをフルに回復する。廃坑の中では、ありがたいアイテム

敵キャラ

リメンティ		ケラスケン	
HP	255	HP	255
GOLD	240	GOLD	225
EXP	480	EXP	480

ダームの塔10Fまで

すでにレベルも満タンだし、あとは楽勝サ！と思っていたキミは甘い!! ここから先が本当の試練なのだ。レベルが上がらない以上「もう少し強くなってから倒しに来ればいい」という考えは通用しないし、ここにいるデカキャラたちはキチンとパターンを読んで戦わないと、とても倒せない強敵ばかりなのだ。またトラップ（わな）も数多く仕掛けられているので、その謎解きも重要な鍵になる。1つ間違うと死んでしまうこともあるが、ハマッてしまうことはないので、1つ1つ慎重に解いていこう。

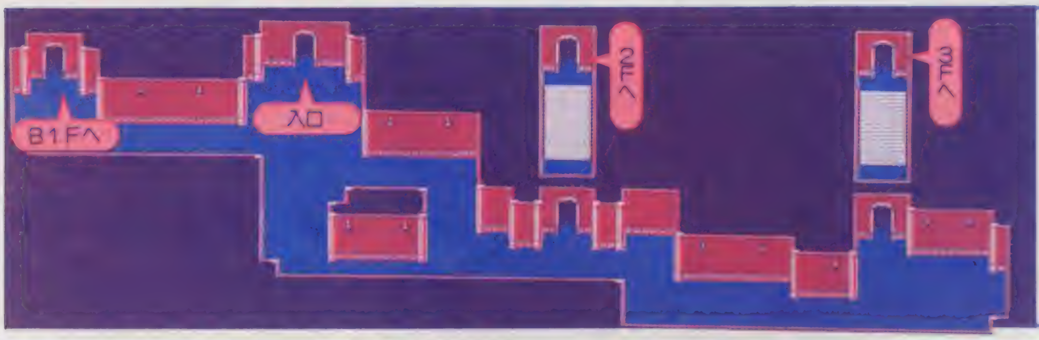
今回はダームの塔10Fまでの完全MAPと、敵やアイテムを全て紹介するぞ!!

✪ここが塔の入口。どこから入るのかな？

1F 地下・2F・3Fへ

★敵キャラ リフガン

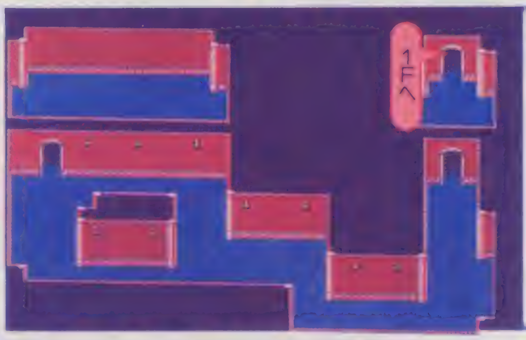
塔の中に突入したのはいいけれど、イキナリ3つも出口がある!? まずは2Fから行ってみよう。



2F あれ？行き止まり

★敵キャラ リフガン

2Fには、3Fに通じる道がなかった。え、なんだあ、と即ターンするのはまだ早いぞ！そのかわりに、いろいろな物が手に入る…かも知れないじゃないか。とにかく隅から隅まで調べてみる必要アリってこと。



✪ラーバという老人は、偶像を無くして困っているらしい。何とか力になってあげたいね

3F 隠し部屋の老人

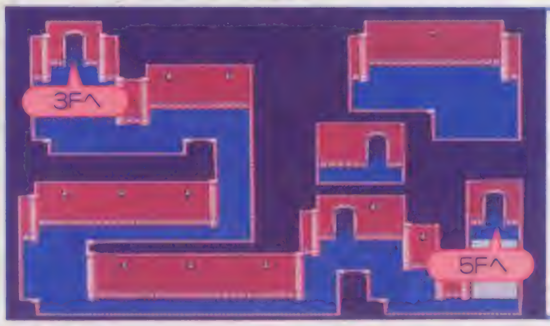
★敵キャラ ノーマス

今度こそ上の階へ続くフロアだ。1Fから1つ階段を上っただけだが、ここは3F。途中の廊下には、ノーマスが交互に並んでいて何か秘密めいたものを感じるが……そう隠し部屋の入口が近くにあるはずだ。どうやって入口を探すのかは、またヒミツだ。けど、この部屋の中に一人の老人がいるから、会って話を聞こう。

4F 何にもなかった

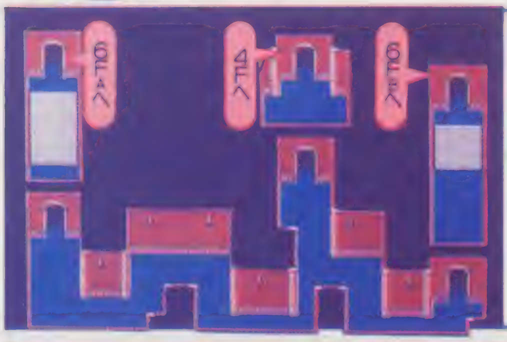
★敵キャラ ジェストーナ

4Fに上ると、何やら小さな部屋がある。期待して入っても残念ながら何もない。でも敵を見つけやすいからヒール・リングを装備して体力回復をしておこう。



5F 6Fが2つ!?

★敵キャラ なし

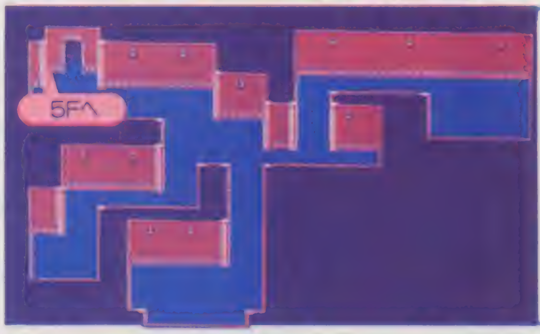


この階には、大したトラップも敵もない。ただ、6Fへの道が2つ分かれてしまっているだけだ。どちらへ行こうと別に構わないがAの部屋には、あまり期待しないほうが良いだろう。

5Fのように狭い通路がめぐらされている所では、スクロールと同時に敵と正面衝突してしまうことも多いので、タイマー・リングを使って敵の動きを鈍くさせるなどの工夫が必要なんだ。戦い方は半キャラずらしが一番ラクだけど、出会いがしらならパッと横に動けば、無傷でダメージを与えることも可能だぞ。

6FA あ、また行き止まり

★敵キャラ アキューメイト



5Fの左側の階段を上ると、6FAに来る。ここではサイのような顔をした敵キャラ、アキューメイトがいる。

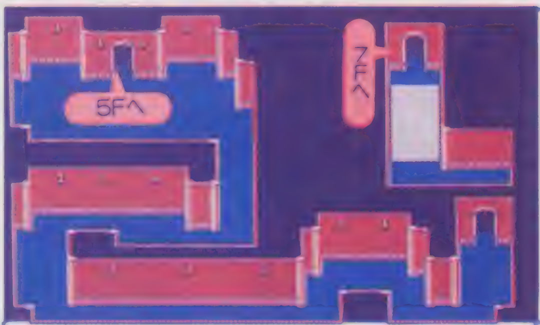
下に2つ、右に1つ、小部屋があるが、階段もなく、結局行き止まりで先に進むことができない。

6FAでは、極力戦いを避けて、元来た道を引き返したほうが良いだろう。

HPが少ない時は下中央のわりと大きめの小部屋を使って、体力を回復させよう。ダームの塔のザコキャラは油断ができない。5Fに戻る前に回復しよう。

6FB わ〜っ!!トラップだ

★敵キャラ ノーマス



6FBに入った瞬間、画面が赤くフラッシュして、アドルは闇に包まれてしまう。トラップだ! アドルはB1Fの牢屋へ飛ばされてしまうんだ。ここを通りぬけるために必要なアイテムが足りなかったんだね。

そのアイテムとは…? ここでは言えないけれど、もう一度1Fから攻略し直せば、必ず何か違うアイテムが手に入るハズなんだ。

それさえ使えばトラップなんてラクラク! あとは7Fを目指すのみだ。

このノーマスという敵キャラは、ストーリー上の重要なところにばかり配置されている。ということは逆に考えると、コイツがいるところには何があるかよく捜したほうがいいってことだ。

ノーマスが作る魔のトライアングルゾーンに入ってしまうと…!?

B1F 牢屋で出会う男

★敵キャラ なし

6FBでトラップにひっかかると、牢屋にとらわれの身となってしまう。

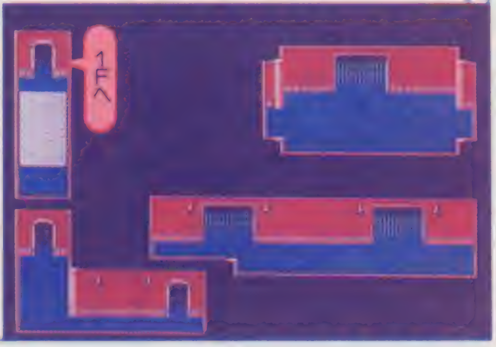
牢屋の中には、すでにルタ・ジェンマという男が閉じこめられていて、アドルにダームの塔の情報を教えてくれるのだ。

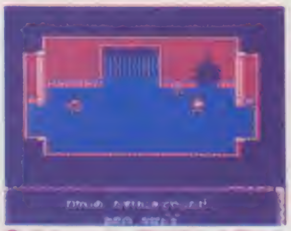
一見、脱出口がないように見えるが、やがて盗賊のドギという男が、牢屋のカベに大穴をあけて、アドルを助けに来てくれるぞ。

こうして再びB1Fから出発するが、注意して欲しいのは、今まであったSILVER系の装備が、ごっそりと盗まれてしまうこと。

そしてそれと共に装備をすっかり解除されているから、牢屋の中でキチンと装備しなおそう。なんか心もとないけど仕方がない。

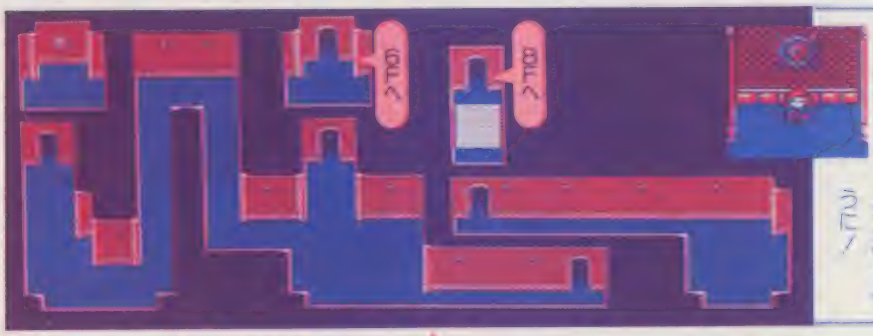
そうそう、牢屋のトラップに何度もひっかかると、ドギの言うことが変わるんだ。ヒマならやってみて。





ズドーン!! 壁の向こう側からドギが助けにやってきた

牢屋には、ルタという先客がいた



○ドギってやつはいいヤツなんだよなァ

7F 再び ドギと出会う

★敵キャラ ジノイド

この階も、道が二手に分かれている。ます、左側の部屋に向かおう。ここにはあの牢屋から助け出してくれたドギが待っているんだ。今度のドギの話は、後々重要になるので、よく覚えておくように！

8F 決戦！デカキャラ

★敵キャラ ピクティモス

8Fには、9Fに続く道と、デカキャラの部屋がある。いきなりデカキャラを倒しに行くよりは、まず上の階に上ることをおススメする。実は、ここから上の階のどこかに牢屋で無くしたものの1つがあるからなんだ。これを持ってたほうが戦いはラクになると思うよ。

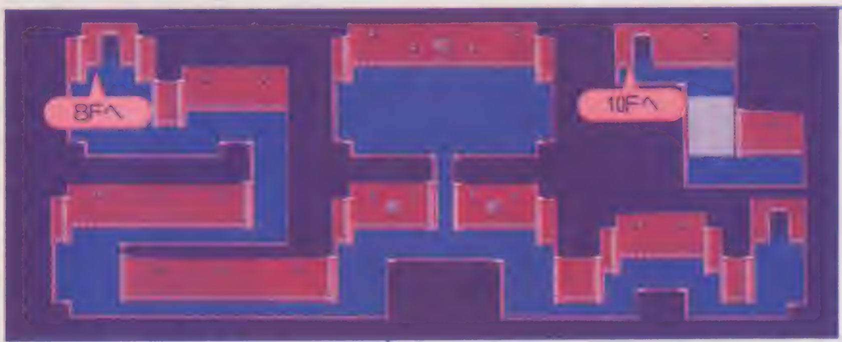
○このカマキリのお化けはめちゃくちゃ強いカマを持っているんだ

攻略のヒント

ピクティモス自身の動きは単調だが、カマのほうはアドルを追いかけたりするぞ。基本的には、本体からカマが3枚とも離れているのを確認してから体当たりするぞ。

○本体は後ろの壁に沿って左右に動くだけで、突発的な動きはないから、狙うのはカンタン

○最初は逃げまくって、カマの出るタイミングを測ろう。3つとも本体から離れた時がチャンス!!



9F ワナの中の宝物

★敵キャラ ノーマス

9Fには、宝箱が一つある。この宝箱はノーマスたちに守られているので、余程大切なものらしい。何しろ開けた途端にノーマスが襲いかかってくるのだ。

○わっ！ 宝箱を開けたら襲われた。ここはひたすら逃げた方がよさそう

○宝箱のまわりにノーマスがじっと立ち並んでいるから気をつけて！

10F 11Fも、2つある

★敵キャラ ゾマック

ようやく10Fにたどり着いてみたら、また道が2つに分かれている。どちらかにワナがしかけられている気もするが…!?

塔10Fまでの敵キャラ

アキューメイト	ジェストーナ	リフガン
HP 255	HP 255	HP 255
GOLD 280	GOLD 280	GOLD 280
EXP 510	EXP 510	EXP 510

ソマック	ノーマス	ジノイド
HP 255	HP 255	HP 255
GOLD 280	GOLD 280	GOLD 280
EXP 510	EXP 510	EXP 510

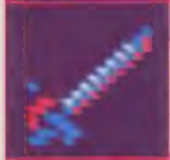
塔10Fまでのアイテム

ヒール・ポーション	偶像	ブルー・ネックレス	ハンマー
基本的には必要ないがHPが2ケタのとき使えばラク	ラーバという老人が探している物。渡してあげよう	身につければ、邪悪な力から守られるという	敵にふり上げても使えない。何かを壊すためのもの

ウィング	シルバー・ソード	イビル・リング	シルバー・シールド
これを使うと一瞬で町まで戻れる便利なアイテムだ	これも牢屋で無くしたハズ。不思議だなァ!?	悪の指輪という名のとおり、そのままはめると死ぬぞ	牢屋で無くしたのに、ナゼかまた宝箱に入っている

武器&防具の一覧表

ソード

	ショート・ソード 攻撃力 5 ロゼッティ—500G 日常品としても使えるという短刀。あればマシ程度
	ロング・ソード 攻撃力 15 ロゼッティ—2000G とにかく早くこの剣に持ち替えよう。強さが違う！
	**ターワル** 攻撃力 25 ロゼッティ—5000G 神殿の中では、これ位持ってないとダメだよ
	シルバー・ソード 攻撃力 40 草原のどこか エステリアのどこかにあるという伝説の剣。強い!!

シールド

	スモール・シールド 防御力 5 ディオス—700G 小さな盾。弱いわりには、結構高かったりする
	ミドル・シールド 防御力 15 ディオス—2000G 中くらいの盾。あまり必要ではない
	ラージ・シールド 防御力 25 ディオス—6000G 大きな盾だが、これも戦い方に慣れれば不必要だね
	シルバー・シールド 防御力 35 神殿B4F 子供たちから黒マントの男へと渡ったはずの強い盾

アーマー

	チェイン・メイル 防御力 5 ディオス—400G いわゆる鎖かたびら。防御力も当然弱い
	プレート・メイル 防御力 15 ディオス—2000G ブリキで出来たよろい。丈夫だけれど効果は薄い
	リフレックス 防御力 25 ディオス—5000G 売っている中では最強のよろい。大抵の敵は大丈夫だ
	シルバー・アーマー 防御力 35 廃坑のどこか 黒マントの男が買っていったという強力なよろい

ダームの塔は25Fまであるから、アドルの冒険はまだまだ続く。残るイースの本は2冊、デカキャラは4匹。最後の1匹が『黒いマントの男・ダルク・ファクト』なのだ。

そこまでの道には、歩くだけでHPの減ってしまう恐怖のフロアや、鏡だらけのフロアなどがあって、傷ついた身体を休めるヒマもないので、こまめにセーブするようにしよう。それから、2つの道があって、片方がずっと上の階まで続いているようなら、どんどん上っていって宝箱を片っ端から開けてしまおう。その中には意外に強い装備品や、実は下の階で必要なアイテムが入っていたりする。もし行き詰まったら、それから下の階に戻ればいいんだ。

もう一つ、大ヒント。最強の装備が最適な装備ではないということを忘れないように。

ディスクシステムの修理もOK!!

各種カセット、ファミコン、ディスクの卸販売もしています。

ビッグ・クラブ本部

東京都杉並区阿佐谷南3-49-2 美鶴ビル2F

東京☎03(398)8350 ファミコン

営業時間 AM9:00～PM6:00
休日 日曜日

BIG CLUB

会員お知らせ

新作カセットの予約受付と支払いは発売2ヵ月前より受付け、締切りは2週間前とし、代金は現金書留又は郵便振込票を利用して下さい。
ビッグ・クラブの郵便振込口座番号は、東京 6 33801です。
PCエンジン、同関連商品の価格を割引します。(送料無料)

《ファミコン&ディスクの修理》ビッグ・クラブを知らないと損するぞ!!

全国ファミコン修理加盟店募集中

★ふえつづける全国ファミコン修理ビッグ店(加盟店近くの取次店も同時募集中)明細資料ご希望の方は、電話かハガキ(電話番号記入のこと)でビッグ・クラブ本部へ。

★ビッグ函館店 ☎0138(45)7740
函館市昭和町 2-2-14 マジカル ハウス
営業時間・11:00-22:00. 休日・水曜日
★ビッグ釧路店 ☎0154(52)3523
釧路市鳥取北 4-1-14
営業時間・10:00-20:00. 休日・年中無休
★ビッグ旭川店 ☎0166(61)6023
旭川市忠和4条5丁目7-635 ファミコンショップ
営業時間・9:00-20:00. 休日・年中無休
冬季11:00-18:00.
★ビッグ上ノ国店 ☎01395(9)2012
檜山郡上ノ国町字石崎 105
営業時間・10:00-20:00. 休日・月曜日
★ビッグ仙台店 ☎022(271)0581
仙台市通町 2-15-8
営業時間・10:00-19:00. 休日・年中無休
★ビッグ秋田店 ☎0188(35)1655
秋田市牛島東 1-3-9
営業時間・10:00-19:00. 休日・年中無休
★ビッグ郡山店 ☎0249(33)3415
郡山市堂前 1-12-13 折笠商店
営業時間・8:00-22:00. 休日・年中無休
★ビッグ宇都宮店 ☎0286(36)0465
宇都宮市東宿郷 2-13-7 ソフト インパルス
営業時間・平日13:00-18:30. 休日・年中無休
土.日.祝10:00-18:30.
★ビッグ春日部店 ☎0487(62)2583
春日部市粕壁 4422 ファミコンショップアクティ
営業時間・12:00-19:30. 休日・年中無休
★ビッグ佐倉店 ☎0434(87)4226
佐倉市上志津 1660-2 ゲームセンター トミー
営業時間・10:00-24:00. 休日・年中無休
★ビッグ船橋店 ☎0474(62)6370
船橋市西習志野 4-1-7
営業時間・9:00-19:00. 休日・月曜日
★ビッグ千葉店 ☎0472(79)9764
千葉市高洲 3-4-17-105
営業時間・10:00-18:00. 休日・年中無休
★ビッグ練馬店 ☎03(998)2660
練馬区貫井 2-14-24 ファミコン センター
営業時間・10:00-20:30. 休日・月曜日

★ビッグ板橋光が丘店 ☎03(939)1637
練馬区旭町 1-37-10 水野コーポ 203
営業時間・12:00-19:00. 休日・火曜日
★ビッグ町田店 ☎0427(26)1323
町田市森野 1-37-8 宇野ビル ファミコン ランド
営業時間・12:00-21:00. 休日・年中無休
★ビッグ亀有店 ☎03(690)5489
葛飾区青戸6-4-10 タウンハイツ亀有プラザ101
営業時間・平日12:00-19:00. 休日年中無休
日.祝10:00-19:00.
★ビッグ五反野店 ☎03(849)6994
足立区弘道 1-1-15 高砂屋玩具店
営業時間・9:30-20:30. 休日・年中無休
★ビッグ世田谷店 ☎03(304)8245
世田谷区八幡山 3-9-38 ローカル ハウス
営業時間・10:00-19:00. 休日・月曜日
★ビッグ湘南店 ☎0466(26)6336
藤沢市鵠沼 469-3 ビデオショップ オリーブ
第1湘南ビル2F
営業時間・10:00-24:00. 休日・年中無休
★ビッグ川崎店 ☎044(366)6212
川崎市川崎区渡田山王町15-6 湘南マンション1F
営業時間・11:00-20:00. 休日・年中無休
★ビッグ甲府店 ☎0552(41)7690
甲府市中小河原1-1-10 ファミコン修理センター
営業時間・8:00-20:00. 休日・年中無休
★ビッグ長野店 ☎0262(24)7285
(休日)0262(44)3217
長野市高田321 古牧ビル3F テクノ・アイ長野
営業時間・9:00～18:00 休日・日.祝日
★ビッグ新潟店 ☎025(269)4691
新潟市寺尾上 6-17-2
営業時間・8:00-20:00. 休日・年中無休
★ビッグ富山店 ☎0764(21)3772
富山市中央通り 1-5-12 ミズノ玩具店
営業時間・9:30-19:00. 休日・水曜日
★ビッグ北陸店 ☎0764(37)7010
富山市森 751 なかのらんど
営業時間・10:00-16:30. 休日・火曜日
★ビッグ魚津店 ☎0765(24)4422
魚津市末広町10-1 ユーモス
営業時間・9:00-20:30 休日・年中無休
★ビッグ石川店 ☎0762(21)0757
金沢市香林坊2-4-32富国ビル2F ソフトランド
営業時間・平日13:00-20:00.休日・年中無休
日.祝10:00-20:00.

★ビッグ金沢店 ☎0762(24)3630
金沢市石引 2-6-3 ファミコン ランド
営業時間・平日12:00-21:00. 休日・不定期
日.祝10:00-20:00.
★ビッグ岐阜店 ☎05756(5)5928
郡上郡八幡町小野5丁目 サコ家電サービス
営業時間・9:00-21:00. 休日・年中無休
★ビッグ中部店 ☎0582(73)3231
岐阜市鶴田 5-124-1 おかいし電器
営業時間・平日8:00-18:00. 休日・日.祝日
★ビッグ静岡店 ☎0542(47)1414
静岡市曲金 3-18-21 ジョイボックス静岡
営業時間・11:00-20:00. 休日・年中無休
★ビッグ愛知店 ☎0569(21)1515
半田市住吉町 8-48 ヤスダー電化センター
営業時間・9:00-21:30. 休日・水曜日
★ビッグ名古屋店 ☎052(822)9867
名古屋市南区豊田町 18
営業時間・平日16:00-22:00. 休日・木曜日
日曜12:00-22:00.
★ビッグ四日市店 ☎0593(46)9709
四日市市小古曽 2-27-22 小林無線
営業時間・10:00-17:00. 休日・月曜日
★ビッグ滋賀店 ☎0775(53)7477
栗太郡栗東町小柿 503-1 泉ノ司ハイツ405
営業時間・ 休日・
★ビッグ竜王店 ☎0748(58)1939
蒲生郡竜王町西横関 713番地 ファミコンドクター
営業時間・9:00-19:00. 休日・不定期
★ビッグ京都店 ☎075(921)0352
京都市南区久世殿城町 142
営業時間・9:00-19:00. 休日・不定期
★ビッグ吹田店 ☎06(876)1871
吹田市山田南 30-25 松本書店
営業時間・10:00-19:00. 休日・年中無休
★ビッグ姫路店 ☎0792(66)0750
姫路市青山 1461-21 松本ビル 2F
関西ファミコン病院
営業時間・9:00-18:00. 休日・金曜日
★ビッグ南紀店 ☎07355(2)3007
東牟婁郡那智勝浦町大字築地通り ぼくの店
営業時間・10:00-21:00. 休日・年中無休
★ビッグ岡山店 ☎0864(72)8350
倉敷市児島下の町 3-8-40
営業時間・10:00-19:00. 休日・月曜日

★ビッグ広島店 ☎0849(26)1496
福山市御幸町 4-247 チャンプ
営業時間・10:00-21:00. 休日・年中無休
★ビッグ山口店 ☎0834(22)2055
徳山市糀町 6-18 情報通信機
営業時間・9:00-18:00. 休日・日.祝日
★ビッグ高知店 ☎0888(52)5869
土佐市高岡町 甲-2106 おもちゃ屋ランド
営業時間・10:00-21:00. 休日・不定期
★ビッグ福岡店 ☎0942(43)1294
久留米市山川神代1-10-31トイショップ ビッグ
営業時間・10:00-20:00. 休日・年中無休
★ビッグ北九州店 ☎0947(46)2725
田川市大薮町 3-6 ファミリー ソフト
営業時間・10:00-19:00. 休日・木曜日
★ビッグ小倉店 ☎093(511)2310
北九州市小倉北区京町 1-5-18 パルテック
営業時間・10:00-20:00. 休日・年中無休
★ビッグ長崎店 ☎0958(61)3690
長崎市大橋町 556-2 長崎ソーラ工業
営業時間・8:00-19:30. 休日・日.祝日
★ビッグ熊本店 ☎096(354)4045
熊本市京町 1-14-36 ファミコン ランド
営業時間・9:00-21:00. 休日・年中無休
★ビッグ北熊本店 ☎096(338)6902
菊池郡菊陽町津久礼 3770-31
ファミコン修理ショップ
営業時間・11:00-21:00. 休日・年中無休
★ビッグ別府店 ☎0977(23)3669
別府市元町 5-18 まつや玩具店全店
営業時間・9:00-22:00. 休日・年中無休
★ビッグ大分店 ☎0975(43)5708
大分市大道町 5-3-25 らぶんつぇる
営業時間・9:00-22:00. 休日・年中無休
★ビッグ鹿児島店 ☎0992(28)8153
鹿児島市伊敷町 293番地 ファミコンランドビッグ
営業時間・10:00-20:00. 休日・第2.4水曜日
★ビッグ沖縄店 ☎0989(94)4150
那覇市西崎町2-446 ショッパーズ那覇3階
おもちゃの広場ネッシー
営業時間・10:00-20:00. 休日・木曜日

★華津久股份有限公司 ☎02(531)2845
台北市建成区天水路40巷 巷弄大楼201
★ビッグ台湾店 ☎02(394)9789
台北市仁愛路二段5号 展宏企業股份有限公司

超ウルトラ技 SPECIAL 100+1

新作ラッシュの波に乗って、みんなのアイドル・ウル技がドーンとパワーアップしたぞ。驚くなかれ、100+1本のウル技の嵐だ。夏休みボケをこれでふっとばせ。

優勝技 1

レインボーアイランド

(神奈川県) 広田和也クン

ワールドセレクトでバビーが最強

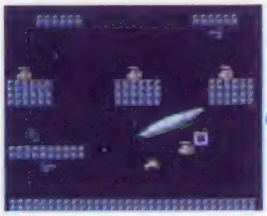
タイトル画面で虹が光ったら、次のコマンドを入力しよう。Iコンを左・B・右・上・下・左・右・Bの順に押す。これで、タイトル画面に「WORLD 1」と表示されると成功だ。あとはⒶボタンで遊びたいワールドを選び、スタートを押せばOKだよ。

応用技も紹介しちゃうぞ。コマンドを入力しておくと、実は1つのワールドをクリアした後に再びワールドセレクトができるんだ。これを利用して、簡単なワールドを何回もクリアし、7色のダイヤを集めてマジカルアイテムをたくさん手に入れると、最強装備のバビーを作ることもできちゃうのだっ！ やったね!!

○タイトル画面のとき次のコマンドを入力!

Iコンを
左・Ⓑ・右・上
下・左・右・Ⓑ
の順に押す

○○WORLD 1と出れば、成功だ



いきなりワールドフへ

○いきなりダライアスワールドから始めることもできるぞ

ウル技を応用すると最強バビーの誕生!!

○7色のダイヤを確実に集めていこうねっ！

○うまくいけばマジカルアイテムが取れるぞ

○簡単なワールドを選んで、またスタートだ

コレをくり返すと

最強装備!!

○マジカルアイテムを何個も取ると強いバビーの完成

技のレベル	
優勝技	すごい最高ランクの技
大関技	2番目のランクの技
小結技	普通のランクの技
十両技	初歩のランクの技
番外	技ではないが変なもの

© TAITO CORP.

総額
260万円
ファミリーコンピュータ Magazine
奨学金
毎号
1000名
プレゼント!
第2回
No.17

キミだけのナンバーが当たると
奨学金がもらえる

第1回の当選番号の発表は10月7日発売のNo.19。当たると奨学金がもらえるゾ。楽しみにまっててね。

これがキミだけのナンバーだ

今号のファミマガには、全冊違うナンバーがふってあるんだぞ!

キリトリ

第2回
No.17
応募用紙

1153011

郵便番号、住所

氏名

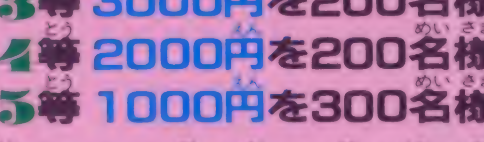
保護者名

電話番号

年齢

1等 5000円を100名様
2等 4000円を200名様
3等 3000円を200名様
4等 2000円を200名様
5等 1000円を300名様

上のナンバーで1等5000円から5等1000円まで総額260万円を合計1000名様に奨学金プレゼント



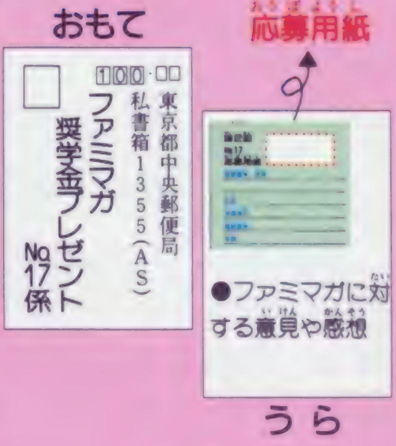
←くわしくはウラを見てね

毎号毎号、合計1000名様に奨学金総額260万円が当たる、ビッグなプレゼント企画。ファミマガには1冊1冊違うナンバーがついている。抽選の結果、前ページの応募用紙にあるキミだけのナンバーが当選番号となると、1等5000円から5等1000円までの奨学金がもらえちゃうのである。

●応募のきまり●

第2回・№17の当選番号は、2号先のファミマガ№19(10月7日発売)の誌上で発表されるぞ。メデタク番号が当選した人は応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。応募用紙を点線から切り取り、官製ハガキにしっかりはって下記のあて先まで送ってね。意見や感想も書いてホシイな。あて先・〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS)ファミマガ奨学金プレゼント№17係　あたるとヨイね。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞には当選できません。
※当選番号の発表の前に郵送されたものは無効です。



イラスト/宮本えつよし

大関技 2
ウィナーズカップ
（神奈川県）粉川康クン

謎のチームと対戦できる！

謎の「ひ■」チームと対戦できる、各国チームのパスワードを紹介するぞ。

左のパスワードの表から、好みの国のチームを選んでパスワードを入力しよう。すると「VSひ■」と表示されて「ひ■」チームの選手の姿が見えない状態で試合が始まるのだ。試合が終わると、自分のチームが勝っても負けても、エンディングが見られるぞ!!

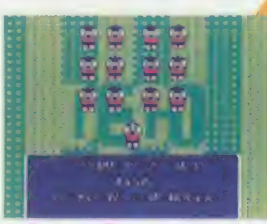
ひ■チームと対戦できるパスワード

	パスワード
JPN	0870142
FRG	1870042
BRA	2870932
FRA	3870832
KOR	4870732
GBR	5870632
ARG	6870532
USA	7870432

○「ひ■」チームの登場だぞ！ はたしてどんなチームなのか？

○「ひ■」チームの選手が見えない。でも、試合はできるぞ

エンディング!!


○勝っても負けても、エンディングが見られるのだ。不思議ね

大関技 3
エッガーランド 迷宮の復活
（埼玉県）井上浩章クン

ロロも驚く！ ラウンドセレクトだ〜い!!

きいそうさ　すきなとこ
いくきのう　みせなさい

○上のパスワードを入れよう。すると、タイトル画面で音が鳴るんだよ

○セレクトを押しながら、十字ボタンを押そう

○すると先のラウンドまでカーソルを動かせる

○マップ画面を解除すると、実際に先のラウンドまで来れたぞ、やったぁ

まず、コンティニューを選んで、「きいそうさ　すきなとこ　いくきのう　みせなさい」と入れよう。次におわりを選ぶと、タイトル画面にもどったときに音が鳴るんだ。ゲームが始まったらマップ画面にしよう。次にセレクトボタンを押しながら、コントローラⅠの十字ボタンを押す。するとカーソルが動くので、始めたいラウンドにカーソルを移動させよう。そして、コントローラⅠのⒷボタンを押してマップ画面を解除すると、始めたいラウンドからゲームをプレイすることができるぞ。

奇下 4
ドラゴンボール2
（宮城県）稲谷裕史クン

カラオケで歌う ピッコロ大魔王

タイトル画面で「PUSH START KEY」と表示されたときにコントローラⅡのⒶボタンを押そう。ピッコロ大魔王が音楽に合わせて口を動かすぞ。

○「PUSH START KEY」とⅡコンのⒶを押そう

○ピッコロ大魔王が音楽に合わせて踊っているではないか!

●場外は大技セレクション特集！ 今号の、このコーナーは、今年の春から夏にかけて過去に発表されたウル技ベストセレクション（昭和63年4月15日号〜昭和63年8月19日・9月2日合併号）。名付けて「大技オリンピック」。どれも、よりすぐった大技ばかり。どの技に金メダルをあげよ〜か、なんて楽しんでね。

大技 オリンピック

きみのハガキだ!!

ハリスタ　その①　アイドルチームを成長させていったら、太ってしまって全然カワイくない。（兵庫県／福永徹クン・14歳）　その②　バッティング重視のゲームという感じで、ものすごく熱中できる。いつも妹と張り合ってます。少しナサケない気もしますが…。（福岡県／有吉浩クン・15歳）　その③　初めは育てるのに苦労したが、少しでも育つとほとんど負けないのでちょっと困っている。（山口県／長田和成クン・15歳）

ベストプレー　その①　僕のような通の人には最高です。（東京都／水上健彦クン・18歳）　その②　とても面白いが、ウガイをしながら審判するのはよしてほしい。（宮城県／坂沼晴朗クン・14歳）

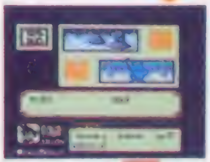
★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月9日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

簡単レベルアップ

小銭技 6
ドラゴンボール2
（埼玉県）船山貴雄クン

カリン塔のカリン様と2回「はなす」と超神水をくれて、レベルが1つ上がる。そこでパスワードを取り、このパスワードを入力し、これを繰り返していけば、最高のレベル14まで上げられるゾ。

○カリン様にレベルを上げてもらう


○パスワードを取って、繰り返す

○最高のレベル14にできるのだ

全球団能力最大パスワード
一挙、大公開にいたる!!

大関技 5
究極ハリキリスタジアム

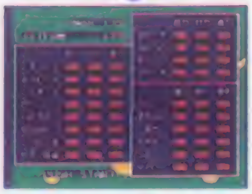
各チームの能力にはMAX（最大値）があり、その値に能力が達してしまうとそれ以上選手を育てることはできなくなる。そこで下のパスワードのⒶ、Ⓑの部分に各チームのパスワードをそれぞれ当てはめて、入力しよう。すると、選手の能力はMAXを超えて、フルパワーになるのだ。

Ⓐ 5そ	むひけさあ	ぬより0ゆ	3みねとも
へぬちさま	ひてそほつ	しか9る1	5うむおけ
なあきすの	こせはみね	ともへぬち	さま Ⓑ ら

	Ⓐ	Ⓑ
G	そ0は	ひと
D	しりて	ひみ
C	つりか	ひへ
S	はりき	てふ
W	かりか	ひち
T	ほ0き	ひま

	Ⓐ	Ⓑ
L	せ0き	てふ
Bu	こ0き	てに
F	ありき	ても
H	のりき	てみ
O	きりき	てと
Ba	すりて	ひち
I	な0は	てに

○左とパスワードのⒶ、Ⓑの部分に、左下の各チームの…

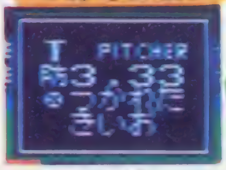

○パスワードを入れよう。するとMAXを超えるのだ

つかれる投手!?

格下 8
究極ハリキリスタジアム
（神奈川県）望月伸浩クン

投手のスタミナは画面右上に表示される投球数で決まる。だが251球も投げると、投球数の表示は251ではなく、「つかれた」と出る。

つかれた!!



○251球目の表示は、「つかれた」。変なの一

○250球も投げた。次は251球目だ

画面が止まってしまう負技

千両技 7
グレートタンク
（東京都）頭の半分から上だけクン

左の写真のビッグキャノンと戦闘になったら、画面右下の位置で倒そう。なんと敵が爆発した後、画面が止まってしまいゲームができなくなるんだ。ゲームをやり直すには、リセットボタンを押さなければならないんだよ。

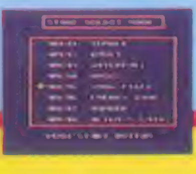
○出たっ！ これが問題のビッグキャノンだぞ。戦闘開始ッ！

○画面の右下で倒すと、ゲームができなくなってしまうのだ

大技オリンピック

●魂斗羅

どのエリアにも進めるステージセレクトコマンド。タイトル画面で、スタートボタンを押し、すぐに十字ボタンの左上とセレクトボタンとⒶボタンを同時に押していよう。するとステージセレクト画面になる。これで、好きなエリアをプレイできるゾ。



©DATA EAST CORP・HAL Laboratory・バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画／バンダイ・TAITO CORP.・SNK ELECTRONICS CORP.・KONAMI

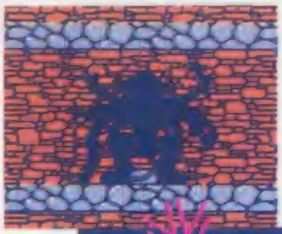
3Dホットラリー 僕の出したタイムは、11分19秒51。第1位はいただきだぜっと思っていたら、ファミコン・グランプリの首位は4分54秒7。アメ横でサイフをひったくられたのと同じくらいのショックだった。とのくらいのショックだったか想像してやってください。（埼玉県／小田切大クン・14歳） **ぼくってウパ** 僕は高校生。先輩の顔がひこみがウパに似ていて、見るたびに笑ってしまいます。（神奈川県／井上敏クン・17歳）
銀河の三人 安売り、480円で入手！ 480円という価格なら、非常に価値のあるゲームと思う。ちょっと辛口批評すぎましたか!?（群馬県／安藤幸二クン・18歳）

大関技 9 カイの冒険（ぼうけん）

（大阪府）平山智公クン

スペシャルステージ発見（はっけん）！

ゲームをクリアすると、エンディングになりスペシャルステージでお楽しみくださいとメッセージが出る。タイトル画面に戻ったら、コンティニューを選ぶと超ムズカしい面ができるよ。
これは、このゲームのウラ面ナノダ！



○これが60階をクリアした直後の画面だ。これからどんなことが……

○ナ、ナント、スペシャルステージがあったのか

○またもや、イシターが現れるのだ。ガンバロウ

○スペシャルステージには、こんなキャラがいる

○これはナムコでおなじみのパックマン。なつかしい～!!

幕下 10 妖怪道中記（ようかいどうちゅうき）

（広島県）国創地大クン

ふるえの止（と）まらない妖怪達（ようかいたち）

裁きの谷の入口にはよろずやがあるよね。そこに妖怪がいたら、すかさずよろずやの木の壁にジャンプだ。
すると、木の壁の下にいた妖怪たちはブルブルふるえはじめるのだよ。

○なんだぁ～、ふるえるぞ!?

○妖怪がうろうろしているぞ

十両技 11 Mr.（ミスター）ゴールド

（埼玉県）木村健志クン

変（へん）な名前登録画面（なまえとうろくがめん）

名前登録画面で、名前を入れないでカーソルを「なまえをけす」に合わせてⒶボタンを押す。すると「やめる」と表示されるので、これにカーソルを合わせⒶボタンを押すと、「00…」と名前が表示されるのだ。

○名前登録画面で、カーソルを「なまえをけす」に合わせて

○Aを押すと「やめる」と表示。これにカーソルを合わせて

○Aを押すと、名前を入れてないのに表示される

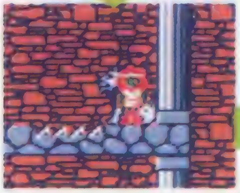
小結技 12 カイの冒険（ぼうけん）

（神奈川県）小林優子クン

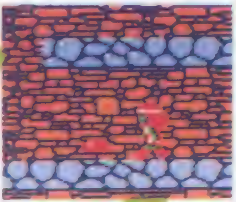
バリアをつけよう

フロア53のスタート地点の上にある、ライオンの石像にさわるとカイにバリアがつく。カイが1回敵に当たるとバリアがとれてしまうけど、石像にさわるとまたバリアがつくんだ。敵に当たったら何回でもつけ直せばラクラク、クリアだネ。

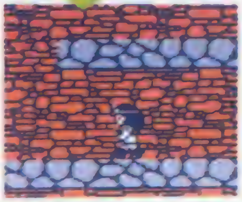
○このライオン像は、敵なのか、味方なのか？



○思い切って、さわるとナント！ バリアがつくぜ



○おお、バリアのおかげで無敵になれたぜ!!



○バリアといっても、1回でも敵にさわるととれる

大技オリンピック

●双截龍

ミッション2でレベル7になる。ビルの1階で敵を2人倒し、2階から降りてきた敵を1人だけ倒して3階へ登る。敵と戦わずに1階へ降りると残してきた敵が消えている。敵のいた位置を攻撃すると経験値が増え続けてレベルがどんどん上がるぞ。

次号の発売日は9月16日(第3金曜)です。

小絞技14 ファイナルラップ

(宮城県) 宮城竜司クン

2プレイモードでゲームを始めてGOのサインがでてもスタートせずにタイムアップを待つ。すると2台ともリタイアのはずなのに2プレイヤーが勝つのだ。

○なぜか、2プレイヤーの車が勝ってしまうのだ!

○2台ともスタートしないでいると

タイムアップ

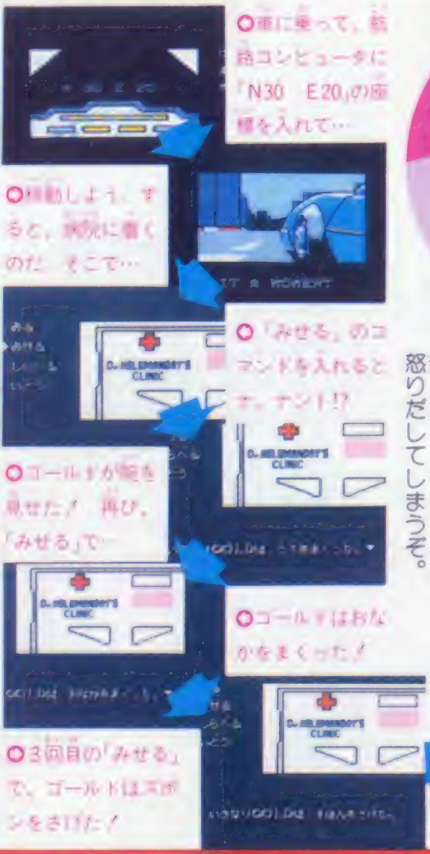
2プレイヤー必勝方法発見

小絞技13 Mr.ゴールド

(東京都) 土橋広道クン

ストリップを始めるゴールド

まず病院に行こう。次に「みせる」のコマンドを入れるとゴールドが腕を見せる。再び「みせる」と今度はおなかをまくるんだ。3度「みせる」となんとズボンをさげるぞ。そして4度目ではゴールドが「こらこら! なにを考えているんだ」と怒りだしてしまうぞ。



○車に乗って、航路コンピュータに「N30 E20」の座標を入れて…

○移動しよう。すると、病院に着くのだ。そこで…

○「みせる」のコマンドを入れると、ナント!?

○ゴールドが腕を見せた! 再び、「みせる」で

○ゴールドはおなかをまくった!

○3回目の「みせる」で、ゴールドはズボンをさげた!

○4回目では、怒り出すゴールドくん

千両技16 カイの冒険

(埼玉県) 増井英一クン

ワープができナイ! 負技(マルマケわざ)

ワープのアイテムを取り、話が終わる前にリセットボタンを押してみよう。するとタイトル画面に戻るので、コンティニューを選びゲームを再開させると、ワープする前のフロアから始まるのダ。ワープができないなんて、チョットした負技だネ。

○ここはフロア6、ワープをとると—

○ここでリセット!

○するとタイトル画面に戻った

○コンティニューを選ぶと…

○ほら!! 同じフロアでしょ!!

千両技15 カイの冒険

(北海道) 東野仁政クン

イシターの話をとばそう!

フロアをクリアするたびイシターの話を何度も聞くのはメンドウだよね。だけど、話が始まったらすぐにスタートボタンを押せば、話を聞かずに次のフロアに進めるよ。これで、面倒でなくなるネ。クオックスの場合も同様にできるヨ。

○すると次のフロアに進める!

○このときスタートボタンを!!

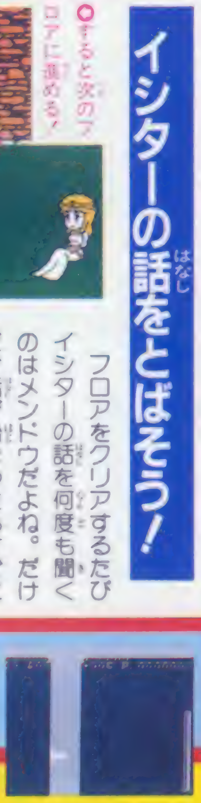
○やはりイキナリ次のフロアへ

○クオックスのときもできるよ

大技オリンピック

●レプリカート

ステージセレクトができる。エリアセレクト画面でディスクをB面に変える表示が出たら、コントローラⅠのA、B、スタート、セレクトを押したままB面に変えてゲームが始まるまで待つ。そして、セレクトと右を押せば成功だよ。



Ⓒ㈱ナムコ・陣出達朗/結城哲介/徳間書店/東映動画・TECHNOS JAPAN CORP.・Sony Corporation
TAITO CORP.

キミよハガキだ!!

ハリスタ　その①　初めはボールが打てなくて負けた。しかし、嫌いなヤツの顔が飛んでくると思って打ったら、1チームの"あきな"がファイアーボールをホームランした！（岡山県／三好貴央クン・11歳）　その②　1チームの"なんの"にボールをあててしまったら、女なのにケンカをうってきて、僕はマケテしまった…。（群馬県／木村友浩クン・11歳）　その③　ハリスタの強打者は、すぐホームランを打つ。はやえ〜！（広島県／濱野淳クン・13歳）　ベストプレー　監督の気分を味わうゲームだとは知らずに、1週間も自分で動かしてしまっていた。友だちに笑われて、はずかしかった。（千葉県／五木田修クン・12歳）

大関技 17　レインボーアイランド

（神奈川県）広田和也クン

BGM＋効果音のサウンドセレクトを楽しもう！

タイトル画面で虹が動き出したら、左のコマンドを入力しよう。そして画面中央に「SOUND SELECT」の文字と数字が出ると成功だ。数字は曲の番号を示している。あとはⒶⒷボタンで聞きたい曲の番号を選び、スタートを押すとBGMが流れる。さらに1度、40番の曲を流したあとにⒷボタンで曲の番号を選んでスタートを押すと、効果音も聞けちゃうのだ。

BGMの聞きかた

○タイトル画面の虹が動き出したら、次のコマンドを入力

Ⅰコンを上・左・右・下Ⓐ・Ⓑ・Ⓐ・上の順に押す

○「SOUND SELECT」と示される

BGMの選択
ⒶⒷボタンで曲の番号を選び、スタートボタンを押すと、BGMが流れる。

効果音の聞きかた

○1度、40番の曲を聞いてから…

○Ⓑで番号をもどしスタートで聞ける！

効果音の選択
一度、40番の曲を聞きⒶⒷボタンで曲を選んでスタートを押すと効果音を聞ける。

小結技 18　レインボーアイランド

（茨城県）高森政宏クン

ダイヤを順番に集めて2UP

敵キャラを虹くずしやアイテムでたおすと、ダイヤが出るよね。普通はダイヤを7つ集めても、1UPしかならないんだ。だけど、このダイヤを赤・橙・黄・緑・水色・青・紫の順番に集めると、なんと2UPしてしまうのだ。難しいけどキミもチャレンジしてね！

○赤から順番にダイヤを取ろう。まちがえないでネ

○2UPだ。バビーのこの気持ち、わけてあげたい…

小結技 19　レインボーアイランド

飯塚修司クン

ダイヤに乗ってボスを倒せ

アルカノイドワールドの「DOH」のところでバビーを全滅させてコンティニューしよう。するとビッグダイヤが現れ、そのダイヤの上に乗れちゃうのだ。

○コンティニューすると、ビッグダイヤが現れた！

○このダイヤを足場にしてボスを攻撃しよう

幕下 20　レインボーアイランド

田島勝治クン

一撃必殺の虹ワープとは…!?

虹のとっても有効な使いかたをおしえよう。

やりかたは、画面の左端か右端で虹を撃つだけ。すると、ナント反対側の画面の端に虹をだすことができるんだ。

これで、バビーの反対側にいる敵やアイテムを簡単に取ることもできちゃうぞ。

○ここで、画面の端に向かって虹を撃つと…

○ホラネ、反対側にいる敵もこれで楽勝ね♡

大技オリンピック

●妖怪道中記

キャラクタ・BGM・効果音をセレクトするコマンド。まず、タイトル画面でコントローラⅡの上、Ⓐ、Ⓑを押しながらリセット。画面の下に「OBJ」「BGM」「EFFECT」と表示されたら成功。十字ボタンで選んで楽しもう。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月9日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

大関技 21
めぞん一刻
〈埼玉県〉シンボリルドルフクン

この技は、まだ1度もセーブしていないカセットじゃないとできないよ。

やりかたは、ゲームをスタートさせたらトイレに入り、ロードをするのだ。あとはスーパーへ行き、まねきねこを買うとなんとタダで買ったことになるのだ。

スーパーに行って まねきねこをタダで買おう!

○まずは、トイレに入って、ロードするを選ぼう

○そしてスーパーへ行って、まねきねこを買ってみると……ハテサテ!?

○なんと、0円、つまり、タダでまねきねこを買えちゃう♡

ナント敵のタマの上に乗れる

アルカノイドワールドのボス「DOH」のはき出す鉄板のようなタマにあたると普通は死んじゃうよね。でも、うまく虹を使ってその鉄板のようなタマの上へ行くと、なんと死なずにタマの上に乗れちゃうのだ。

タマの上からボスを攻撃することもできるよ。

○普通は、タマにあたると死んじゃう…

○タマの上は乗れちゃうのだ。不思議ネ

十両技 22
レインボーアイランド
〈群馬県〉飯塚修司クン

小結技 23
レインボーアイランド
〈東京都〉いけにえの神様クン

これで、もう針は恐くない!

ワールド5には触れるとやられちゃう針があるよね。この針のおかげで苦しんでいる人って多いんじゃないカナ。でも、もう大丈夫サ。なんとスクロール中では針に触れても平気なのだ。

○こんな場面でジャンプしたら、普通はヤラれちゃう

○でも、スクロール中なら、大丈夫なんだ。ラッキーだねッ

季節ハズレの金縛り現象か ポーズを解除すると敵キャラが凍りついてしまった…

○敵が止まっている。触れても大丈夫だヨ

○曲が終わったら、ポーズを解除しよう

十両技 24
レインボーアイランド
〈福岡県〉大橋田宏クン

7色のダイヤを集めたときに流れる音楽があるね。この音楽が始まったら、ポーズをかけよう。次に音楽がなり終わるまで待ってからポーズを解除するんだ。すると敵が止まってしまうぞ。バビーは動けるけどね。

大技オリンピック

●ディープダンジョンIII
呪文を覚えない剣士が呪文を覚える。まず、剣士の持ち物をいっぱいにして「だんぴら」を取らせる。持ち物がいっぱいだから、何か捨てますか、と聞かれるので「はい」と答え、Ⓑボタンを押すと「だんぴら」とフレームの呪文を手に入れるゾ。

©TAITO CORP.・高橋留美子/小学館/キティ/フジテレビ/マイクロキャビン/ポーステック・ハミングバードソフト/スクウェア・(株)ナムコ

きみはハガキだ!!

スーパーリアル その1 超ツマンナイ。7月?日に買ったのだが、8月1日には売りに行ったくらいだ。しかも、30分もやっていない。（[illegible]クン・14歳） その2 ボールがとれない！ ボールがとにかく小さくて、ピッチャーがボールを投げると、ドッジボールくらいに見えてしまう（[illegible]クン・12歳） 三国志・中原の覇者 その1 戦争で計略をつかい相手がねがえった時は、最高に嬉しかった。（岡山県・[illegible]クン・1?歳） その2 [illegible]になってしまい、今でもかなり苦労しています。（東京都・[illegible]クン・14歳）

大関技 25 三国志 中原の覇者

（岡山県）Holyクン

機動力40の必勝法!!

出陣したらまず機動力を3～5残して敵と接する。そして、攻撃のコマンドを実行し、「テキをけちらしてまいります」と出たらキャンセル。もう一度攻撃を選ぶと機動力がいきなり40になる。これで計略も使いほうだい。敵を弱らせて一気にたたきつぶせ!!

○機動力を3－5残して敵と接する

○ここでキャンセルする

○ほら、機動力が40になったでしょ

○2日目にして勝ったも同然!!

幕下 26 ファイナルラップ

（山形県）石田隆クン

恐怖！ すりぬける車たち

2プレイモードでゲームを始めよう。次にマシーンを1台だけスタートさせる。そしてレース場を1周したら止まっているもう1台のマシーンにフルスピードで突っこもう。するとマシーンがすりぬけてしまうのだ。

○なんと、2台のマシーンが重なるのだっ

小結技 27 めぞん一刻

（愛知県）林光一クン

小包が何個でも取れる！

まず五代君のお金を100円以下にしよう。次に管理人室の電話で実家に電話すると小包を送ってくれるので、座って受け取ろう。そして立ち上がり実家に電話すると、また小包を送ってくれるのだ。これで小包をいくつでも取れちゃうぞ。

○管理人室の電話で実家に電話する

○すると小包を送ってくれる

○座って小包を受け取る

○立ち上がり再び電話

○また小包が届くのダ

幕下 28 めぞん一刻

（茨城県）松本由史クン

響子さんの下着姿を目撃！

響子さんが管理人室のものほしばに出ているときにできる技だヨ。響子さんがものほしばに出たら、管理人室にノックをしないで入ってみよう。すると響子さんの着替えのシーンを見ることができるぞ。

○ムフフ、このとおり。う～ん、ボクの好みだな～。うれしいな

幕下 29 レインボーアイランド

（茨城県）岸上徹クン

ボスにやられない安全地帯！

コンバットワールドのボス「スーパーへりぼう」の攻撃を受けない安全地帯が発見されたぞ。場所は、画面の左右の端。ここで虹を撃ち続ければ、たとえ「スーパーへりぼう」といえども、簡単に倒すことができちゃうのだ。ぜひ、一度お試しあれ！

○さあ、「スーパーへりぼう」の登場だ！

○この位置で、虹を撃っていれば楽勝だネ♡

大技 オリンピック

●霧のロンドン殺人事件
すべてのグラフィックが見られるピクチャーセレクトとBGM、効果音の聞けるサウンドセレクト。ピクチャーセレクトはタイトル画面でコントローラⅠのⒶボタンを30回押してスタート。サウンドセレクトは同じくⒶボタンを20回押してスタートだ。

次号の発売日は9月16日（第3金曜）です。

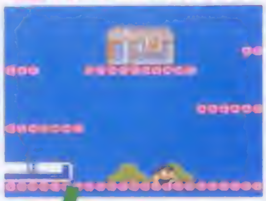
小結技31 レインボーアイランド

（愛知県）花房良クン

ゴールインしたときや、ワールドのボスと戦っているときに、虹登りをくり返して画面の1番上までいこう。そして、さらに虹登りをくり返すとナント、バビーが画面の下から出現してしまうのだ。

なんとバビーが上から下へワープする!?

○ゴールインだぞ。虹撃ちと虹登りをドンドンくり返そう



○画面の1番上でもやると

ゲッ!! 下から出現

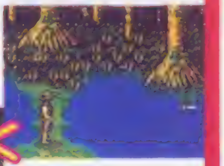
○ホーラ、バビーが下から出て来てしまうのでした♡

大関技30 マッド・シティ

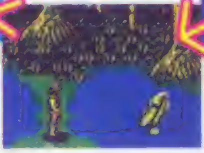
（東京都）中村京子クン

どのナイフを選びますか? モアイの問いに答えよ!?

2つ目の池でナイフを投げると、池からモアイが出現!! さらに画面は切り換わり、投げたナイフと金のナイフをカーソルで選ぶことになる。普通のナイフを選ぶとナイフはパワーアップ、金のナイフを選ぶとビリーはモアイになるのだ!!



○2つ目の池で…



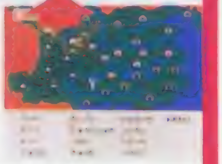
○ナイフを投げると、モアイ出現

○2つのナイフ、どちらを選ぶ?

○金のナイフを選ぶとモアイに

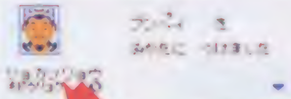
小結技32 三国志 中原の覇者

（大阪府）鴻野善春クン



○太守の曹操を出陣

○将を一人、味方にしたぞ!



○退却したけど太守の曹操がいなくなっている!

○情報集めをすると、太守が見つかった

太守を含めて12人の武将のいる城から、太守を出陣させる。そして、敵の武将を1人籠絡の計で味方にしたら太守を最後に退却させる。すると、戻った城に太守がいなくなっている。そこで、情報集めをすると、太守が見つかるけど、この間の国を治めてるの誰!?

太守不在の国になる!!

十両技33 カイの冒険

（東京都）所聡クン

電源を入れると、タイトル画面になるまでしばらく時間がかかるよね。だけど電源を入れたら、すぐリセットボタンを押すと、いきなりタイトル画面になるので時間が短縮されて、気分よくゲームを始められるぞ。

○タイトル画面がでるまでケッコウ長い

○ウル技を使うとすぐタイトルが出る

タイトル画面がすぐに見られる!

大技オリンピック

●プレデター
あっという間に次のステージへ行けるウル技。ビッグモード以外のステージなら、どこでもコントローラⅡのⒶボタンと十字ボタンの右(左)を押しながらジョイスティックの左(右)を押す。これで次のステージへ行けてしまうんだよ。

©㈱ナムコ・高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ・マイクロキャビン・ホーステック・KONAMI・TOWACHKI・Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Trademarks owned by Twentieth Century Fox film Corporation and used by PACK-IN-VIDEO. CO., LTD. Under authorization.・TAITO CORP.

きみよハガキだ!!

カイの冒険 その1 エンディングがモロクソくやしかった（大阪府／[illegible]クン・1[illegible]歳） その2 カイが[illegible]をみつけた時、「あっ、カワイソー」と言いながらやっている私です（広島県／松本[illegible]クン・1[illegible]歳） 真田十勇士 その1 "[illegible]"を見ると、スパイ・アンド・スパイの影響が強いことがよくわかる（[illegible]／[illegible]クン・11歳） その2 夏休み中にやろうと思って買ったら、2日で終わってしまった（千葉県／工藤[illegible]クン・12歳） リサの妖精伝説 歌の振りつけがヒントになっているってハナシだけど、TVでは冒頭のイントロ部分の時、ちっともリサは踊らなかった。イライラ（奈良県／[illegible]クン・12歳）

34 横綱技

ベストプレープロ野球

（北海道）
夏樹伊織クン

こりゃスゴイ! サウンド+ピクチャーセレクト

まずリーグデータでFチームの監督を"そのべ"にする。そしてメニュー画面にもどしてチームデータにカーソルを合わせ、コントローラーⅠをセレクト・Ⓐ・Ⓑの順に押そう。するとチェックウィンドウが出て、希望のモードに十字ボタンで合わせⒶボタンを押すと、応援歌が流れたり、左の画面が出たりするのだ。

ⓘリーグデータで、Fチームの監督を"そのべ"にする

ⓘ見よ!! これで各チームの応援歌も聞き放題なのだっ!

ⓘ新幹線での移動は、いどうび1。バス飛行機は2だよ

ⓘプログラマーの名前を見れば…ね、ナットクでしょ

35 小結技

ベストプレープロ野球

（福島県）
村山男泣きクン

9回裏、自軍が1点差で負けている。ランナーがいる…。さあ、最後の打者の打球が上がった。しかし球は野手のグローブの中へ…入る直前にリセットを押そう。すると公式戦が再開される。なんと打者が打つ前のカウントから始まるのだ。

リセットで何度も打ち直しができるのだ!

ⓘさあランナー1、2塁で4番打者だ!! タイムリーが欲しい

ⓘは〜、外野フライだぁ。捕られる前にリセット!!

ⓘよおーし!! やり直しをしたらホームラン。嬉し…

36 大関技

ベストプレープロ野球

（千葉県）
小田智己クン

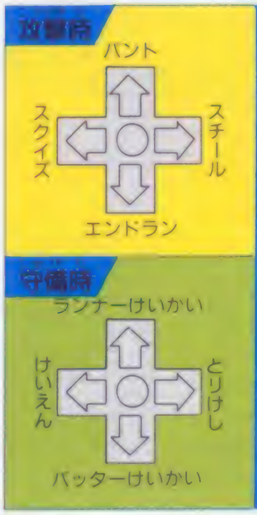
相手にかくれてサインプレイ

オープン戦や、公式戦を2人以上のマニュアルで試合をする場合、タイムをかけてサインを出すと相手にばれてしまい、スクイズなどは前進守備でふせがれてダブルプレイなんてことがよくある。

そこでウル技登場!! 投手がモーションに入る前に左の通りに十字ボタンを押そう。

これでサインを相手に見破られずにすむってワケ。思う存分、こそくな野球が楽しめるネ…!?

投球前にココを押すだけでOK



ⓘかくれてサインプレイ実行、見事スクイズ成功だ!

●松本亨の株式必勝学
このゲームの楽しいグラフィックをすべて見ることができる名前を教えよう。それは「ぴくちゃー」で、これを最初の名前登録のときに入力して、ゲームを始めよう。あとは、Ⓐボタンを押すごとに、すべてのグラフィックを楽しめるんだ。

大技オリンピック

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月9日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

大関技 37
究極ハリキリスタジアム
(三重県) 宮崎晴貴クン

打者2人で3アウト!?

相手がノーアウトランナー1塁で、打者がフライを打ちあげて、ランナーが2塁まで行ったら、このウル技だ。まずフライを捕り球を2塁に送球。これで2アウト。さらに1塁に送球すると、なんと3アウトでチェンジになってしまうんだ。なんか変だね。

ランナーが2塁に暴走

○フライを捕ったらまず2塁に送球しよう!

2塁、1塁の順に送球!!

○さらに1塁に送球して、なんと3アウトでチェンジだ!!

十両技 38
究極ハリキリスタジアム
(愛知県) 永治賢司クン

なんと! デッドボールでホームランレースは中止か!?

ホームランレースの投手はⅡコンで操れるよね。そこで、もしこの投手が打者に死球を与えたら…。「ボコッ!! 死球だ!! あれ!?」なんと死球を与えるとホームランレースはおわってしまうんだ。

ⅡコンでB投手を操りデッドボールを!!

○あれ!? 球があたって打者が女になるときもある!? 不思議

○おわってしまったり、それ[illegible]

おわりなの!!

十両技 39
究極ハリキリスタジアム
([illegible]) 半沢純クン

客席に乱入してしまう選手

相手打者が打ったらアウトにせずにバックホームしよう。捕球した捕手をセカンド方向へ走らせて、しばらくしたらホームベースに向かって球を投げる。球が転がっている間にバックネットに選手を移動させ、写真のところでフェンスを押してみよう。すると選手は客席に入ってしまうぞ。

○さあ球はほっておいてこの場所から客席へ!!

フェンスをのり越えろ

○画面の切れ目から客席へ乱入だ!! だが動きにくい

選手が客席に

幕下 40
究極ハリキリスタジアム
([illegible]) 黒石尊クン

セーフとうるさい審判

自軍の選手が塁に出たらリードするか盗塁するマネをして1塁に球を送球させよう。そして"SAFE"と表示されたらすぐに十字ボタンの1塁方向とⒶボタンを同時に押すと"SAFE"と表示されるぞ。

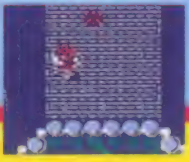
○盗塁するまねでもして球を1塁に投げさせろ!!

○Aボタンと十字ボタンの右を同時に押せ!!

セーフ!! セーフ!!

大技オリンピック

●怒II
やられた場所からコンティニューできるコマンド。ラルフのライフゲージが0になり、消えてしまってからゲームオーバーの表示が出るまでの間に、コントローラⅠをⒶⒷⒷⒶⒶⒶⒶⒶⒶⒷと押そう。2人同時プレイでもできるよ。



©ASCII · IMAGINEER CO., LTD. · TAITO CORP. · SNK ELECTRONICS CORP.

カケフくんの10UP増殖技

ついに発見!!

41 極網技
カケフくんのジャンプ天国
(埼玉県) 酒井法子応援団

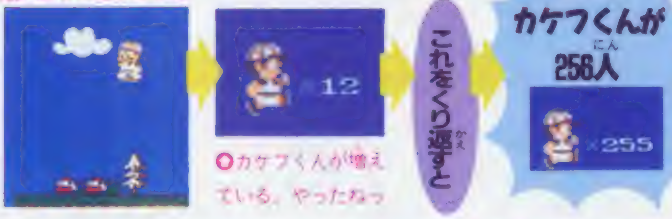
まず1・3でポールの頂点に飛びつく。するとカケフくんがポールの反動で飛ばされ、上の画面に切り換わる。この瞬間にⅠコンの十字ボタンの左を押そう。そしてカケフくんがポールの頂点に乗ると成功だ。1UPを10回するよ。ここでワザとやられると1・3の初めからはじまるので、これをくり返すと最高256人まで増やせるんだ。

○ポールの頂点に飛びつけ
○すると、カケフくんが飛ばされる
○この瞬間に十字ボタンの左を押そう

Ⅰコンの十字ボタンの左を押す

1UPが10回つづく

○成功すると1UPが10回つづく


○ワザとカケフくんを敵にふれて確かめると
○カケフくんが増えている。やったねっ
これをくり返すと
なんとカケフくんが256人

42 落下
カケフくんのジャンプ天国
(千葉県) 復活祈願カケフクン

落ちそうで落ちないカケフくん!?

とっても愉快なカケフくんはいつも元気いっぱい。元気がよすぎて高い木から落ちそうになるときは十字ボタンを進行方向とは逆方向に押してごらん。カケフくんが下に落ちまいとする必死な姿が見られるよ。

○いきおいがつきすぎて、カケから落ちそうだよ～、どうしよ
○がんばれ、カケフくん。でも、チョット無理かな?

43 落下
カケフくんのジャンプ天国
(大阪府) がんばれMr.タイガースクン

海の底から響く不思議な音

ウィッキーをつけたまま海に飛びこもう。そして、海に落ちたら、コントローラⅠのⒷボタンを連打するんだ。すると、海の底からマカ不思議な音が聞こえてくるヨ。

ありゃ?ナンダこの音は!?

○ウィッキーをつけたまま海に飛びこめ!
○そこで、すかさずⒷボタンを連打、連打!!

パイアスを簡単に増やす方法

44 落下
妖怪道中記
(佐賀県) 大和田徳クン

苦行の道で、かぐや姫の願い事を聞くと、パイアスが増えるよね。次にワザとやられて、コンティニューしてから再び、願い事を聞く。これをくり返せば、パイアスを増やせるぞ。

○かぐや姫の願い事を聞くと、パイアスを増やし……
○これがパイアスの最高値20000だ!

大技オリンピック

●武田信玄
兵の数を最大の99にするウル技。まず100%農民を徴兵して、パスワードを取る。このパスワードで始めると兵の数はそのままの上に農民の数も元どおりになっているので、これを繰り返していけば、兵の数がたちまち最大の99になってしまう。

ファミ探 その① 自分の家に電話してみたら、東京生まれなのに方言のヘンなオッサンが出た。これにはビックリした。(東京都/舟野季隆クン・14歳) その2 僕の友だちは"前編"しか持っていないので、"後編"を貸してやったら、「壊れていてできない」と言ってきた。それで、僕がやってみると、友だちは"前編"をといていないのに、"後編"をやろうとしていたのだった…。(北海道/平館俊志クン・17歳) ドラクエIII 夜中にやっていたら親にバレそうになり、あわてて電源を切ってしまった。冒険の書が消えたのは言うまでもない。(宮城県/関清司クン・15歳)

次号の発売日は9月16日(第3金曜)です。

大関技45 熱血高校ドッジボール部

(静岡県)もるどふクン

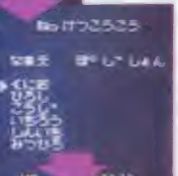
キャプテン増殖技だ!

対抗試合を選び、ポジション変更画面になったら、いったん2プレイヤーチームの選手全員のポジションを決める。次にそれを取り消して、1プレイヤーチームの選手全員のポジションを決めて1コンのⒶを押す。さらにこれを取り消し、1プレイヤーチームのポジションを決める。次にⒶを押してゲームを始める。そして2プレイヤーチームのメンバーをみると、なんとキャプテンが内野と外野あわせて5人に増えているのだ。

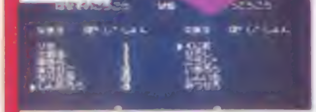
○対抗試合モードにしよう

○2プレイヤーのポジションを

○決めたら、これを取り消す



○1プレイヤーのポジションを



○決めると試合開始だ

○キャプテンばっかりだ!?

キャプテンが増える

アメリカチームの場合

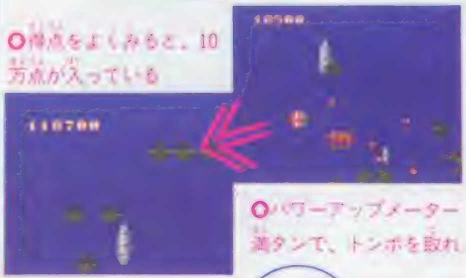
○こちらは全員ウィリアムだぞ!

小両技46 1943

(宮崎県)野内哲也クン

トンボを取って、10万点だ!

普通トンボを取るとメーターを補充させる画面になるけれど、ミッション24へ来るまでにメーターを満タンにして、ミッション24に出現するトンボを取ろう。するとメーター補充の画面へ行かず、ボーナスとして、10万点が入るのダ。



○得点をよくみると、10万点が入っている

○パワーアップメーター満タンで、トンボを取れ

小両技47 妖怪道中記

(大分県)田口幸一クン

裁きの谷の入口にたろすけのジャンプではとどかないところに5000マネーあるよね。でも近くのよろずやの木の壁に登ってジャンプしよう。とても高いジャンプができて、この5000マネーをとることができるぜ。

ちょっと気付かなかった人もいるかな!?

○おっと、5000マネーみっけ。でもとどかない…

○そこで、近くのよろずやの木の壁に登って

○ジャンプ! 5000マネーにとどくか!?

ハイ・ジャンプでマネーをうばえ!

小両技48 妖怪道中記

(長野県)藤田平治クン

亡者の強敵が出現なのか!?

たろすけは亡者君達のところに落ちると大きなダメージを受けるけど、たろすけの分身であるもんもたろーが亡者君達のところに落ちてもダメージを受けない。

○なぜかダメージをうけないもんもたろーくん

大技オリンピック

●ナムコクラシック

必ず優勝するウル技。まず、規定PAR数の3倍以上で各ホールをまわる。すると99オーバーまで増えるが、そこから00オーバーになり、20オーバーぐらいまで増える。そして、このホールを終えると22~26アンダーになって、優勝が確実となる。

©ビック東海・キャロット・HOT-B・テクノスジャパン・CAPCOM・㈱ナムコ

きみよハガキだ!!

スーパーリアル ここで一句。「今日もまた 勝つぞと燃える スーパーリアル」実は、13試合、0勝11敗2回リセット。（神奈川県・桂純弥クン・11歳） **妖怪道中記 その①** すずめのお宿のエッチなウル技は、かなりアブナイと思う。「オホーツク」のめぐみの技などもアブナイ。これではファミコンの将来がアブナイような気がする。僕は純粋なゲームのほうが好きだ！（広島県・岩崎政司クン・14歳） **その②** サイコロ道場でしか実力を発揮できない私。アキラメて、今度「ビバラスベガス」でもやってみようと思う。（東京都・林道子クン・15歳）

大関技 49 カイの冒険

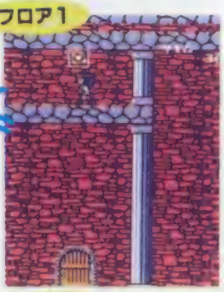
〈東京都〉前田和之クン

これで、全面クリアをめざせ。60フロアまでの最短ルート

下の写真のフロアにあるアイテム・ワープを取るとクオックスが現れ、一定のフロア間をワープできる。

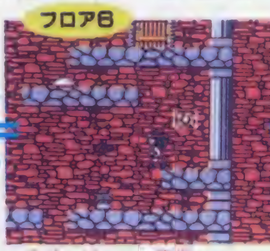
そこで、このアイテム・ワープを逃さずに取り、ワープをくり返すと、わずか10フロアを回るだけで最終60フロアにたどり着くのだ。

フロア1



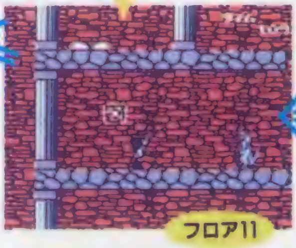
○右上にある宝箱がワープだ。最短ルートのはじまりだよ

フロア6



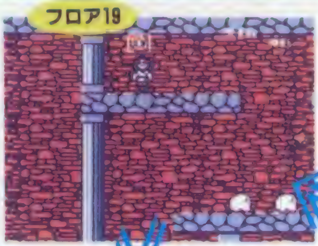
○出口の下にある宝箱がワープね。バットは要注意。気をつけよう

フロア11



○サラマンダーに注意して、奥の宝箱を取ろう

フロア19



○フラッパーをイッキに飛びこえ、左上の宝箱を取れ

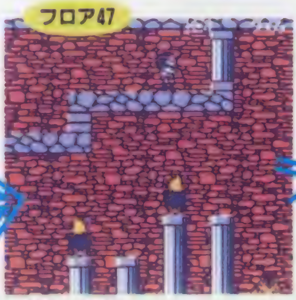
フロア28

○下にいるサラマンダーの火を避って右の宝箱を取れ

フロア37

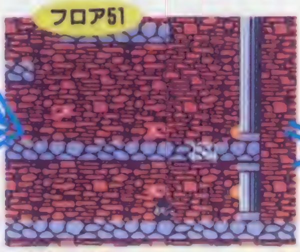
○ランドアーチンをかわし一番下の宝箱を取るんだ

フロア47



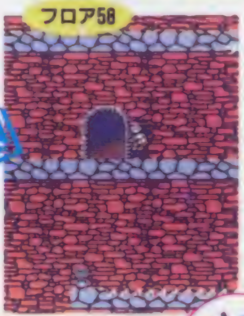
○右上の宝箱がワープ。ちなみにその下にあるのはサイレンスだョ

フロア51



○右上の宝箱はミミックなので取らないでネ。右下の宝箱がワープ

フロア58



○ここからは自力でクリアしてね。あと2フロアなんだから♡

小結技 50 熱血高校ドッジボール部

〈静岡県〉古谷太助クン

叫ぶとふり向くくにおクン

ゲームモード選択画面でくにおがうさぎとびをしているよね。

ここで、くにおが画面の中央まで来たら、コントローラⅡのマイクに向かって「くにお〜っ」と大声で叫ぼう。ナント、くにおがプレイヤー側にむかって、ふり向くのだっ！

○ここだ！ コノ瞬間に叫べーッ

○○ふり向けばくにお♡

十両技 51 真田十勇士

〈大阪府〉吉川明宏クン

会話を遅く聞きたい人に…

真田が戦闘中か会話中以外のとき、セレクトボタンを押してみよう。すると画面中央に、メッセージ表示速度を変えるウィンドウが出てくるよ。これで自分の好みの表示を選ぼうネ。

○戦闘中か会話中以外のときセレクトを押す

○表示速度を変えるウィンドウ出現

大技オリンピック

●ぼくってウパ

コントローラⅡの十字ボタンの上とⒶボタン、コントローラⅡの十字ボタンの下とⒷボタンを押しながらセレクトボタンを押す。すると画面の中央に「1−1」と表示が出る。あとはセレクトボタンで好きなワールドを選んでプレイしよう。

超ウルトラ技 場外技

怒とうの50本

全国からのみんなのハガキで場外技がいっぱい集まったヨ。そこで50本の場外技を大公開しちゃうゾ。

頭をすきとおす球！ 何に見えるカナ

場外技 54
究極ハリキリスタジアム
(東京都)田辺健一クン

このゲームの野手は不思議だよ。例えば球がある所まで選手を走らせて球と重ねてごらん。なんと頭をすきとおして球が見えるんだ。

パワーアップを楽にする方法を紹介！

場外技 53
妖怪道中記
(京都府)島内友美クン

お祈り場でパワーアップするときはⒶボタン連打が速くなければいけない。でもⒶⒷボタンを連打のほうがパワーアップしやすいよ。

効果が持続するサイドファイターだ!!

場外技 52
1943
(東京都)中村秀樹クン

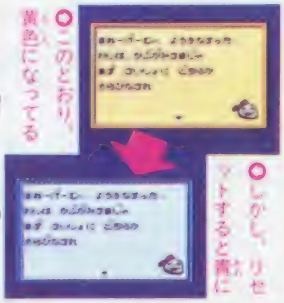
自機にサイドファイターをつけ、次にレーザーをつけよう。すると普通よりレーザーの幅がひろがるね。しかも自機が敵に当たり、サイドファイターが破壊されても、レーザーの幅はひろがったままなのだ。これなら敵をたくさん倒せるね。やったね。

○ほら、サイドファイターがなくても大丈夫でしょ

ゲームを始めるたびに画面の色が違う

場外技 56
ザ・マネーゲーム
(東京都)平のりすえクン

タイトル画面の次の画面でリセットしよう。再び同じ画面を見てみよう。すると、前とは違う色になっているんだ。電源のON、OFFでも同じことが起こるよ。青になったり黄色になったり、株神様ってけっこうおしゃれ?


○このとおり、黄色になってる
○しかし、リセットすると青に

敵を1人倒すたびに1UPする増殖技

場外技 55
忍者くん阿修羅ノ章
(東京都)カクタンクン

点数100万点以上はコンティニューしても100万点から始まり、そのうえ、敵を倒すごとに1UPして、最高の6人まで増やせるゾ。

ウィッキーの役立つ能力を新発見だ！

場外技 58
カケフくんのジャンプ天国
(愛知県)松島呂治クン

ウィッキーを身につけたまま敵にぶつかってみよう。するとウィッキーが身代わりになって、カケフくんがやられずにすむのだ。

4アウトでチェンジとはコレいかに!?

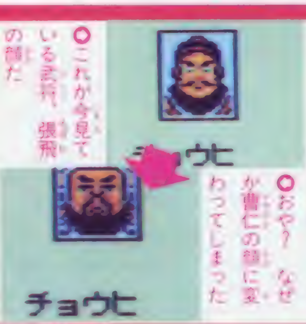
場外技 57
ベストプレープロ野球
(東京都)ゴマちゃんクン

3アウトの瞬間に、リセットボタンを押してみよう。そして再び公式戦をはじめると、4アウトでチェンジになってしまうんだ。

三国時代は変装ブーム!? 7つの顔を持つ武将たち

場外技 60
三国志 中原の覇者
(愛知県)日下部たかしクン

城の様子を見て、その城にいる武将の能力などを確認する場合に、十字ボタンの上下で見たい武将を選ぶよね。そのときに今見ている武将から、次の武将に移っていく瞬間に、まったくの別人の顔に変わってしまうんだ。



○これが今見ている武将、張飛の顔だ
○おや? なぜか曹仁の顔に変わってしまった

ダイヤの指輪を隠していたスリッパ!?

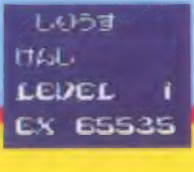
場外技 59
ザ・マネーゲーム
(東京都)松本とおるクン

マイホームのスリッパを30回クリックすると、ダイヤの指輪が見つかる。これは生活水準が上がった証でもあるのかな。

大技オリンピック

●ディープダンジョンIII

まず、「ぼうけんをはじめる」を選び、パーティ選択画面でコントローラIの十字ボタンの左を押しながらスタート。コントローラIを上、下、A、セレクト、左、スタート、B、上、下と押すと、経験値65535となり、敵と戦うたびにレベルアップだ。



Ⓒ(株)ナムコ・TECHNOS JAPAN・ハミングバード／スクウェア・KEMCO・ソフエル・CAPCOM

スタートボタンなしでもスタート

場外技 61
ファイナルラップ
中嶋竜クン

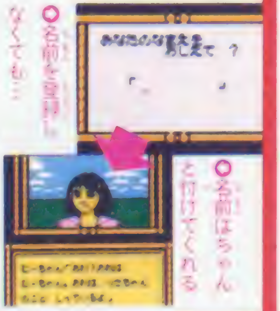
普通はタイトル画面でスタートボタンを押すことによってゲームが始まるよね。でも、このゲームではⒶボタンを押してもゲームを始めることができるんだ。つまり、スタートボタンは使うことがないってわけだね。

○試しにタイトル画面でⒶボタンを押してみてごらん

名前登録がメンドウな人の名前!?

場外技 62
リサの妖精伝説
理佐萌クン

ゲームを始めて、しばらくすると、リサが名前を聞いてくるよね。このときに何も名前を登録しないでスタートボタンを押してみよう。すると、自分の名前が「むーちゃん」になってしまっているんだ。



○名前を登録しなくても…

○名前はちゃんと付けてくれる

玉手箱の安全な開けかたを紹介しちゃうネ♡

場外技 63
妖怪道中記
飛田由美クン

ワナにはまらずに、玉手箱を開けるウル技を紹介しよう。まず、玉手箱を手に入れたら「あけない」のコマンドを2回、実行しよう。そして玉手箱を開けるとワナにはまらないぞ。

これを使えばダメージゾーンもこわくない!

場外技 64
メタファイト
島崎顕治クン

なんとダメージゾーンに行けるウル技だ。Ⅰコンのⓐボタンを連打しながらダメージゾーンを進むと、パワーが0になってしまうがしばらく動きまわれるんだよ。

デモ画面の選手を操作できるぞ!

場外技 65
究極ハリキリスタジアム
前川喬彦クン

タイトル画面の後のデモ画面の試合は、当然見て楽しむものだ!!と思っている人も多いんじゃないかな!? でも、その考えはバツ!! コントローラⅠで選手を動かしてプレイすることだってできるんだ。もちろん、ホームランも打てるんだぜ。

一発大逆転のパスワード入れかえ大作戦

場外技 66
ナムコクラシック
J・ニコラウスクン

トーナメントモードで悪い成績になってしまったときに使える起死回生のウル技を教えよう。

その悪かった成績の試合のパスワードの最後から5文字目と6文字目を入れかえればいいんだ。すると悪い成績で賞金も少ししかなかったハズなのに、いきなり賞金ランキングの1位になってしまっている。でも、パスワードによってはこうならないこともある。

競馬の似合わない生活で見つかる馬券

場外技 67
ザ・マネーゲーム
富田福夫クン

別荘付きの家を持ったときに新聞の右下にある青いタイルを20回クリックすると、当り馬券が見つかる。でも、はした金かな。

道中での龍飛のスピードアップ技だ!

場外技 68
飛龍の拳II
佐々木健介クン

道中で、Ⅰコンの十字ボタンの上とⒶボタンとⒷボタンを同時に押すと、なんと龍飛のスピードが速くなるのだ。やったね。

「QUIZ」モードの出現法則とは?

場外技 69
マッド・シティ
福田健二クン

3回コンティニューをするとタイトルにもどされ、「QUIZ」というモードがでてくる。セレクトで選ぶとクイズが楽しめるぞ。

おおっ!? 残留思念か仲間を招くのか

場外技 70
メタファイト
福島実治クン

メタルアタッカーの砲塔を上に向かせたまま、やられると、2機目のメタルアタッカーは砲塔を上に向けたまま出現するのだ。

何が起こったのか? すべる聖闘士!

場外技 71
聖闘士星矢2
中村直春クン

連射付きのジョイスティックをつなぐ。ヨコスクロールの面でⅠコンのⒷボタンを連打しながら歩かせると主人公がすべっていくぞ。

これはうれしい。宝くじの当たり券!

場外技 72
ザ・マネーゲーム
仁木和人クン

アパートのベッドの上のマクラを20回クリックすると宝くじが見つかって、後でこれが1000万円当たっていることが分かる。

熱血高校ドッジボール部 必殺技が、とても人気技じゃないと思いました。(東京都 楠田健一クン・13歳) **1943 その①** 僕は毎日、1943しかやっていない。おかげで最近は、1時間くらいでノーミスで全面クリアできるようになってしまった。しかし、コレをやると目が痛くなってしまうので、1日3面くらいでやめておいたほうがいいと思う。(岩手県 [illegible]クン・14歳) **その2** ボスの名前が、ファミコン版では三国志の武将の名前になっているのはナゼか? 誰か僕に理由を説明してやってください。(神奈川県 [illegible]一クン・13歳)

大技オリンピック

●究極ハリキリスタジアム
乱闘モードの紹介だよ。自分が打者のときにデッドボールを受けたら打者が倒れている間にコントローラのⒶ・Ⓑボタンを交互に20回以上押そう。すると怒りに燃えた打者が投手に殴りかかっていくぞ。あとはⒶ・Ⓑボタン連打の殴りあいだ。

次号の発売日は9月16日(第3金曜)です。

ナゼ!? 糸クズになってしまうケイン!

場外技 75 メタファイト
柏木陽一クン

サイド・ビューで高い所からケインを落とす。ケインが着地し、回転しているときにポーズをかけ、解除するとケインが糸になるぞ。

驚異! 無限増殖するセブンセンシズ!!

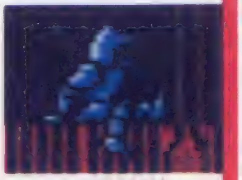
場外技 74 聖闘士星矢2
三浦昭子クン

巨蟹宮の黄泉比良坂のデスマスクがいる台地の2段下にアンドロメダ瞬を立たせる。次にⅠコンのⒷボタンを押し続けるとセブンセンシズが増え続けるぞ。

どんなときでも笑うエルロンド

場外技 73 伝説の騎士エルロンド
平田進一クン

いつも笑顔をたやさぬ愉快なエルロンド。だが本当に彼はいつも笑っているのか? 試しに彼を木の上から落とそう。すると地面に叩きつけられてもエルロンドは笑っていた!!



○これが、証拠写真だ。コレこの通り、笑顔の素敵なエルロンちゃん

お父さんのあこがれ。ゴルフ会員権発見

場外技 77 ザ・マネーゲーム
(神奈川県) 町田法男クン

マイホームを手に入れたら、引き出しの一番下の取っ手を20回クリックする。なんと、そこにはゴルフ会員権があるのだ。しかし、いつ買ったのかなあ。

壊さなくても通り抜けできる赤いゲート

場外技 76 ギャリバン
(石川県) 竹田一クン

赤いゲートはハイパーレイで壊さないと通れないよね。実は、内側からなら赤いゲートは壊さなくても通り抜けられるんだ。省エネに役立つウル技だネ。

タイトル画面の消えたコマンド選択文字

場外技 80 リサの妖精伝説
おむすびころりんクン

ディスクをロードしている間にセレクトボタンを押し続けてみよう。タイトル画面になったときに、選択するコマンドの文字が消えてしまっているゾ。

盆栽いじりもほどほどに。蜂のいる植木

場外技 79 ザ・マネーゲーム
松本とおるクン

別荘付きの生活になったとき、外の植木を10回クリックすると蜂に刺され、100万円の出費となる。でも、このころには痛くもかゆくもない金額かな?。

足だけスイングさせるバッター

場外技 78 究極ハリキリスタジアム
山口某宏クン

自軍のバッターがかまえているときにⒶ・Ⓑボタンを同時に押すとバッターが変になる。

内需拡大に貢献か!? 電気料金の集金

場外技 83 ザ・マネーゲーム
(東京都) マリウスクン

テラスハウスのコンセントを10回クリックしよう。すると電気料金5万円を取られる。でも、電気料金の割には高過ぎるけど…。

突如、出現する怪物とアイテムのナゾ

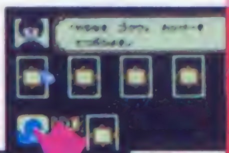
場外技 82 メタファイト
久保田紀子クン

スタート地点でジャンプ中にポーズをかけ、次に解除しよう。すると画面左上に敵キャラとアイテムが出現するのだ。

悟空の仲間に、あの橋本名人を発見!!

場外技 81 ドラゴンボール2
シェンロンクン

シェンロンカードを引くと、悟空を助けてくれる仲間が手に入ることがあるよね。その仲間の中に、あの橋本名人が発見されたのだ。橋本名人は、得意技のウラワザを使って悟空の手助けをしてくれる。さあ、キミも橋本名人を見つけよう。



○おお、橋本名人ではないか!!

○得意のウラワザが出た!!

やや、かくしコンティニュー発見か!?

場外技 85 メタファイト
仁木秀和クン

コンティニューは5回目までだよね。5回目以降にスタートを押すとエリア1から始まるが、オプションはすでに手に入れているのだ。

清水ならぬガケから飛びおりると…!?

場外技 84 聖闘士星矢2
田口直矢クン

巨蟹宮の黄泉比良坂にいるデスマスクを飛びこすようにジャンプしよう。ガケの下に落ちるが、その後、空から聖闘士が降ってくる。

大技オリンピック

●妖怪道中記

すずめのお宿に泊まるとパワーを回復させることができる。しかし、このときにコントローラⅠのAボタンを連打すると変なことが起こる。苦行の道のすずめのお宿では女の子の悩殺ポーズ、幽冊では女の子の水着姿が見えて、裁の谷でバカにされる。

Ⓒ㈱ナムコ・KONAMI・TAITO CORP.・1988 NMK COPY RIGHT 1987 RARE LTD. LICENSED TO JALECO FOR JAPAN BY RARE COIN-IT INC・Ⓒバードスタジオ/集英社/フジテレビ/東映動画/バンダイ

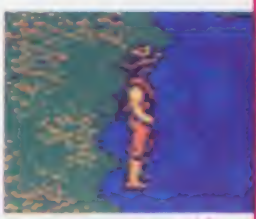
きみのハガキだ!!

リサの妖精伝説 僕はハッキリ言って、リサのファンです。だから、リサ関係のものなら、何でもGOOD！ 実際にゲームをやっても、面白いと思う。25歳のバカです。（長野県 鹿川良友クン） **燃えろ!! プロテニス** 「ファミリーテニス」のスピードに慣れていたので、ボールのオソサについていけなかった…。（香川県 坂入利貴クン・15歳） **ミラクルロピット** 最近遊んだゲームではないが、コレはうちの父が勤めている会社から出たゲームだ。みんなもよく知ってのとおり、おそろしく人気がなかった。笑い者にされて、オレはとてもクヤシイ。今度出る「新説・宮本武蔵」、みんな買うようにな！（東京都 瀬沼崇志クン・15歳）

衝撃！ ビリーの正体は忍者!?

場外技 86 **マッド・シティ** 片山正則クン

ステージ1の湿地帯でビリーを沼に少し入ったところに移動させる。すると足が沼の中に入らず、ビリーが水の上に立っているように見えるぞ。



ナント！ ビリーは水の上に立てるのだった!?

壺の中に発見されたイヤリング

場外技 87 **ザ・マネーゲーム** （千葉県）松本秀クン

マンションの壺の中を20回クリックすると10万円のダイヤのイヤリングが見つかる。

さわると痛い、サボテンのとげ

場外技 88 **ザ・マネーゲーム** 坂田金時クン

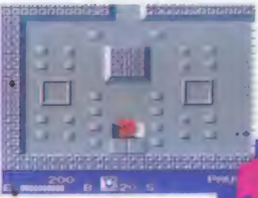
マイホームで左のサボテンを10回クリックすると、とげが刺さって10万円の出費となる。

好きな面へ行けるラウンドセレクトネームだよん♡

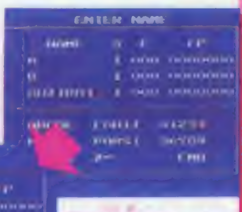
場外技 89 **ライジン** 小林さとみクン

3人目のネームを、「GOJIRA4」と入力しよう。次にそのネームを選んでスタートさせると4面から始まるんだ。

つまり、「GOJIRA」のあとの数字を行きたい面にすれば、面セレクトできるワケ。



入力したネームを選びスタート



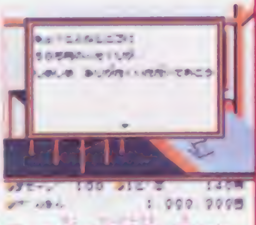
3人目のネームを、GOJIRA 4 と入力して

すると、ほらこのとおり、他の面もセレクトできる

50万円発見。株神様はへそくりの神？

場外技 90 **ザ・マネーゲーム** 福良富夫クン

ゲームを始めたばかりのときには100万円しかなくて、けっこうやりくりが大変。しかしアパートの右上の柱が交差しているところを10回クリックすれば株神様のへそくり50万円が見つかる。ここでの50万はけっこう大きいから余裕を持ってゲームできるようになる。



この後で株神様に聞かれたことは正直に答えよう

タルマが、変な大ガイコツの姿に変身

場外技 91 **忍者くん阿修羅ノ章** （静岡県）今川義元クン

シーン10―Aのスタート地点の下にタルマを連れてきて、上の大ガイコツに会ってからまたタルマに会うと、変な大ガイコツになる。

アンコール！ 乙姫さまの踊りを再現

場外技 92 **妖怪道中記** 田中哲郎クン

エンディング中に、制作スタッフの名前が出たら、Ⅰコンの Ⓐボタンを連打しよう。すると乙姫さまが踊りだすんだよ。

何度も復活する体力回復剤・リーリー

場外技 93 **飛龍の拳II** （千葉県）鳥羽修クン

リーリーを何度も取れるウル技だ。ほら穴に出たり入ったりするだけでリーリーが復活するぞ。これを飲んで体力回復させよう。

ガラスはやっぱりたたくと割れるもの

場外技 94 **ザ・マネーゲーム** 田中太郎クン

マンションの左の窓ガラスを10回クリックしてみよう。窓ガラスが割れてしまい、10万円出費することになってしまうのだ。

水中でもブーメラン手裏剣を使う方法

場外技 95 **忍者くん阿修羅ノ章** ピン坊クン

普段、水中で使える武器は刀しかない。しかし、水面でジャンプしながら投げたブーメラン手裏剣やバクダンで敵を倒せるんだ。

アイテムを取らなくても連射できる

場外技 96 **1943** （山形県）押山英昭クン

2プレイできるジョイスティックをつなぎ、2プレイヤー用に切り換え、Ⓑボタンを押しながらリセットを押す。すると連打できるのだ。

㊙指令！ かくれ通信室を発見せよ!!

場外技 97 **ヒットラーの復活** 島田和人クン

エリア7の塔の最上階に行き、そのカベの真ん中でⅠコンの十字ボタンの上を押すと中に入れる。実はかくれ通信室だったのだ。

大技オリンピック

●熱血高校ドッジボール部 真のエンディングを見るためには戦わなければならない謎のチーム出現の方法。遠征試合モードで、アメリカチームに1人も倒されずに勝つ。すると突然画面が輝いて謎のチームの出現だ。しかも敵はくにおの率いる熱血高校チームだったのだ。

No.17 9/16号 ウソテッククイズ応募券

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は9月9日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

No.16のウソテッククイズの答え

No.16の正解は、ベストプレープロ野球の「1軍選手新幹線内にカンヅメ 2軍のみでプレイ」でした。

正解率は67%でした。難しかったかな。

No.14のウソテッククイズの当選者

山形/佐藤勇樹・16歳
茨城/佐藤俊彦・13歳
埼玉/浜本光二・12歳
千葉/水口浩一・14歳
高田親一・16歳
東京/石井健一・14歳
宇賀神憲央・10歳
秋山依里・12歳
神奈川/桧垣篤史・12歳
船山直樹・13歳

新潟/市川雅克・13歳
田中一司・11歳
山本一也・13歳
滋賀/越石智彦・12歳
大阪/矢野充樹・11歳
兵庫/森佳津樹・10歳
中尾新一・14歳
岡山/古川邦明・14歳
広島/青野祥治・13歳
長崎/山下浩輔・12歳

[illegible]

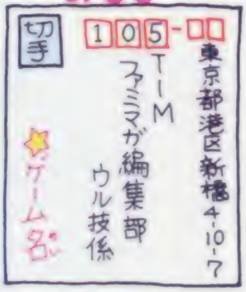
テレホンサービス

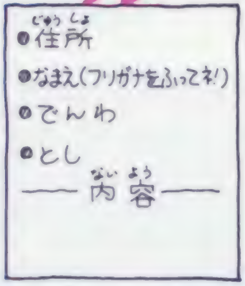
毎週金曜日から最新情報をお届けするよ

03-459-8000

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。



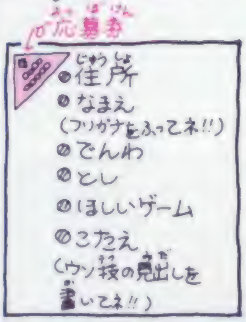


採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテックイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。

正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするよ。応募の締め切りは、9月8日(消印有効)。正解はNo.18誌上で発表。当選者は10月21日発売のNo.20で発表。ウソ技の問い合わせはメーカーにしないでね。



急げ、戦士ケインのパワーを補充せよ!

場外技 98
メタファイト
(大阪府)松田忠之クン

ケインのパワーが減ってやられそうなときに使おう。ケインのパワーが減ったらメタルアタッカーに乗り降りするとパワーが復活だ。

天秤宮をくり返しセブンセンシズを貯蓄

場外技 99
聖闘士星矢2
(山形県)岩井俊彦クン

天秤宮でソード以外の武器を選ぶと宮の初めに戻される。次にぞうひょうを倒して進む。これをくり返すとセブンセンシズがたまるぞ。

またもへそくり発見!! 現代版一豊の妻

場外技 100
ザ・マネーゲーム
(愛知県)山内容堂クン

テラスハウスのプランターを20回クリックしてみよう。恋人のめぐみがしていたへそくりの50万円を見つけてしまうよ。

敵の攻撃なんて無駄、だって無敵だもん

場外技 101
ライジン
(北海道)佐藤鎮夫クン

3人目のネームを「PHOTO」と入力して、このネームを選びスタートしよう。するとエネルギーは減るが、0になるとまた回復するんだ。つまり無敵だね。

3人目のネームをPHOTOと入力してと

エネルギーが10しかない。やられる～

でも、大丈夫だよ。エネルギーが回復して200になったよ

©テクノスジャパン・KONAMI・ソフエル・マイクロキャビン/スクウェア・ASCII

ENTERTAINMENT FOR USERS　エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

10月号

9月8日発売!

特別定価390円

毎月8日発売

●特製ディスク・ステッカーつき

最新アドベンチャー ベスト4 速報!

1 サイオブレード

2 めぞん一刻 完結篇

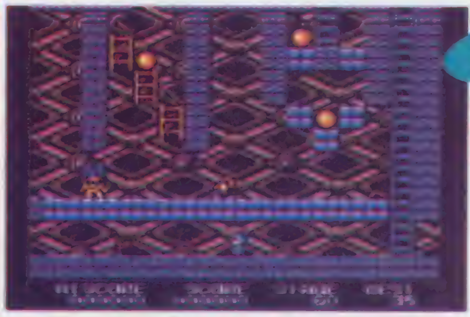
3 スナッチャー

4 琥珀色(こはく)の遺言

2か月連続アタック!!〈後編〉 ザ・リターン・オブ・イシター

超特大アタック! 王家の谷 エルギーザの封印

折り込みマップつき 全16ページ



FAN STRATEGY

ナムコの『三国志』はいいけれども、よりスケールの大きいMSXのシミュレーションゲームもいいものだ。何人ものMSXゲーマーが、シミュレーションという禁断の果実を食べてしまったため、ほかのゲームには目もくれず、日夜コンピュータと知力を競っているのだ。そういう彼らからの投稿で、『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』の情報が4本も載っているのである。

↑MSX2版の『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』。はやっているわけさ

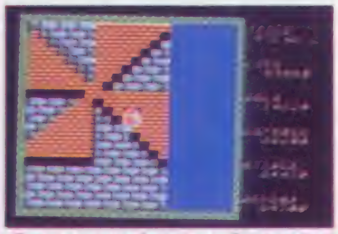
ゲーム十字軍

いよいよ激ペナ大会〈全国版〉本大会が開催される。全国からの1600通を超える投書から地方予選を行い、各県代表61チームを決めた。東京、大阪など投書の多かったところは複数代表にしたのだ。出血大サービス増ページで大会の模様をお届けするぞ。かといってウル技をぜんぜんやらないわけではないもんね。ほーら写真を見てごらん。このゲームもいろいろあるんだよ〜!?

↑大切なとこだけど、ファミコンはまだIIが出てないから関係なかったか?

ゲーム・プログラム

今月は、夏休みプログラムコンテスト・ノミネート作品発表第1回。さすがにいつもより気のきいたプログラムが集まって、1画面7本を含む計11本の力作ぞろい。そのうえ、スペシャルプログラムとして『たこの海岸物語part 3 迷宮編』も掲載。登場するキャラクタがどれもかわいくって、画面も動きもマップの広さも抜群のアクションRPGがすっごく楽しいぞ。



↑スペシャルプログラム『たこの海岸物語part 3 迷宮編』

新作ソフト徹底研究

- ラストハルマゲドン
- ぎゅわんぶらぁ自己中心派
- アルギースの翼
- ガリバー
- エグザイル
- アウトラン
- クインプル
- ソープランドストーリー
- 不思議の壁

MSXマークはアスキーの商標です
CIT&Eソフト／マイクロキャビン／ナムコ／光栄／コナミ／日本ファルコム

徳間書店

ファミコン関連の話題が満載
このページを読んで情報通になろう!!

ファミマガJournal

イベント
アスキーのプライベートフェアが開催される

9月末から11月にかけて、全国7都市で開催される『ザ・インデックス・オブ・アスキー』は、アスキーのプライベートフェア。
新製品の発表や、ソフトのデモンストレーション、パソコンを実際に使って体験できるセミナーなどのコーナーがある。ファミコンよりもパソコン主体のフェアである。
入場は無料。どの会場も第1日目は11時から19時、2日目は10時から17時。

開催地	日程	会場	電話番号
札幌	9/21・22	アスティ45ビル4F 札幌アスティホール	011-205-6645
仙台	10/5・6	フェスティバルフタバ14F A・Bホール	022-262-3941
名古屋	10/13・14	中日ビル5F 中日パレスクラウンホール	052-201-8852
大阪	10/20・21	丸ビル第一ホテル4F 鳳凰・鳳凰	06-341-4411
広島	10/27・28	[illegible]パラスト5F 天平・飛鳥	082-245-1234
福岡	11/1・2	福岡国際ホール16F 大ホールA	092-712-8855
東京	11/17・18	NSビルB1F 大ホール	03-342-3755

音楽
ナムコットゲーム・ア・ラ・モードVOL・2

ファミリーシリーズ5作とナムコクラシックのG・M全12曲を収録

ビクター音楽産業のナムコットシリーズ第2弾はファミコン編。ナムコットシリーズの中でも人気の「ファミリー」特集なのだが、サザエさんのタラちゃんが「ファミリーテニス」を歌ったり、民謡歌手というよりも、あの「イエローサブマリン音頭」の金沢明子が「ナムコクラシック」を歌ったり、その昔「走れコータロー」という競馬の歌(?)で実況部分のしゃべりを担当した元ソルティシュガーの高橋卓司が「ファミリージョッキー」でおしゃべりしていたり、と、とっても愉快なできあがりです。
CDが3000円、LP、カセット2500円で好評発売中。

音楽
コナミ・ゲーム・ミュージック・スペシャル

ツインビー、グラディウス、ギャラクティック・ウォーリアーズ、沙羅曼蛇、特殊部隊ジャッカル、魂斗羅、A-JAX、と、コナミの代表的ゲームをぜいたくに集めたベストアルバムは、アルファレコードより発売中。CD、カセットともに2800円。

コナミ・ゲーム・ミュージック・スペシャルはCD、カセットのみ

キャンペーン
バンダイ新発売記念プレゼントキャンペーン

バンダイでは、「ウルトラマン倶楽部 地球奪還作戦」と、「魁!!男塾 疾風一号生」の発売を記念して、プレゼントキャンペーンを実施する。
ウルトラマン倶楽部のゲームの可愛いキャラが描かれているバッジ、魁!!男塾のオリジナルステッカーをプレゼントしてくれるのだが、おもちゃ屋さんやデパートのファミコン売り場に来た人にどんどん配ってしまうという大胆なキャンペーンなのである。
このキャンペーンは10月上旬からスタート。バッジやステッカーがなくなりしだい終了しますということなので、お友だちといっしょに、お早めにどうぞ。

バッジやステッカーは10月頃から店頭にて配り始めます

ステッカーはまだ出来てないので、画面写真で御かんべん

©宮下あきら/集英社/フジテレビ/東映動画/BANDAI

売り切れ御礼

ファミマガVideo

9月創刊号

買いそこなっても次がある!!

第2号も売り切れ警報発令中！
予約するならお早めに

ファミマガVideoはテレビで見るファミマガだ！

ファミマガVideo

11月号
第2号

とても便利な小冊誌
小さなファミマガ
ファミマガMINI付き

9月21日発売

VHSのみ 45分 1780円 徳間書店

●ご注意●このテープでゲームはできません

プレゼント

バップの最新ゲームは購入特典プレゼント付

バップから発売中の「スーパーダイナミックスバドミントン」を買ったなら、取扱説明書に付いている応募券を官製ハガキに貼って、〒102東京都千代田区四番町7新和ビル1F 株式会社バップ開発部に送るべし。

ソフトのパッケージと同じイラストのオリジナルテレホンカードが1000名、5000円のおもちゃ券が100名、5000円の図書券が100名、と、どんと合計1200名にプレゼントが用意されているのである。

抽選は2回に分けて行われ、第1回目のしめ切りは9月30日、2回目は来年の1月31日(消印有効)。それぞれ600名ずつに当たる。

応募券が貼ってないと無効になるから、くれぐれもご注意を。

賞品の発送をもって発表にかえさせていただきますということですので、ご了承してあげましょうね。

ニュータイプのスポーツアクションゲーム。技を磨けば磨くほどおもしろい!

テレホンカードの絵柄は、ソフトのパッケージと同じイラストです

音楽

ドラクエのエレクトーンバージョンも登場

ヤマハのエレクトーン教室に通っているよい子は、もうおけいこしているかもしれないが、ドラクエのエレクトーン用の楽譜がヤマハから発売になった。

で、その楽譜のレコードがアポロン音楽工業のコンピュージック・シリーズから、9月21日に発売になる。CDが3000円で、LP、カセットは2500円。

同じくアポロンの、エニックス・パソコン・ミュージック第2弾『アンジェラス〜悪魔の福音〜』も、9月21日の発売。こちらもCD3000円、LP、カセットは2500円です。

パソコン・ミュージック〜アンジェラス(CD、LP、カセット)

ドラゴンクエスト・オン・エレクトーン(CD、LP、カセット)

新製品

自分だけの自転車を、ファミコンでつくる!?

つまり、フレームの素材やハンドル、色、ホイールの種類なんかを自転車屋さんで選び、それをファミコンに入力すると、画面に出来あがった自転車の姿が出てくるというもの。

ブリヂストンサイクルが、『レイダック・テラーメイド』という名前で10月から始めるシステムなのだが、このシステムを使って注文すると世界に1台しかない、自分だけの名前入りの自転車だって作れるのだ。

選べるのはフレーム素材、コンポ(競技用、プロ用など)、ハンドル、ホイール、フレームサイズ、デザインパターン、ハンドルポストの突きだし、色など9項目。

20色の中から選んだ2色をストライプにデザインして、プロフェッショナル仕様にして、体の大きさに合わせて、といったあんばいに注文した自転車がたったの2週間で自分のものになる。

7万9000円から37万2000円とさすがにお高いからおこづかいでってわけにはいかないが、このシステムは全国1500店のサイクルショップで利用することが出来るから、10月になったら近所の自転車屋さんをのぞいてみてね。イベントキャンペーンをやっているはずですよ。

こういういろんな部品をひとつずつ注文していって、オリジナル自転車が出来あがる

ビデオ

又三郎とジリオンは、アニメビデオである

コナミのオリジナルアニメビデオの名作シリーズに新しくパオパブレーベルというのができて、その第1作が宮沢賢治の『風の又三郎』。監督はりんたろう。30分で、VHS、βとも7800円で発売中。

テレビのシリーズで人気のあった『赤い光弾ジリオン』のベストセレクションは、人気の高かった3作品を収録し、バップから9月21日に発売になる。50分、VHS、βともに8800円。

宮沢賢治の童話のアニメ化。ナレーションは、C・W・ニコル

昨年4月から12月までに放送された中から3作品を収録している

©バップ

音楽

キングレコードCGMシリーズ、新作2点

すでに発売中の『テレネット・ゲーム・ミュージック・コレクションVol.1』は、日本テレネットの4大ヒット作品を収録したグレードアップバージョン。収録曲は、

- ●ファイナルゾーン 全8曲
- ●夢幻戦士ヴァリス 全15曲
- ●女神転生 全12曲
- ●神羅万象 全12曲

CDのみ、テレネット・サウンド・スタッフ遊音人のアレンジによるハイグレード・スペシャル・バージョン5曲が追加収録されている。

CDが3000円、LPとカセットが2500円。

9月21日は、『ソーサリアン・スーパーアレンジバージョン2＋ソーサリアン・システムVol.1』が発売になる予定。パソコン版ソーサリアン追加シナリオのミュージックが収録されていて、CDが3200円、LPとカセットが2800円也。

○テレネット・ゲーム・ミュージック・コレクション

○ミュージック・フロム・ソーサリアンの第2弾

プレゼント

おもこわい珍生物、ゲゲボ魔獣

"おもこわい"っていうのはおもしろくてこわいという意味なんだそうだが、バンダイからブキミチックなキャラクタが新発売(各600円)。

ミズテロン、ゲッポイド、ケケラカン、といった具合にネーミングもなかなか不気味である。

このなんとも不気味なゲゲボ魔獣をファミマガ読者6名にプレゼントするので、編集部「ゲゲボ係」へどうぞ。しめ切りは9月20日(必着)。

ブック

コンテスト入選のGBだよ

創元推理文庫の新作ゲームブック2作は、第1回創元ゲームブック・コンテストの入選作である「紅蓮の騎士」(580円)と「ベルゼブルの竜」(680円)。創元推理文庫の新刊の情報などは、テレホンサービス・☎03-268-8409へどうぞ。

○857項目もあって読みごたえは十分!!

No.14読者プレゼント当選者

●ドラゴンボール2

- 岩手／[illegible]・14歳
- 宮城／[illegible]・15歳
- 秋田／[illegible]・15歳
- 福島／[illegible]・11歳
- 栃木／[illegible]・12歳
- 埼玉／[illegible]・11歳
- 神奈川／[illegible]・13歳
- 山梨／[illegible]・15歳
- 長野／[illegible]・11歳
- 新潟／[illegible]・16歳
- 富山／[illegible]・14歳
- 石川／[illegible]・17歳
- 岐阜／[illegible]・13歳
- 愛知／[illegible]・14歳
- 三重／[illegible]・14歳
- 滋賀／[illegible]・14歳
- 京都／[illegible]・12歳
- 大阪／[illegible]・13歳
- 兵庫／[illegible]・14歳
- 奈良／[illegible]・14歳
- 和歌山／[illegible]・16歳
- 広島／[illegible]・12歳
- 山口／[illegible]・12歳
- 徳島／[illegible]・13歳
- 福岡／[illegible]・12歳

●イース

- 北海道／[illegible]・15歳
- 栃木／[illegible]・18歳
- 群馬／[illegible]・15歳
- 埼玉／[illegible]・14歳
- [illegible]・15歳
- 東京／[illegible]・15歳
- [illegible]・14歳
- 神奈川／[illegible]・16歳
- 長野／[illegible]・13歳
- 新潟／[illegible]・15歳
- 石川／[illegible]・15歳
- 福井／[illegible]・14歳
- 岐阜／[illegible]・16歳
- 三重／[illegible]・14歳
- 滋賀／[illegible]・16歳
- 京都／[illegible]・14歳
- 大阪／[illegible]・17歳
- 兵庫／[illegible]・16歳
- 奈良／[illegible]・19歳
- 岡山／[illegible]・12歳
- 広島／[illegible]・13歳
- 徳島／[illegible]・15歳
- 愛媛／[illegible]・15歳
- 長崎／[illegible]・13歳
- 熊本／[illegible]・17歳

●ファミコンウォーズ

- 北海道／[illegible]・10歳
- 秋田／[illegible]・13歳
- 山形／[illegible]・13歳
- 福島／[illegible]・11歳
- 茨城／[illegible]・14歳
- 埼玉／[illegible]・12歳
- 千葉／[illegible]・14歳
- [illegible]・12歳
- 東京／[illegible]・19歳
- 神奈川／[illegible]・17歳
- [illegible]・14歳
- 富山／[illegible]・17歳
- 石川／[illegible]・13歳
- 岐阜／[illegible]・19歳
- 静岡／[illegible]・13歳
- 愛知／[illegible]・12歳
- 三重／[illegible]・17歳
- 大阪／[illegible]・24歳
- [illegible]・16歳
- 兵庫／[illegible]・14歳
- 広島／[illegible]・15歳
- 愛媛／[illegible]・18歳
- 熊本／[illegible]・14歳
- 大分／[illegible]・12歳
- 宮崎／[illegible]・14歳

●スペースハリアー

- 宮城／[illegible]・12歳
- 秋田／[illegible]・14歳
- 山形／[illegible]・14歳
- 福島／[illegible]・12歳
- 茨城／[illegible]・11歳
- 栃木／[illegible]・10歳
- 群馬／[illegible]・12歳
- 埼玉／[illegible]・15歳
- 東京／[illegible]・17歳
- 神奈川／[illegible]・12歳
- 長野／[illegible]・17歳
- 新潟／[illegible]・11歳
- 富山／[illegible]・12歳
- 石川／[illegible]・11歳
- [illegible]・11歳
- 岐阜／[illegible]・16歳
- 静岡／[illegible]・11歳
- 三重／[illegible]・9歳
- 滋賀／[illegible]・21歳
- 京都／[illegible]・16歳
- 大阪／[illegible]・7歳
- 兵庫／[illegible]・11歳
- 香川／[illegible]・13歳
- 福岡／[illegible]・14歳
- 熊本／[illegible]・18歳

◆敬称は省略させていただきました

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

ファミマガくんことファミコン本体をモチーフにした表紙のアイデアは、ファミマガ編集部「表紙のアイデア係」まで封書で送るべし。

採用者には、特製電卓をプレゼントします。

○高知県の北村泰之くんのアイデアです。がんばれニッポン!!

読者のひとこと募集

ウル技の欄外、キミのハガキだのコーナーでは、アンケートハガキの"最近遊んだゲームの感想"を紹介している。

このゲームのこんなところが面白かった、とか、つまらなくて腹が立った、とか、そういう意見をびしばし載せるから、そこんとこよろしく。採用者にはテレカをあげます。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋
4-10-7 TIM
ファミマガ編集部○○係

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

30秒Q速解答

近づく秋に向かい、少し衣がえをしてみた。ちょっと窮屈になったけど、そのぶん多くの質問に答えていくぞ！

三国志 中原の覇者

曹操でプレイしているんですが、なかなか領地が増えません。なんとかして下さい。

北海道／中島昌弘クン

それでは、ゲームを始めた最初の一月で、13国の太守となってしまう方法を教えてあげよう。曹操の国の南に太守孫権の国がある。孫権は初め、建業にいるので、徐州から出陣して孫権を倒すのだ。

5枚ある命令書を使って、最初に兗州の夏侯惇を徐州へ移動させ予州から兗州へ金を運び、兗州から徐州へ金を運ぶ。そして、徐州で夏侯淵と夏侯惇の兵をそれぞれ1000人にして、建業へ出陣するんだ。そして孫権を倒せば、孫権の国がすべて手に入る。P.72のウル技を使えば、確実だよ。

○4枚目の命令書で夏侯淵と夏侯惇の兵を1000人にして、5枚目で、建業へ出陣するのだ

○200年一月にして、13国の太守となることができた。この後しばらくは、内政を固めよう

太陽の神殿

泉の水はなくなったけど、ガイドに水晶の鍵が必要だと言われましたが、持ってません。

愛知県／小林伸行クン

ラウーラはカラコルの上にも部屋があると言ってたよね。その部屋の中にこそ、水晶の鍵が隠されているんだ。まずはラウーラに台座を押し動かさせて2Fへ。そこにも台座があるので、金の玉を載せて日の出を待とう。光が玉に反射して壁を照らすから、その壁を壊せば水晶の鍵が手に入るよ。また、この部屋ではもう一つ重要なアイテムがあるけど、ちょっと頭を使わないと手に入らないんだ。ヒントは2つの物が必要だってこと。

○カラコルの2階の台座に、金の玉を置いて光が射し込むのを待つ

○すると光が壁の一点を照らすんだ

○ホラ、水晶の鍵があったでしょ！

じゃりン子チエ

ヒラメちゃんからサイダーが取れないんですけど。

北海道／神尾陽一クン

チエちゃんの店の外にいるおじいはんを2回「みる」と、のどがかわいているのがわかる。そうしてから、ヒラメちゃんに話しかけると、サイダーをくれるよ。

○おじいはんを2回「みる」のだ。この後でヒラメちゃんと「はなす」んだ

太陽の神殿

泉の下の部屋の出口を出るとカスティーリョの地下に閉じ込められてしまいます。

北海道／城内克典クン

残念!! キミは泉に入る前のパスワードからやり直さなくちゃダメだ。カスティーリョの出口は、泉に入る前に開けておかなくてはならない。前にカスティーリョに来たとき、首のない婦人像があったのは覚えてるよね。この像の上に、千柱の間で拾った銀の首を置けば、地下室が出現する。その後で泉の下に行って、ひつぎを開ければいいんだ。

また、この地下室にある物は全て忘れずに持っていこう。

○重たい銀の首をヨイショとのせてあげれば……地下室出現！

○こうしておけば、泉から来ても出口はあるというわけだ

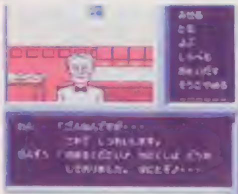
ファミコン探偵倶楽部 後編

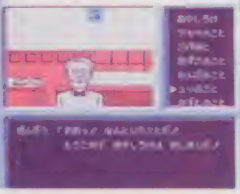
あずさの死体発見現場から捜査が進みません。どうやって捜査を進めたらいいの？

群馬県／三浦英幸クン

まず、あずさの体を調べるのだが、特に手のあたりや足のあたりを調べよう。そして、あたりの人を調べてみると、この事件に関係しているような人がいるのだ。

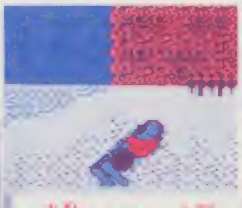
そのあと綾城家へ行き、善蔵に会うと、大変ショックを受けている。善蔵に話を聞いても何も答えてくれないので、思い切って捜査をやめてみよう。すると、善蔵は気を取り直して、協力してくれるぞ。





あずさまで死んだため善蔵はすっかり元気をなくしてしまっている

捜査をやめてみると、善蔵は気を取りなおす。いろいろ聞いてみよう



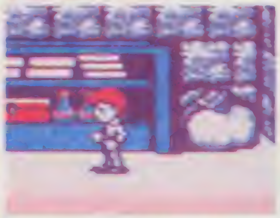
無残なあずさの死体。恐れずに手のあたりや足元を念入りに調べよう

リサの妖精伝説

4章の食料倉庫まで行ったけど、となりの部屋に魔物がいて、先に進めません。

千葉県／中島善平クン

となりの部屋にいる手下たちは、よく見ると影がない。それを確認してから倉庫に戻り、樽を見てみると、カラッポの樽が見つかるんだ。そうしたら、その中に入ってそっと手下の部屋を通過。次の部屋にはいろんな物があるけど特に重要なのは箱。この中身を確かめたらまた樽に入って倉庫に戻ろう。まきの後ろのトカゲが箱の鍵を持ってるぞ。



箱の鍵穴からのぞくと、何だか黒い物がいるんだ

カラの樽にすっぽり入りこんで移動しよう

ファミコン探偵倶楽部 後編

タバコ入れを取ったあとで神田事務所へ行ったが、事件のファイルを見せてくれない。

埼玉県／山田正クン

神田事務所へ行き、ファイルのことを聞いたら、崖の上へ行って思い出してみよう。

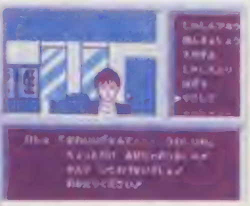
そのあと神楽寺へ行き、玄信にファイルに関係したことを聞いてみる。

そしてもう1回神田事務所へ行って、しつこくファイルのことを聞いて、みせるのコマンドでやさしさを選ぼう。それでもダメなので、またファイルのことを聞くと、警察を呼んでしまうが関係ない。すると、ちゃんとファイルを見せてくれる。そして崖の上に行って左上のところを調べてみると、何かが落ちてるのでそれを取ってから、天知のところへ行くと、店員がいるので話を聞こう。

天知はいないけれど、クリーニング屋の店員がいるのでいろいろ聞こう

ここでは、思い出して調べてみることだ

警察を呼んでしまうが、警察は君の味方なので安心しよう



どうしようもないので、やさしさを見せてみよう。そのあともしつこく聞く

リサの妖精伝説

魔法使いを倒してくつを取ったけど出られない。

千葉県／鈴木都光クン

お菓子の家から出るには、リサと話してごらん。リサが疲れてるから、今手に入れたくつを渡してあげれば、また元気に歩いてくれるよ。一度外に出たら、もう一度中に入ってオノを取ろう。その後で泉で水を飲むんだよ。

リサは足が痛かったんだね。魔法のくつをはけば元気になる

じゃりン子チエ

周先生の家の前のおっさんがじゃまで中に入れません。

神奈川県／諏訪雅彦クン

猫の小鉄が落としていったハッパを2回「わたす」とアントニオJrが現れる。そして、おっさんの「ごきげん」を「とる」と、うまくいくよ。

小鉄の持っていたハッパは、マタタビという猫の好物だった

QAアラカルト

魔界村

コンティニューのやりかたを教えてください。

神奈川県／今田和男クン

ゲームオーバー後タイトル画面で、十字ボタン右を押しつつBボタン3回でスタート。

謎の村雨城

無敵の方法を教えてください。

千葉県／野村正クン

鷹丸の残り人数を100人にすればいい。だけど村雨城を30回以上はクリアしないとね。

©双葉社 はるき悦巳 KONAMI・㈱ナムコ・KONAMI・Nintendo・日本ファルコム 東京書籍

特別
書き換えソフト調理メモ

Mr. GOLD

今回の調理メモは、アニメソフトにもなったMr. GOLDを、ディスクライター書き換えに合わせて特別調理だ。
これを読めばフェドバーでの捜査はバッチリ、あとは地球でのシラスモードだけだ。

事件を調べに空港から出発

キミの捜査は、フェドバーの空港から始まる。ミディが待っているので車を借りよう。そしてケオスクで一番高い地図とお菓子を買うのだ。
ロビーでぶつかったおじさんにもらった雑誌もチェック。

○空港のロビーでは、ミディから車を借りて、ケオスクで買い物をし、おじさんから雑誌をもらうのだ

いきなり暴漢が襲ってくる

とりあえずは地図を見て、地図に無い座標の所へ移動しよう。何か起こるかな？と思うだろうがそのとおり、暴漢が襲ってくるのだ。相手が逃げるまでてきとうに戦おう。

いろいろ聞き込みをしよう

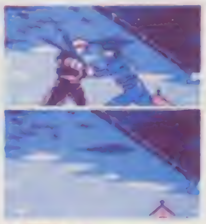
暴漢を撃退したらまた聞き込み。オス・モンドの家へ行ったらおせんべいをあげたり、持ち物の写真や雑誌を見せて話を聞こう。墓に行けば何かがわかると教えてくれるよ。
あと、小さな女の子のいる家もチェック。彼女にキャラメルをあげると、プレンマツ家のお姫様が、地球へ亡命したという話が聞けるのだ。
他にも話が聞ける家はあるけど、ここまで聞いたら、とりあえず墓へ行こう。

○オス・モンドは事情通だ。もちものをアレコレ見せればいろいろな話が聞ける。特に墓はゼヒ行ってみよう

○この少女は家を調べないと現れない。キャラメルを見せると、捜査の後のほうで役に立つヒントをくれる

墓で再び暴漢が。何かある

墓へ行くと、またまた暴漢が登場するのだ。今回もてきとうに戦っていると逃げていくが、ヤツのセリフには注意だ。ヤツが逃げたら墓を調べよう。オプコニア事件の人の生き残りのハズの人の墓が見つかる。本当の生き残りを探せ!!



○暴漢が逃げていったら、まわりを調べよう。生きているハズの人間の墓が!!

墓の名前から調べてみると

墓の次はプレンマツ家へ。また暴漢が現れ、ペンダントを落として去って行く。それを拾い家を調べたら、リットの家へ、ここでペンダントを見せて手に入る情報はスゴイ。
そしてネイ・サンの家で話を聞き、フォン・シャケイオの家へ行くのだ。

○プレンマツ家へ行くと、また暴漢が。今度は逃げるときにペンダントを落とす。家もチェックだ

○○男の子がリット、女の人がネイ・サンだ！話をよく聞こう

○フォン・シャケイオ。彼女にペンダントを見せれば、新事実が…

そしてフォンから新事実が

フォンにペンダントを見せると、プレンマツ家へ行けと言われる。そこで、オプコニア事件の本当の生存者の名前や、なぜ他人の名を名のったのか話し出すのだ。ミディの正体もわかる。ミディを探せ。

○プレンマツ家へ行くと、門の前でフォンが待っているぞ

○フォンもオプコニア事件の被害者だったのだ

ミディの願いでいざ地球へ

ミディはホルマンティ病院にいる。ここで今回の謎はほとんど解明される。しかしニセゴールドが地球に現れる。地球へ戻ればニセ者も捕まるので、シラスモードで裁判だ。

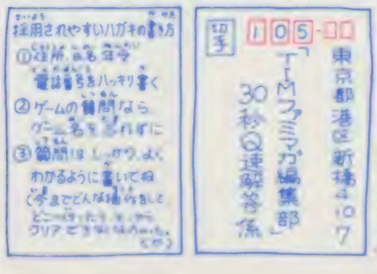
○ホルマンディ病院にミディがいる。そしてTVにはニセゴールドの姿が、地球へ急いで戻るのだ

そしてシラスモードへ突入

○ゴールドが地球へ戻ると、いよいよシラスモードで裁判だ。ここからはキミのカンと推理で事件を解決しよう

質問募集中

ファミコンゲームをやって、解けずに悩んだり困ったことがあったら、左のイラストの要領で、このコーナーに送ってほしい。ゲームの新旧にかかわらず誌上で答えるよ。



©陣出達朗・結城恭介／徳間書店・東映動画

熱闘 ファミコン!!

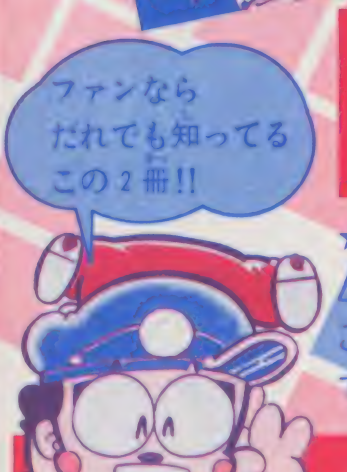
人気シリーズ続々発売!!

発売中!!

ファミコン大戦略PART3 人気野球ゲーム大特集

★野球ゲームも進化した。この夏話題の人気野球ゲーム4本をてってい紹介!! キミも勝つための野球を研究できる!!

ウラわざかくれキャラ大図鑑3



★R・P・Gを中心に、最新ゲームから、人気の旧作まで、こりにこったウラわざの集大成!! これでゲームが、またおもしろくなる。

どちらも580円　徳間書店の本

各10名様

アンケートに答えて
ゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント

110本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①〜⑪)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは9月15日(必着のこと)、発表は10月21日発売のNo.20です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を左の表から3冊選び、番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 オーディオ機器の中であなたが持っている物の組み合わせを次の中から選んで下さい。
①CDのみ ②テープレコーダのみ ③プレイヤーのみ ⑤CDとプレイヤー ⑥CDとテープレコーダ ⑦プレイヤーとテープレコーダ ⑧CDとテープレコーダとプレイヤー ⑨オーディオ機器は持っていない

11 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階。なお、採点項目は次の6項目についてです。

- **キャラクタ** キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック
- **音楽・効果音** 何回聞いてもアキのこない音楽かどうかをチェック
- **お買い得度** ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかをチェック
- **操作性** ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック
- **熱中度** ゲームにどのくらいノメリこめたかという熱中の度合をチェック
- **オリジナリティ** 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

今号のプレゼント

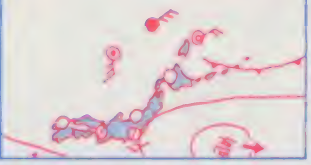
(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

①源平討魔伝……14
②三国志……20
③プロ野球?殺人事件!……24
④えりかとさとるの夢冒険……28
⑤孔雀王……32
⑥魁!!男塾……36
⑦エイリアンシンドローム……38
⑧燃えろ!!ジュニアバスケット……40
⑨アメリカ大統領選挙……42
⑩ダンティー……44
⑪風雲!!たけし城二……46

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	マル勝ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	MSX
3	MSX2
4	PC-8801(mkII, SR, MR, FR, TR, MH, FH, VA, MA, FAを含む)
5	ファミコン3Dシステム
6	PC Engine (X1-twinも含む)
7	スーパーファミコン
8	セガマスターシステム
9	その他

No	今号の記事
1	〈新作〉源平討魔伝
2	〈新作〉三国志
3	〈新作〉プロ野球?殺人事件!
4	〈新作〉えりかとさとるの夢冒険
5	〈新作〉孔雀王
6	〈新作〉魁!!男塾
7	〈新作〉エイリアンシンドローム
8	〈新作〉燃えろ!!ジュニアバスケット
9	〈新作〉アメリカ大統領選挙
10	〈新作〉ダンティー
11	〈新作〉風雲!!たけし城二
12	〈続報〉ファイナルファンタジーII
13	〈攻略〉イース
14	奨学金プレゼント
15	ファミマガジャーナル
16	30秒Q速解答
17	超ウルトラ技スペシャル100+1
18	ぼくたちゲーセン野郎
19	PC Engine・FAN
20	ゲームベスト20
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー
23	〈ふろく〉スーパーマリオ3マガジンvol.1



No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン	30	ぎゅわんぶらあ自己中心派	59	ストライダー飛竜	88	パチ夫くん2	116	本命(仮称)
2	アキラ	31	京都花の密室殺人事件	60	スペースハリアー	89	'89電脳九星占い	117	殺人倶楽部
3	アメリカ大統領選挙	32	銀河英雄伝説	61	雀爆王	90	ハレーズコメット	118	Might and Magic
4	アメリカンフットボール	33	孔雀王	62	ZOIDS2	91	半熟英雄	119	魔獣都市ナーガ
5	暗黒神話	34	ゲバラ	63	大戦略	92	ビーチバレー	120	松本亨の株式必勝学2
6	ウィザードリィ2	35	源平討魔伝	64	ダウンタウン熱血物語	93	ビッグチャレンジ! ドッグファイトスピリット	121	魔塔の崩壊
7	ウィロー	36	甲子園	65	たけしの戦国風雲児	94	ビッグチャレンジ!ガンファイター	122	マニアックマンション
8	うさぎの時限の盗難事件(仮称)	37	ゴジラ	66	武田信玄2(仮称)	95	VIVA Las Vegas	123	魔除坊
9	浦島次郎	38	御存知!弥次喜多珍道中	67	田代まさしのプリンセスがいっぱい	96	100万$キッド	124	マルサの女
10	ウルティマII	39	コナミックスポーツインソウル	68	タロット占い(仮称)	97	百鬼夜行	125	ミシシッピーを越えて
11	ウルトラマン倶楽部	40	コブラコマンド	69	ダンジョンズ&ドラゴンズ	98	ファイティング・ロード	126	ムーランルージュ戦記
12	エアーウルフ	41	西遊記ワールド	70	ダンジョン放浪記	99	ファイナルファンタジーII	127	明治維新
13	8EYE'S	42	西遊降魔録	71	ダンティー	100	ファミコンジャンプ	128	メタルスレイダーグローリー
14	エイリアンシンドローム	43	坂本龍馬	72	中国占星術	101	ファミコン名人戦	129	燃える!お兄さん
15	SDガンダム2	44	魁!!男塾	73	地球制覇大冒険(仮称)	102	ファミリークイズ	130	燃えろ!! ジュニアバスケット
16	エッガーランド番外編(仮称)	45	里見八犬伝	74	テクモプロレス(仮称)	103	ファンタジー	131	燃えろ!! プロサッカー
17	Mからの挑戦状(仮称)	46	ザ・トライアスロン	75	DEJA VU	104	ファンタジーゾーンII	132	桃太郎電鉄
18	えりかとさとるの夢冒険	47	ザ・ブラックバスII	76	電撃ビッグバン!	105	VSエキサイトバイク	133	[illegible]
19	黄金バット	48	サムライ・ソード	77	天地を喰らう	106	風雲!!たけし城二	134	妖怪大戦
20	ガーフィールドの一週間	49	三国志	78	東方見文録	107	ブルートレイン殺人事件	135	霊幻道士
21	貝獣物語	50	サンダーバード	79	突然!マッチョマン	108	プロ野球?殺人事件!	136	歴史大冒険
22	帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!?	51	シェラザード2	80	トップライダー	109	ベビーキョンシー	137	ロードマン
23	かぐや姫伝説	52	小公子セディ	81	ドナルドダック	110	ヘラクレスの栄光2	138	ローラーボール
24	かってにシロクマ	53	人生劇場	82	トムソーヤーの冒険	111	ホームランナイター	139	ロックマン2
25	ガデュリン	54	[illegible]・宮本武蔵	83	ナイトライダー	112	HOLY DIVER	140	イース
26	[illegible]	55	スウィートホーム	84	中嶋悟 F1ヒーロー	113	POLE TO FINISH	141	ハイパーシューティング(仮称)
27	キック&ラン	56	スーパースタープロレスリング(仮称)	85	なんきんのアドベンチア	114	北斗の拳3	142	ホラーワールド
28	キャプテンED	57	スーパーチャイニーズ2	86	忍者らホイ!	115	ホワイトペーパー	143	美味しんぼ
29	究極タイガー	58	スーパーマリオブラザーズ3	87	忍者龍剣伝			144	

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

Epic

9/30 ミリオンボーイ誕生（たんじょう）

9月22日発売の予定が9月30日になりました。ミリオンボーイをめざしている人ごめんなさい。

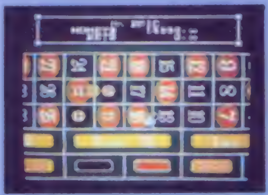
VIVA Las Vegas
ビバ ラスベガス

標準小売価格 ¥5,900
ROMカセット
© CBS／SONY GROUP INC.

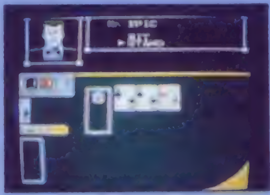
ラスベガスの夢を、そのまま 味わえる、キミの部屋でリアル&エキサイティングゲーム。

●キノゲーム
本場ラスベガスでもいちばん確率、倍率とも高いゲーム。1から80、キミの好きな数字は……？

●スロットマシン
イッツアグレート!!なじみのゲームも本場と同じ雰囲気で。キミのコインを守るポリスも登場

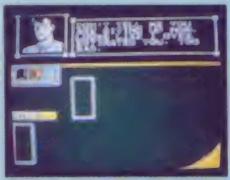


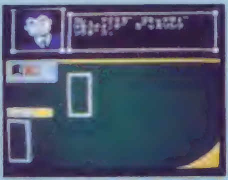
●ルーレット
賭け方自由自在。キミのインスピレーションですべてが決まる。かわいいディラーの視線がヒントかも。



●ブラックジャック
もう1枚カードを"HIT"するか、"STAND"か。キミの運はここで決まる。

ゲーム中、突然相手のプレーヤーから英語で話しかけられました。でも安心、通訳つきだから苦手な会話もスムーズに。ただし、だまされないように!!





ゲームをとりまくさまざまな人間模様。戦いは単なるゲームだけではないのだ。

数々の試練を乗りこえてみごとミリオンボーイの夢がかなった、一方みごとに破産してしまった人には……。

現地のニュースでキミのことが話題になりました。ラスベガスでは、キミはいつも注目の的。

ゲームに熱が入っているキミに、かわいいギャルからショー見物のさそい。キミの返事次第で、思わぬボーナスが出たり、全財産をなくしたり……。

企画（きかく）・制作（せいさく） EPIC/SONY RECORDS

※MSX版（ばん）はハル研究所（けんきゅうじょ）より発売（はつばい）されます。

ファミリーコンピュータ 用ROMカセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

郵便はがき

40円切手をはってね!

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

NO.17のプレゼントで欲しいもの（　　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　　電話番号

学年　　　歳　　　男　女

持っているものに○をつけてください

1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

★最近遊んだゲームの感想を書いてください

きりとり線

アンケート回答欄　NO.17

1 1位(　　　　)　2位(　　　　)　3位(　　　　)

2 1位(　　　　)　2位(　　　　)　3位(　　　　)

3 (　　　　)　(　　　　)　4 (　　　　)　(　　　　)

5 (　　　　)　(　　　　)　6 (　　　　)(　　　　)(　　　　)

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 (　　　　　　　　　　　　)

10 (　　　　)

11 新作通信簿　記号のみかた●カセット■ディスク♥ディスク書き換え

ゲーム名						
■爆闘士パットンくん						
●エッガーランド2						
●燃えろ!! プロ野球'88決定版						
■シルヴィアーナ						
■ビッグチャレンジ! 柔道選手権						
♥谷川浩司の将棋指南II～詰将棋						
●ザ・マネーゲーム						
●闘将!!拉麺男						
●水戸黄門II						
●マッド・シティ						
●ドラゴンボール2						
●ファイナルラップ						
●ファミコンウォーズ						
●ウィナーズカップ						
■コナミックテニス						
●不如帰						
●スーパーピンボール						
●亀の恩返し						
●イース						
●スーパーダイナミックスバドミントン						

きりとり線

ファミリー コンピュータ™用カセット
namcot
えりかとさとるの夢冒険
「時の冠」とは何か？
謎の虚無僧の正体とは?!
9月中旬発売予定 4,900円
夢か
現か
幻か—
やさしさが織りなす
メルヘンファンタジー。
今、夢冒険の頁が開かれる！
がんばれ!ニッポン!
JGS1021
ナムコは、オリンピックキャンペーンの
オフィシャルスポンサーです。
「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5
© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED.
● ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。

GTV
ゲームテックビデオ9月号
発売中!!!
¥1980
マル秘情報!毎月先着1.000名様にもれなく「ソフィーちゃんテレカ」が当たるプレゼント・キャンペーン実施中。〈GTV〉に同封されてる応募シールをハガキに貼って送ってね。
[発売・販売]CBS/SONY GROUP INC.
GTV GAMETECH VIDEO
GAMETECH VIDEO
永久保存版
家宝号
最新話題
ゲーム徹底解析
★源平討魔伝
★ゴジラ
★霊幻道士 ほか
CDロム
天外魔境
ジライヤ
特報
スーマリ3
これが
ファミスタ
日本一の
ウデマエだっ!!
ファミリースタジアム日本選手権決勝大会
品切れでご迷惑をかけてゴメンなさい。
お近くのお店にない場合は、下記のカスタマーサービスをご利用下さい。
GTV宅配サービス
お申し込みは電話か葉書で以下の項目を必らずお知らせ(ご記入)下さい。
1 ご注文商品番号(β or VHS) 2 ご住所・郵便番号 3 お名前 4 電話番号
◀◀◀◀◀お申し込み先(いずれかにお申込み下さい)▶▶▶▶▶
☎03-763-8850
〒143 東京都大田区
西濃運輸株
大森宅配支店内エクス係
☎0734-74-1020
☎0120-1133-57
〒640 和歌山市有本20-1
イワキ株エクス事業部
※βもあります。 ※バックナンバーもとりそろえていますが残部僅少なのでお急ぎ下さい。

「戦略」文字にしてしまえば、ただの2文字だが、部隊を作り上げ、作戦を指揮し、敵と戦う、そのむずかしさは例えようもない。刻々とリアルタイムで変化していく状況に対処し、予測を組み立て、勝利する。「大戦略」はそんな頭脳の闘いの奥深さをまざまざと見せつけてくれる。30種類にも及ぶマップの中から戦場を選んだキミは、F-16CやA-10あるいはレオパルドIIといった現代兵器を駆使し、戦っていく。目的は敵国の首都占領もしくは敵兵器の壊滅だ。時には補給に力を傾ける。勝利か敗北か、すべてはキミの作戦しだいだ。そのスケールと、緻密さとで熱狂的な支持を受けたパソコン版「大戦略」。その魅力が、そのまま活かされているウォーシミュレーションゲーム「大戦略」ファミコン版ついに発売だ。

1 生産

2 移動（配置）

3 戦闘

4 占領

勝利

シミュレーションゲーム

大戦略

STRATEGIC CONFRONTATION

希望小売価格 ¥5,900
バッテリーバックアップROMカセット
9月30日発売決定

同時発売
■大戦略完全攻略テクニックブック
（徳間コミュニケーションズ）
■大戦略完全必勝本
（JICC出版）

BOTHTEC

企画・制作　ボーステック株式会社
発　売　元　株式会社クエスト
〒158 東京都世田谷区用賀2 29 16
TEL03 708 1591

ORIGINAL PROGRAM
©1986 System Soft Corporation
FAMILY COMPUTER PROGRAM
©1986 BOTHTEC
ファミリー コンピュータ ファミコン
は任天堂の商標です

頭脳の闘いは、ヤケドしそうなほど熱い。

戦略の奥深さを、いまキミは知る

■大戦略のマップは30種、君の戦場はどこだ!?

「大戦略」は、様々な要素（地形や都市など）から構成されている。しかもコマンドは戦闘に必要なものは、すべて存在しているからプレイヤー戦術（作戦）を立案し戦闘で敵を撃破することに専念すればいいわけだ。ゲームの最終目的は敵首都の占領あるいは、敵兵器（ユニット）の全てを破壊すること。戦場（マップ）は2〜3時間で戦闘が終了するものから数10時間かかる大規模なものまで30種類が用意されている。だからプレイヤーはレベルに合わせて戦場を選ぶことが出来る。自分の戦場をきめれば、いよいよ戦闘開始だ。

■大戦略の遊び方はこうだ。君ならどう戦う?

ユニットの生産→ユニットの移動・配置→戦闘→敵の都市・空港の占領－というのが基本的なゲームの流れだ。

1 ユニットの生産

生産できる兵器は14種。価格も用途（性能）もそれぞれ違う。限られた予算の中で、必要なものを生産する。

2 移動（配置）

レオパルトIIの移動距離は、道路上なら6ヘックス。ユニットの配置はプレイヤーの腕の見せどころだ。

3 戦闘

歩兵VS装甲車では、もちろん装甲車が有利。歴戦の強者となればEXPが上がり攻撃率、回避率が向上する。

4 占領

歩兵と工兵で占領できる。敵首都の占領で勝利（ゲーム終了）となる。都市を占領することで軍事予算を増やせるのだ。

そしてゲームの醍醐味は、プレイヤー自身が軍事指令官となって戦術（作戦）を立案し、戦闘を指揮するところにある。そして、ユニット（兵器）を生産するためには、軍事予算が必要になる。軍事予算は支配する都市の数によって決定される。つまり敵のユニットを破壊するのと同様に一つでも多くの都市を占領することが重要なのだ。これらの項目を頭にいれてさぁ大戦略へチャレンジしよう。

任天堂 ファミリーコンピュータ
天空につらなる七つの星
すなわち〝北斗七星〟のもと
二千年の永き間に渡り
営々と受け継がれてきた
恐るべき暗殺拳があった
その名も 北斗神拳
北斗現れるところ乱あり
世紀末救世主伝説の
凄絶な闘いがいま始まった
伝説を創りし男たち!
RPGとなって今よみがえる!!
新世紀創造 凄拳列伝
北斗の拳3
東映動画より発売予定 希望小売価格6,200円 2メガROM使用
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル ©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

将棋 ファミコン 名人戦(めいじんせん)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です　ご注意 違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

きわめて強い。

SNK「ファミコン名人戦」。今までのファミコン将棋で最強の強さに自信があります。コンピューターの思考は手ごたえ充分。白熱した対局に思わず力が入る。本格派の将棋が、存分に味わえます。

イライラ待たせない。

コンピューターの思考時間が、きわめて短い。待ち時間がスピーディー。もう、あなたをイライラさせません。だから対局に熱中、腕に磨きがかかります。

豊富なモード。

「ファミコン名人戦」はモードがいっぱい。通常の対局やリーグ戦、再現モード・観戦モードなど、楽しみながら棋力アップに役立ちます。

- ●対局モード1でコンピューターVSプレイヤー。対局相手はA・B・C級の合計24人、好みの棋士が自由に選べます。
- ●対局モード2でプレイヤーVSプレイヤー。
- ●リーグ戦で勝ち抜き戦。すべての棋士に勝ち抜くと将棋名人との対局。バッテリーバックアップで長期のリーグ戦も可能。難易度も3通り選べます。
- ●プレイヤーに変わってコンピューターに次の一手を思考させることができます。また、対局者を途中で変えることも可能。
- ●再現モードで前回の棋譜の見直しや、やり直しが可能。棋力アップの学習に役立ちます。
- ●その他、音声合成のリアルな「王手」の声や一局ごとに勝敗を掲載する「将棋新聞」など、豊富なモードで対局の雰囲気をもりあげます。

詰将棋作成モードが凄い。

「ファミコン名人戦」だけの詰将棋作成モード。コンピュータが詰将棋の問題をなんと無限に作成。永遠に詰将棋の問題を出題します。その上、自作の詰将棋を詰むか否かの判定をしてくれます。

9月2日発売
標準小売価格5,900円
(バッテリーバックアップ付)

むむむっ！できる。

八つの玉に隠された謎を追いかけろ……。

本格派！超(スーパー)ロールプレイングゲーム。

里見八犬伝

バッテリーバックアップ付カセット。
12月発売予定!!

©1988 SNK CORP.

SNK
今、いちばん新しい情報が聞けるテレホンサービス 東京(03)865-4791／大阪(06)338-2570
株式会社 エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007 FAX.06-338-7150
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431 FAX.03-865-9437

スーパーリアルタイムアクション
RPG

シルヴィアーナ

愛いっぱいの冒険者

好評発売中
標準小売価格
¥3,500
PAC-SIL

ボスキャラ人気コンテスト
第2位　ギラス

ボスキャラ人気コンテスト
第1位　メタル

たくさんのご応募どうもありがとう。
発表は商品の発送を
もってかえさせていただきます。

- 複雑なコマンド選択不要のリアルタイムアクションRPG
- 200画面の広いマップ+20以上のダンジョン
- アニメ感覚のかわいいオープニング&エンディング
- いつでも出来る便利なクイックセーブ
- ゲーム中はディスクの裏返しは一切不要

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ナイトライダー
9月下旬発売予定！
2メガロムカセット 5,500円
©1982 Univ-Studios

株式会社 パック・イン・ビデオ
〒160 東京都新宿区新宿1-16-10　コスモス御苑ビル7F
☎03(226)9491(直)

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

忘れものは、届きましたか。

「風の谷のナウシカ」
「天空の城ラピュタ」につづく
宮崎駿監督 最新ファンタジー
'88年大ヒット劇場用アニメーション

原作・脚本・監督……宮崎駿
製作……徳間康快
©二馬力・徳間書店

ただいま
絶賛発売中

宮崎駿監督作品
となりのトトロ

製作・発売元／徳間書店
〒105-55東京都港区新橋4-10-1
●制作協力／徳間ジャパン●販売元／徳間コミュニケーションズ ☎03(591)9161

となりのトトロ ●ビスタサイズ●ステレオHiFi●カラー86分

VHS	128GH-22	12800円	LASER	98LX-13	9800円
βII	128GB-5022	発売日9月5日	VHD	98HD-1003	発売日9月25日

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売
徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21
第一日比谷ビル

①スーパーピットフォール	330円	㉔未来神話ジャーヴァス	350円	㊼釣りキチ三平	380円
②バナナ	350円	㉕奇々怪界	360円	㊽戦車戦略砂漠の狐	380円
③子猫物語	360円	㉖ゾイド中央大陸の戦い	370円	㊾ドルイド	380円
④テラクレスタ	370円	㉗快傑ヤンチャ丸	380円	㊿武田信玄	380円
⑤元祖西遊記スーパーモンキー大冒険	360円	㉘エキサイティングバスケット	380円	51 1943	380円
⑥聖飢魔Ⅱ 悪魔の逆襲	360円	㉙スペランカーⅡ勇者への挑戦	380円	52風雲少林拳 暗黒の魔王	380円
⑦レイラ	380円	㉚インドラの光	380円	53エリュシオン	380円
⑧プロフェッショナル麻雀悟空	380円	㉛妖怪屋敷	380円	54忍者くん阿修羅ノ章	380円
⑨花のスター街道	380円	㉜アウトランダーズ	380円	55飛龍の拳Ⅱ ドラゴンの翼	600円
⑩フリートコマンダー	380円	㉝真田十勇士	380円	56 3Dホットラリー	380円
⑪うっでいぽこ	380円	㉞ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 上巻	380円	57ヒットラーの復活	380円
⑫ロー・オブ・ザ・ウエスト	370円	㉟目指せパチプロパチ夫くん	380円	58遠山の金さんすぺえす帖Mr.GOLD	380円
⑬南国指令 SPY vs SPY	350円	㊱スーパーマン	380円	59伝説の騎士エルロンド	380円
⑭森田将棋	380円	㊲ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 下巻	380円	60カイの冒険	520円
⑮アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	㊳タイトーグランプリ栄光へのライセンス	380円	61三国志中原の覇者	600円
⑯アラビアンドリームシェラザード	380円	㊴ウルティマ 完結編	400円	62カケフ君のジャンプ天国スピード地獄	400円
⑰ダイナマイトボウル	380円	㊵デビアス	380円	63スーパーリアルベースボール	520円
⑱リフレクトワールド	380円	㊶ガーディッス外伝	380円	64太陽の神殿	400円
⑲ドクターカオス地獄の扉	380円	㊷マイクタイソンパンチアウト	380円	65ファミコンウォーズ	600円
⑳チェスターフィールド暗黒神への挑戦	380円	㊸松本亨の株式必勝学	600円	68サッカーリーグウイナーズカップ	400円
㉑エキサイティングビリヤード	380円	㊹ドナルドランド	380円	69不如帰	400円
㉒ウルティマ 恐怖のエクソダス	600円	㊺アイスホッケー	380円		
㉓ブービーキッズ	380円	㊻ナポレオン戦記	380円		

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

音楽。

世界初。イメージ・シフターによる立体音像が、
あなたの感動神経を直撃する。
ゲーム・ミュージックの常識を超え、完成度を
極限まで高めた、2枚の凄いアルバム。
音感人間の、熱いハートに新発売。

スリーディー・ホットラリー

3D HOT RALLY

アレンジ・バージョン3曲＋オリジナル・バージョン8曲で展開する、興奮のスーパーレース・ミュージック。あの〈3Dホットラリー〉の名車たちが、圧倒的な生命力で駆けぬける！

- ●レコード/28BLC-3049…………¥2,800
- ●CD/32BTC-203…………¥3,200
- ●カセット/28BCP-2049…………¥2,800
- ●曲目/モンスター・ダンス/ウィンド・コマンダー/ピット・サーカス/オリジナル・バージョン全曲収録

© 1988 Nintendo Co.,Ltd.

ハル・ゲーム・ミュージック

HAL Game Music

シンセサイザー・ミックスによるオムニバス＝組曲に加え、〈エッガーランド〉〈ファイヤー・バム〉のオリジナル・バージョンを完全収録。HAL Game Music のエッセンスを凝縮した、ファン待望のアルバム。

- ●レコード/28JAL3169…………¥2,800
- ●CD/32JC321…………¥3,200
- ●カセット/28J2169…………¥2,800
- ●曲目/アレンジ・バージョン組曲全7曲/オリジナル・バージョン＝エッガーランド組曲/ファイアー・バム組曲/ワンポイント・レッスン

★ファミコン攻略本の3D HOT RALLY完全攻略テクニックブック・定価380円は徳間コミュニケーションズより好評発売中！

発売元：株式会社 徳間ジャパン
販売元：株式会社 徳間コミュニケーションズ

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ふぁみこんかわらばん

霊幻道士（れいげんどうし）

香港映画の世界的ヒーローゲームに化ける。

映画「霊幻道士」ですっかり有名になったキョンシー。子供たちの間では、両手を前に突き出して飛び跳ねる妖怪ステップが大流行。

キョンシー・グッズも実に多種発売されて、もうブームというよりはフィーバーといった感じ。

キョンシーの元祖は、もちろん大ヒットした香港映画「霊幻道士」。続く「霊幻道士2」でベビキョンが登場してから、その人気はうなぎのぼり。

この人気にあやかろうと「ナントカ道士」とか、キョンシーものが相次いだけれども、子供たちの絶対な人気を誇るのが、やはり元祖「霊幻道士」なのだ。

不気味なほど、スムーズな動きに目がはなせない

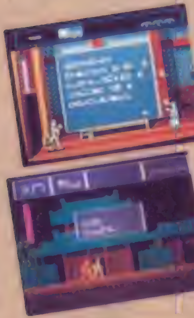
ファミコン・ソフトは映画「霊幻道士」と「霊幻道士2」のカンフーアクション＋ホラー＋ユーモアをモチーフに、オリジナル・ストーリーで制作されている。

アクション・ゲームに会話型のRPGの要素をふんだんに取り入れたゲーム形式で、グラフィックの美しさはズバ抜けている。

また、アクションの滑らかさには特に力をいれ、ギクシャクした動きを追放することに成功。

従来、2～3枚の絵で動かしていたものを、10枚以上の絵を使って、しかも高速に動かしている。

もちろんアニメーション・アドバイザーに、アニメ界の天才と呼ばれる森山ゆうじサンを起用したことも、いままでにない自然な動きが実現できた要因となった。



映画を超えるか!?ファミコン「霊幻道士」

ストーリーは、主人公の修行を積んだ霊幻道士が、ある日、弟子と共にとある町を訪れる。すると、そこはキョンシーと魔物が支配する闇の世界だったのだ。

一軒の家にはいると、いきなりキョンシーが襲ってきた。そいつをやっつけて住人を救ってやると、町すべてが、なんとキョンシーたちに乗っ取られているという。

このまま見過ごすわけにはいかない。霊幻道士は弟子と二人で町を救う決心をするのだった。

RPGの要素もいっぱい

町にあるたくさんの家をすべて、訪れなければならない。民家、廃屋、寺院、道場などどれもキョンシーたちが占拠しているからだ。

やっつけて住人を救出してやると、情報をくれたり、体力回復のため一晩泊めてくれたりする。

特に道場では、あるアイテムと引き換えに、より高度なカンフー技を伝授してくれるので早めに見つけておくと便利。

全8ステージの華麗画面

ひすいの玉を3つそろえると、そのステージのボスと対決できる。

ボスはかなり手ごわいが、攻撃のパターンをよく見て、アイテムと習得した高度な技を使えばきっと倒せるはずだ。

秋の夜長に、キョンシーたちが跳ね回る。もう、キミは「霊幻道士」のトリコだ!!

霊幻道士
9月16日発売
¥5,900

独占取材「ベビキョン」に聞く

――ゲーム、いよいよ登場ですね

「楽しみにしています。日本の皆さん、ヨロシク、アルネ」

――ところで、人気者のあなたは、道士の味方につく[illegible]がありますか

「それは、皆さんの想像にというより、ゲームでお[illegible]する日を楽しみにしていますアルネ」

発売元　株式会社ポニーキャニオン　〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 PONYCA事業部 ☎03-221-3161

販売元　株式会社ポニーキャニオン販売
札幌支店 011-232-5151　仙台支店 0222-61-1741
東京支店 03-221-3271　名古屋支店 052-562-0111
大阪支店 06-541-1971　広島支店 082-243-2915
福岡支店 092-751-9631　ニッパンポニー 03-667-3741

魔塔の崩壊（まとうのほうかい）

アクション＋R.P.G.のおもしろさ!
豊富なアイテムと敵キャラクター!
ナゾが隠された複雑なマップ構成!

本日発売

¥3,000　L30V5918　DISK SYSTEM

ダンディー
10月21日発売
¥3000　L30V5919　DISK SYSTEM

PONY CANYON INC

孔雀王ブーム頂点!!

空前のブームを巻き起こしている孔雀王ェ原作のコミックスは遂に400万部を突破!・メディア・ミックス(いろいろなアイテム)を駆使して、続々登場する、「孔雀王」は、いずれも大人気!

トップをきったビデオは大ヒット

4月29日にオリジナル・アニメビデオが発売されるやいなや、いきなり、ビデオソフト・ランキングのベストテン上位に登場。特にアニメ部門では一位独走の快挙。

そのおもしろさは週刊ヤングジャンプ(集英社)誌上はもちろんのこと、多くのビデオ・ソフト紹介誌でも取り上げられている。

音響効果を担当したルーカスフィルムのサウンド・デザイナー、ゲイリー・ライドストロム氏も来日し、再び、ビデオ・ハード誌はじめたくさんの雑誌で紹介され、話題を独占。

これらが相乗効果をあげ、孔雀王のビデオは大ヒットにつながったのだ。

主題歌は強力バンドのデビューと共にスマッシュヒット

ロック・バンド"スプラッシュ"の記念すべきデビュー作ともなった孔雀王・主題歌「レプリカント・スキャンダル」は、アルフィー・高見沢俊彦の作詩・作曲。パワフルで艶やかなヴォーカル、そして抜群のギターテクニックで、ミュージック界を快進撃!

またサウンド・トラックのYASーKAZの曲も霊性あふれる神秘さに人気が集まっている。

孔雀王のサウンドに、第一線のミュージシャンが結集して、大いに盛り上げているわけだ。

いよいよ真打ち ゲーム版登場

5月22日、全国のデパートのオモチャ売場などで配られた「孔雀王」、そして「霊幻道士」のゲーム紹介チラシ・ビデオも行列ができるほどの人気。横浜高島屋ではなんと400人を越す子供たちが集まった。

ファミコン関係誌ばかりではなく、一般誌でも多数取り上げられ、一刻も早い完成が待たれていた。

頂点を目指す、ゲームの全貌は!!

期待高まるゲームのストーリーを少しここで紹介しよう。

「魔」に対する防御の要、比叡山が謎の壊滅をとげた。その結果、日本をおおっていた霊的結界のタガがはずれ、多くの「魔」が復活してしまった。

日本各地で発生した怪異現象を静めるため、裏高野の諸部隊が出動した。孔雀も慈空の命により、事件の真相を明かすために旅立つ。

事件の謎を解くには、日本各地を訪れてできるだけ多くの人々と会って話をすることだ。謎を解くカギを握っている人物もいる。ただし、中には、いつ行っても必ずいるとは限らない人もいれば、「魔」が化けた人もいるので注意が必要。場所によっては、有効なアイテムを手に入れることができる所もある。

結局、しつこいくらい、いろいろな所を捜さなければならないのだ。

興奮の戦闘シーン

いままでのアドベンチャー・ゲームにはなかったRPGの戦闘モードを採用。

攻撃は敵と交互に戦い、決まれば何ポイント、ダメージを与えたかが表示される。相手の持っているポイント以上になれば倒すことが出来る。

攻撃の方法も、素手で攻撃するばかりでなく、孔雀得意の術が9種類使える。

これは「ドラクエ」などで子供たちにおなじみのものだが、アドベンチャー・ゲームに取り入れることで、面白さは数段アップしている。

数々の話題を独占する「孔雀王」の真打ち、ゲーム版が、いよいよ、「魔」の陰謀を砕くために登場だ。

独占取材「孔雀王」に聞く

――孔雀さん、いよいよ、ゲームが発売されますね。コンディションはいかがですか

「もう絶好調、どんな魔が来たって大丈夫ですよ」

――でも、魔も相当手強いと聞いてますが

「まあ、そこんところは、ゲーム戦士である皆さんと協力して、ぶつかっていくしかないんじゃないですか。期待してます」

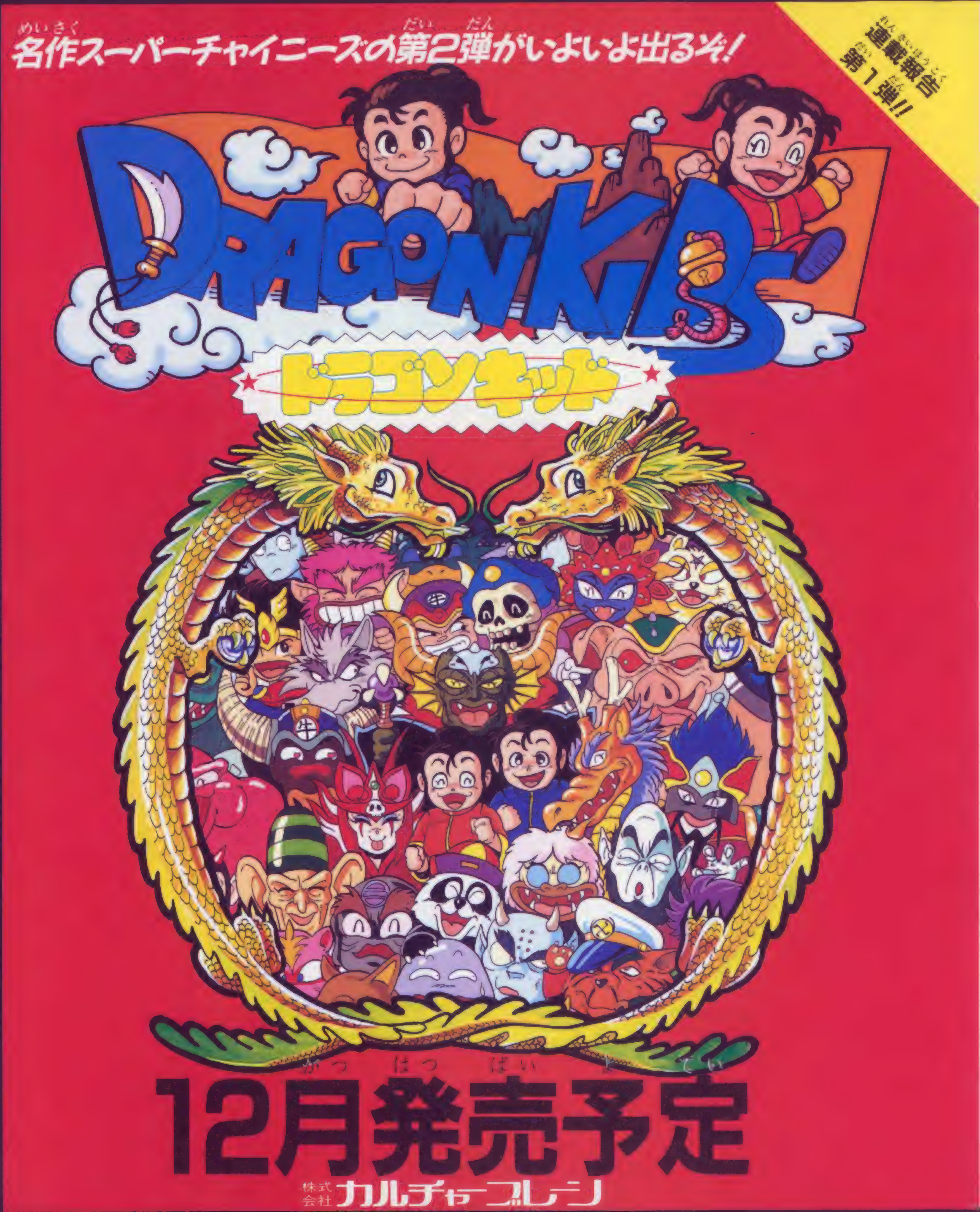
――ところで、アシュラさんとの関係は

「そ、そんなことどうでもいいじゃないですか。とにかく、今は魔を滅ぼすことしか、考えていません!」

CULTURE BRAIN

追加発売!!

あっという間の
売り切れで、
涙を流した全国の
ファミコンファンの諸君
ごめんなさい。
しかし、喜んでくれ!
君たちの熱望に応えて
なんと9月追加発売が決ったのだ
今度こそ、お店屋さんで手に入れよう。


名作スーパーチャイニーズの第2弾がいよいよ出るぞ!
連載報告第1弾!!
DRAGON KIDS
ドラゴンキッド
12月発売予定
株式会社カルチャーブレーン

イベントの王者
カルチャーブレーンが放つ
新しいゲーム大会

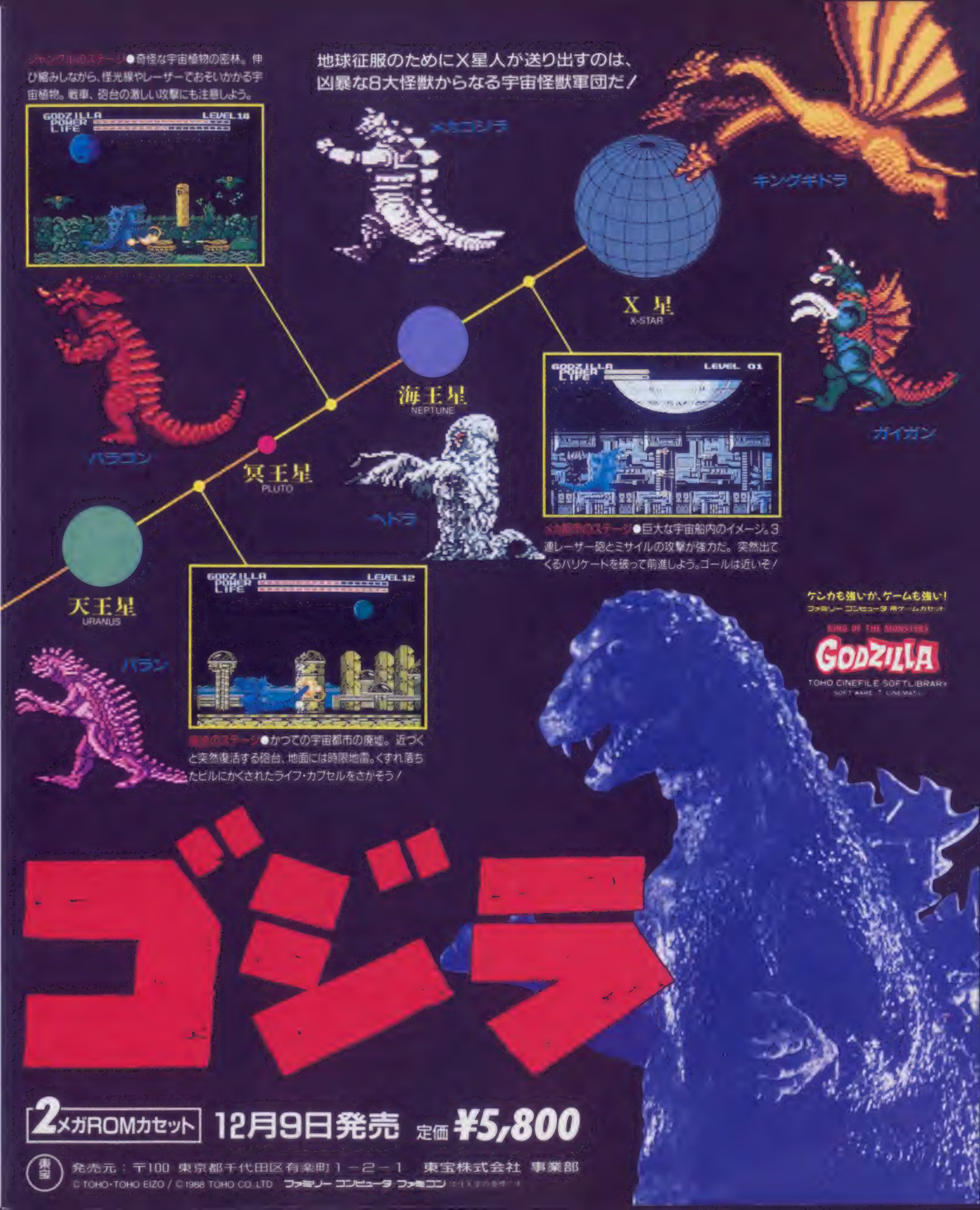
ファミコン史上空前の
ビッグイベント

全国のおもちゃ屋さんで、何やらすごいイベントが開催されるらしい。賞品の山で日本列島がうまってしまうという噂!
一体どんなイベントなんだろう。

CULTURE BRAIN
ついに出た
スーパーチャイニーズ2
その名も
ドラゴン
ワッハハ
ワッハハ
楽しくって楽しくって
楽しくってどうしよう
アッハハ
☆な、なんと！
このゲームは、とんでもない
面白ゲームになるらしい。
なんたって、かの天才・夢之介先生
がつくるらしいのだ!!
シェラザードの魔法つかいラー
君たちにひとつだけ秘密を教えてあげよう。

ファミリーコンピュータ用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
12月×日発売
'89電脳九星占いの
威力を知れ!
これまで不可能とされていた365日・毎日の運勢がくわしく解説されている点にある。
'89電脳九星占い
by Jingukan
PUSH START
'89電脳九星占い
by Jingukan
〈発売元〉インダクションプロデュース株式会社
●インダクション・ファミコン情報…(東京)03-409-0420
〒156東京都渋谷区渋谷3-3-10
〈販売元〉ビクター音楽産業株式会社

信長
秀吉
家康
HOTOTOGISU
THE FINAL SIMULATION
ファミリーコンピュータゲームカートリッジ/2メガROM・64K SRAM×2+バッテリーバックアップ付
irem
©1988 TAMTEX ©1988 IREM CORP.
Illustrated by NOBUO MIYANARI
好評発売中
お問いあわせは
アイレム販売株式会社
06・534・1060
〒550 大阪市西区西本町1-11-9



地球征服のためにX星人が送り出すのは、
凶暴な8大怪獣からなる宇宙怪獣軍団だ！
ジャングルのステージ●奇怪な宇宙植物の密林。伸び縮みしながら、怪光線やレーザーでおそいかかる宇宙植物。戦車、砲台の激しい攻撃にも注意しよう。
GODZILLA LEVEL18
POWER
LIFE
メカゴジラ
キングギドラ
X星
X-STAR
海王星
NEPTUNE
冥王星
PLUTO
天王星
URANUS
バラゴン
ヘドラ
ガイガン
バラン
GODZILLA LEVEL 01
POWER
LIFE
メカ都市のステージ●巨大な宇宙船内のイメージ。3連レーザー砲とミサイルの攻撃が強力だ。突然出てくるバリケートを破って前進しよう。ゴールは近いぞ！
GODZILLA LEVEL12
POWER
LIFE
のステージ●かつての宇宙都市の廃墟。近づくと突然復活する砲台、地面には時限地雷。くずれ落ちたビルにかくされたライフ・カプセルをさかそう！
ケンカも強いが、ゲームも強い！
ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
KING OF THE MONSTERS
GODZILLA
TOHO CINEFILE SOFT LIBRARY
ゴジラ
2メガROMカセット
12月9日発売
定価¥5,800
東宝
発売元：〒100 東京都千代田区有楽町1－2－1 東宝株式会社 事業部
C TOHO・TOHO EIZO / C 1988 TOHO CO. LTD
ファミリーコンピュータ・ファミコン

テレビの中の、地球最大!

巨大なスケールのゲーム展開。イメージ豊かなグラフィック処理。
X星人の操る、宇宙怪獣軍団を倒せ! 地球を守るのはキミ達だ!!

『ゴジラ』は、ストーリー性豊かに展開されるバトル・アクション・ゲームだ。ゴジラ対宇宙怪獣軍団の戦いは、地球から火星、木星、土星、天王星、冥王星、海王星、そして敵の本拠地X星までの8つのリング・フィールドで繰り広げられる。この空間は、さまざまなバトル・フィールドの集合体。それぞれが、美しく、鮮やかにグラフィック処理されている。荒野、火山、廃墟、ジャングル、亜空間、メカ都市と、バラエティ豊かなステージ構成。そのリアルなイメージに、プレイヤーは、思わず戦いの最前線へと引き込まれるのだ!

●宇宙空間に突然出現した、ドゴラやマタンゴがひそむブラックホール。攻撃パターンはプレイするたびに変わり、まったく予測不可能だ!

●果てしなく広がる砂漠。どこまでも続く岩山を砕いて、突き進め! 原子熱線砲とマーカライトファーブの絶え間ない攻撃が、ゴジラを苦しめる。

X星から地球を守るために立ち上がったゴジラとモスラはキミがコントロール!

火山のステージ●いたるところで火山が爆発を繰り返す、活火山地帯。吹き上がる溶岩が行く手をはばむ。炎から生まれた火の鳥、炎の怪獣マンタも手強いぞ!

大好評! ゴジラ・テレホンサービス第3弾!
9月1日開始 ☎03-591-6616

(ゴジラ海外版) GODZILLA KING OF THE MONSTERS!
TH1866 モノクロ 79分 スタンダード ¥13,800

おらっち、バスケ命。
西遊記ワールド TM
ファミリーコンピュータ用カセット
NMK-KW 価格未定
11月発売予定
ビッグチャレンジ! DOGFIGHT SPIRIT ドッグファイト スピリット JFD-DFS
DISK SYSTEM
10月発売予定
価格未定
ビッグチャレンジ! GUN FIGHTER ガンファイター TM JFD-GNF
DISK SYSTEM
11月発売予定
価格未定
ファミコン初の占い専門ソフト
「中国占星術」
ファミリーコンピュータ用カセット
11月発売予定
ファミコン初のトラックボール使用
(ジョイパッドも使用可)
ファミリーコンピュータ用カセット
12月発売予定
「燃えろ!!プロサッカー」
ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第3弾!
燃えろ!!プロ野球 '88決定版 TM
ファミリーコンピュータ用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
JF-19 ¥5,800
◆このソフトはC1では使用できません。(ツインファミコンでは使用可能です。)
好評発売中
ジャレコテレホンサービス開設!!
東京 03(708)4871 大阪 06(203)0270
ビートたけしのスポーツ大将
水曜夜8時 テレビ朝日系全国20局ネット
番組提供中
株式会社 ジャレコ

JALECO
ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第4弾!
TWO ON TWO
燃えろ!! ジュニアバスケット ™
JF-20
10月中旬発売予定 価格未定
ファミリーコンピュータ用カセット ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
NYキッズも大興奮、
こいつがウワサのストリート・バスケ!
5対5でやるバスケットなんてカッタルイ ニューヨークっ子の間じゃ、いまやバスケと言ったら"2on2"。ビルの谷間でハーフコートを使い、2対2でやる迫力とスピード のバスケットだ。ユニークな8人のキャラを使いこなし、スーパースターを目指すんだっぜい、ベイビー!!
●ダンクシュートなどの大ワザを始め、それぞれ得意ワザを持った8人の個性的なキャラが登場(女の子もいるゾ)。
●プレイモードは1on1(1対1)と2on2(2対2)。2プレイはもちろん、2人一組でコンピュータとの対戦も楽しめる。
●コンピュータとの対戦モードは、パスワードを使った勝ち抜き戦。全部すれはプロのスカウトが!?
©1988 JALECO LTD.

キミもタイトーの広告に出てみないか。
タイトーでは、これから発売していくファミコンソフトのイメージキャラクターを、なんと、みんなの中から大募集！TV-CMやファミコン雑誌の広告に出て、キミもヒーローになってみないか。応募方法は、写真の裏に住所、氏名、年齢、電話番号をハッキリ書いて、左のあて先に送るだけ。写真は送りかえせないから、あまり大切な写真は送らないでネ！
あて先：〒100 千代田区内幸町2-2-3 日比谷国際ビル10F タイトーファミコン事務局
横瀬美樹ちゃん
菅原恒良くん
平沢伸晃くん
国風雲児
ファミリーコンピューター用ROMカートリッジ
11月25日発売
予定価格5800円
株式会社タイトー
本社 東京都千代田区平河町2-5-3 〒102
タイトーファミコン情報局 東京☎(03) 239-4000
高松☎(0878)33-6340
ファミリーコンピュータ ファミコン
© TAITO CORP. ビートたけし 1988

愛と希望のファミコンソフト

たけしの戦

サイコロ振って、諸国を歩けば、抱腹絶倒、道中。誰でも遊べる、4人で競える、バラエティゲームをビートたけしが作った！ファンキー坊主に、パンクのかごや、バニー姿のお茶屋の娘……と、ぞくぞく出てくるキャラたちは、み～んなどっか変わり者。一本で5度おいしい、5つのハチャメチャストーリーに、数々のチャレンジエリアを盛り込んだ、前代未聞のファミコンソフト。この秋、日本のお茶の間は、この一本で幸せになれる。

■標準小売価格¥4,900
■VAP-BN(9504)
好評発売中!!

SUPER DYNA'MIX BADMINTON

スーパーダイナミックス バドミントン

スポーツアクションゲームのニュータイプ

シングルスプレイで強豪を倒せ!ダブルスプレイはコンビでやっつけろ!!

●だれもが知っている、おなじみのバドミントンが登場!!カナダ、アメリカ、イギリス、韓国、中国と各国の強豪を相手にシングルスプレイで対戦だ。相手によって強さもテクニックも違ってくるから、要注意だぞ。ダブルスプレイでは、キミの友達とコンビを組んでふたり対ふたりの試合になるから、おもしろさはさらに増す。スマッシュ、ジャンプ、フェイントなど、いろいろなテクニックを身につけて戦うんだ。また、キミの友達と対戦するモードもある。コートは4種類、それに女子、男子も選べるぞ。男子は女子に比べて力強く速い。これは大変だ。勝つも負けるもキミのラケットさばきが命だ!

発売元/株式会社 バップ 〒102 東京都千代田区四番町5-6日本テレビ四番町別館　ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です

★購入特典(買ってくれた君だけに贈る大プレゼント)

スーパーダイナミックスバドミントンの取扱説明書についている応募券を官製ハガキに貼って、必要なことを書き、下の住所に送って下さい。抽選で素敵なプレゼントが当ります。抽選は2回に分け、合計で1,200名にプレゼントします。

①オリジナルテレホンカード ―― 合計1,000名
②5,000円のおもちゃ券 ―― 合計 100名
③5,000円の図書券 ―― 合計 100名

＊締切:第1回=1988年9月30日(計600名当選)
第2回=1989年1月31日(計600名当選)
(当日消印有効)
＊応募券のないものは無効になります。
＊賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

■送り先:〒102 東京都千代田区四番町7新和ビル1F 株式会社バップ開発部宛

今、あらたなギャンブラー伝説!!
待ちに待ったギャンブルゲーム、遂に完成!!世界中のカジノを舞台に、ギャンブルの旅は続く。目指す最後の敵は、幻の帝王だ!!
ギャンブルのスリリングな楽しさに、ロールプレイングゲームの魅力もしっかりプラスした、斬新なファミコンカセット、遂に12月、堂々の新発売!!
買うのは、キミだ。
幻の帝王編 12月中旬発売予定
100万$キッド
©石垣ゆうき 宮崎まさる 講談社
SFL-KD 標準小売価格5,900円(予価) ファミリー コンピュータ 用カセット
制作・販売 SOFEL 株式会社 ソフエル 〒101 東京都千代田区外神田3-11-2 ロックビル
ソフエル・ファミコン情報 東京TEL.03-250-1800 大阪TEL.06-310-1810
ファミリー・コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
1月発売予定
帰って来た!
ケンカは好きじゃないけど
軍人将棋
兎に角、欲しい!
なんやそれ!?
大好評発売中
マネーゲーム
キミの人生、HOW MUCH? ファミコン界に財テクブーム現わる!

DECO データイースト の
ファミリー コンピュータ 用カセット
COBRA-COMMAND
コブラコマンド
シューティングにレーシング、推理に野球に…。
夏休みは終わっても、DECOの面白さは、
ゼ～ンゼン終わりません。
作戦名、"コブラコマンド"
囚われの戦友を救い出すために、ひとり戦場に舞いもどった男には、もうひとつの極秘任務が課せられていた…?!
10月上旬発売予定！ 希望小売価格 5,800円（ROMカセット）
WORLD GRAND-PRIX
POLE TO FINISH
「世界一速い男」を目指し、栄光のゴールへ突っ走れ！
TIME TRIAL MODE A
COURSE
BRAZIL SPAIN HUNGARY
AUSTRIA W. GERMANY CANADA
MEXICO MONACO BELGIUM
ITALY U. S. A. GREECE
FRANCE U. K. JAPAN
AUSTRALIA
PLAYER 1P
LAP 1L
STATUS 10
11月下旬発売予定！ 希望小売価格 5,800円
（ROMカセット・バッテリーバックアップ付）
探偵 神宮寺三郎 シリーズ・第3弾！
ディスクカード（前・後編）
今 秋 登 場 ！
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイースト
ファミリーコンピュータ ファミコン

メタパニ起こせ！

ドラゴンクエストII完全攻略本

新書判100ページ＋特大マップ

- 全モンスターガイド
- 武器・防具・アイテム完全データ集
- 呪文完全データ
- 細かくおえる完全ポイント解説
- 旅の扉行先ガイド
- 知って得するウル技&ヒント集
- ピタリとわかる総索引
- 全世界を収めた特大マップ

390円

これさえあれば！
うかうかしているキミも
じこじこ歩いてるキミも
きっと最後までクリアできる!!
ガンになってたあの難解
イライラしていたそのダンジョン
ドンドン出てくる敵キャラも
なんでも全部出ているぞ！
ん！とうなずく新事実
ごいごい評判のポイント解説
メタパニ起こしそうな内容を
じゃんじゃか集めた!!
やっぱりドラクエするなら
なにはともあれ完全攻略本シリーズが
いちばんだね！

ドラゴンクエスト完全攻略本

新書判80ページ＋特大マップ

- 全モンスターリスト&出現マップ
- アイテムリスト
- ステップ式完全攻略解説
- BGM楽譜集
- 全世界を1枚に収めた特大マップ

330円

ファミリーコンピュータMagazineの完全攻略本シリーズがキミの冒険の書だ

徳間書店

新学期もやっぱりゲームセンター！

ぼくたちゲーセン野郎

ハ〜イ！ キミたちどんな夏休みを過ごしたかな？ 今回のゲーセン野郎は4ページのド迫力特集だ。

ジェットコースター感覚が気持よくてたまらない

POWER DRIFT パワードリフト

セガエンタープライゼス
大好評活躍中

3D感覚のグラフィックス！

セガのドライブゲームといえば、'86年に大ヒットした体感マシン『アウトラン』を思い出すだろう。ところが'88年夏、ついに再びセガから『アウトラン』をしのぐ人気になるといわれる新ゲームが登場した！ その名も『パワードリフト』。

この『パワードリフト』は、今までのカーレーシングゲームでは考えられなかった、臨場感を体験できる。ジェットコースターが走るような、立体的で起伏とカーブの激しいコースを、12台ものバギーで、走り回るというんだ。スゴイ。

12人のユニークなドライバーは、モヒカン刈り、紳士、プロレスラー、コンボイ、美女など多彩に設定されていて、レースの進行に合わせて、笑ったり泣いたり、怒ったり握りコブシをつくったりと、プレイヤーを楽しませてくれる。

この秋はコレしかない！

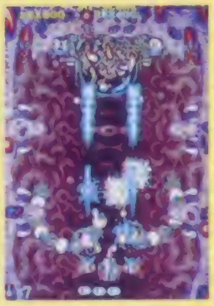
車に勢いをつけてジャンプ台で飛ぼう

カーブはインコースを狙って走ろう

日本物産
大好評活躍中

宇宙ポイントX1Y7Z94Wへ挑むシューティング！

銀河連邦艦隊がいつも何者かに攻撃される宇宙ポイントへ、最新鋭機ウイングボーカーが発進した！ 敵の攻撃の中を突き進み、歪んだ空間の謎を解け！



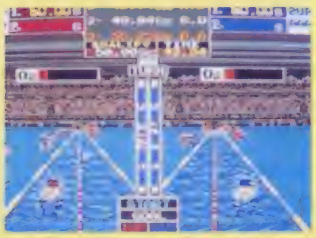
アメーバを倒すとパネルが出現

GO FOR THE GOLD ゴー フォー ザ ゴールド

タイトー
9月下旬登場予定

3つのボタンを連打して遊ぶスポーツゲームまた登場

ソウルオリンピックを前に、またスポーツゲームが登場したぞ。おなじみ100メートル走から400メートルリレー、跳馬、鉄棒、砲丸投げなどに挑戦できるんだ。



全10種目のうち好きな種目をセレクトしてプレイできるんだ！

©SEGA・Nihon Bussan Co., Ltd.・TAITO CORP.・KONAMI・㈱ナムコ・IREM CORP.

POWER DRIFT（パワードリフト）が好き！

それにしても、セガの体感ゲームには、毎度驚かされますね。今まで頭のなかで「こんなゲームがあったらいいな」と思い描いたりしていた、数々のビデオゲームの夢が、次々と現実のモノとなっていくのです。これは、本当に嬉しいことだと思います。

『パワードリフト』の場合、今までのレーシングゲームが、なかなか表現できなかった、道路の起伏を、ジェットコースターが通るレールのように、見事に作りあげているところが、なによりもスゴいです。これからは、ディズニーランドや後楽園に行かなくても、このコースター的スリルを味わうことができるのです。ま、ディズニーランドのほうには、ほかにも楽しみはいっぱいありますが(笑い)。

どんどん派手で豪華になっていく体感マシン。これからも大いに期待したいですね。

智 田尻

○コースに合わせて、左右に最大20度ムービングするんだ！

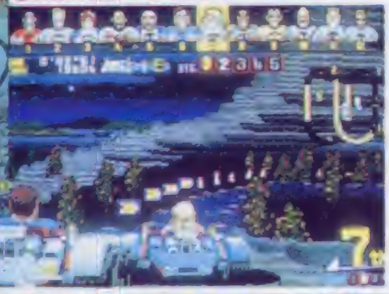
立体コース採用で迫力満点！

『パワードリフト』は、やはり体感マシンで、ゲーム中のコースの変化に合わせ、左右に最大20度ずつ揺れるしくみになっている。この20度の揺れは、意外と激しく、両足でしっかり踏んばっていないと、体の弱いひとは酔ってしまうかも知れないぞ。

そして、サーキット数は全部で25。ゲームスタートのときに、Aコース～Eコースの中から好きなコースを選択すると、各コースに5つのサーキットが用意されているというワケだ。1つのサーキットを4周した時点で3位以内に入賞していれば、次のサーキットへ進めるんだ。

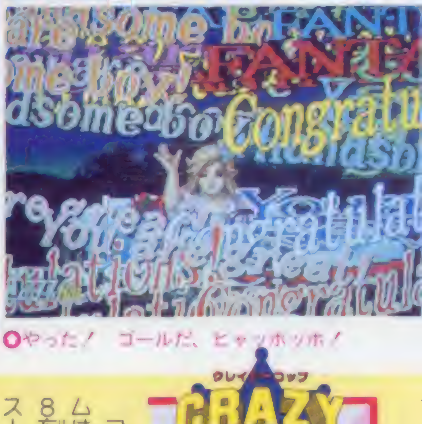
○そのコースで3位以内に入賞すれば、次のサーキットに進むことができる

○スタートボタンを押すと、自分の車を前方から見られる！


○自分の操作する車は、バギーだっ！

○競走するドライバーは全部で12人。画面の上部に、それぞれの顔が表示される

○コースはAからEまでの5コースから選ぼう



○やった！ ゴールだ、ヒャッホッホ！

CRAZY COP（クレイジーコップ）

コナミ
大好評活躍中

銃撃戦と犯人逮捕のダイゴ味！ 必死のポリスゲーム

コナミの最新アクションゲームは、警察を舞台にしたもんだ。8方向レバーとショットボタン、スーパーショットボタンで警官を操作し、ギャングを捕まえろ。

○レッドギャングを捕まえろ！

サイバリオン

タイトー
9月中旬登場予定

トラックボールでドラゴンを操作！ 炎を吐きまくれ！

迷路の中を敵に触れないようにして、出口へ向かい、ボスキャラと戦うゲーム『サイバリオン』。操作がトラックボールとボタンというのが珍しいぞ。

○初心者用のトレーニングモードも用意されているという……

ゲーセンウル技

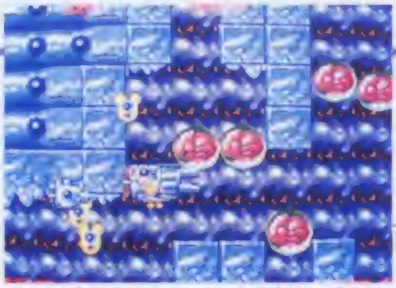
●パワードリフト（セガエンタープライゼス）：なーんとさっそく新ゲーム「パワードリフト」のウル技だ！ このゲーム、各コースに5つのサーキットがあるコトは、みんな知ってるよね。実はその各サーキットをすべて1位入賞でクリアすると、自分の乗ったバギーが、ジェット機に変型して、スペシャルステージに突入するコトができるんだ。すごく難しいけれど、チャレンジするだけの価値はありそうだぞ。（東京都／山田太郎クン）

あの『バラデューク』の続編が登場！

爆突機銃艇
BARADUKE II

ナムコの最新作は、往年の『バラデューク』の続編にあたる『爆突機銃艇』だぞ！

ナムコ
大好評活躍中


○あの『バラデューク』のなんともいえないオドロオドロな世界が再び展開されていく

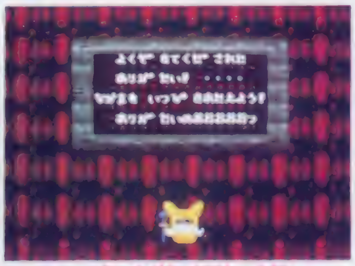
ストーリー

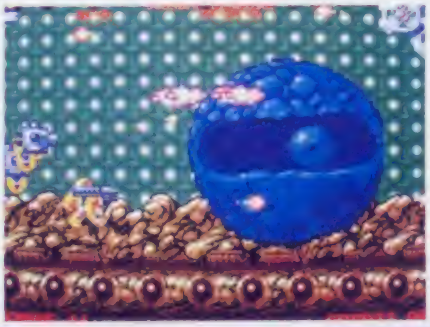
数年前、第一次救出隊の活躍によって、オクティ族が潜むバラデューク要塞は壊滅したかにみえた。しかし、ヤツらは完全に滅びたわけではなかったのだ！　キミに与えられた使命、それは凶悪宇宙生物オクティ族を全滅させること、それだけだ！

『爆突機銃艇』は、比較的シンプルなSFシューティングゲームだ。ただ、ファイターを操作しながら、迷路をさまよって出口へ向かえばいいんだ。しかし、ファイターははじめ、ふたりしかいない。これが普通のシューティングゲームとは、ちょっと違うところ。普通、ゲームの主人公は3人いるのが多いからね。

要塞内に巣喰うオクティ族を撃つと、カプセルになるものがある。これの中身は、パケットだったり、アイテムだったり、はたまた敵キャラクタだったりする。用心しながら開けるようにしたいぞ。敵なら逃げるか撃つかしよう。

○重力が働いているため、ほっとくとファイターは下へ下へ沈んでいく


○パケット族の長老は心強い味方だ！　メッセージやアイテムを与えてくれるよ


○ボスキャラ、ターニング・アイ

アイテム類

○取れば、ファイターやパケットがパワーアップするんだよ

ブラックパケット

○パケットによく似てるけど、実は敵。注意して進もう

パケット

○味方。ファイターのまわりを回って、援護してくれるんだ

犯人の車を追いかける体感ゲームだ！

チェイス CHASE H.Q.™

『フルスロットル』がさらにパワフルにエキサイティングになって帰ってきた!?

タイトー
9月中旬登場予定

ニューヨークは多彩な犯罪の起こる都市だ。犯罪を減らすために、マンハッタン署には、特捜本部が新しく設けられた。通称チェイスH.Q.と呼ばれているこのチームは、車を使って逃亡する犯人たちを逮捕するコトを目的としている。

主人公は刑事トニー・ギブソンとレイモンド・ブローテイ。本部のナンシーから連絡が入ると、ふたりはただちにスクランブルする！

このふたりの刑事が、5台の逃走車を捕まえるまで、ゲームは続くのだ！

○トンネルが近づいてきた！　ヤッホーッ！

○やったー！　犯人逮捕おめでとう

○「ナンシー、ただちに逮捕にはいります、どうぞ」「了解」

○「こちらは特捜本部空挺部隊。ターゲットはこの先右折、どうぞ」

ゲーセンウル技

●ユーエスチャンピオンシップビーチバレーヴイボール(テクノスジャパン)：なーんとプレイヤー側でも、ジャンプサーブができてしまうのだ。まずサーブボタンを押したら、すぐあとにスパイクボタンを押す。そしてまた、サーブボタンを押そう。ジャンプの一番高い位置でサーブを打つと、かなりの威力があるんだ。(広島県／中尾正信クン)

ウル技大募集

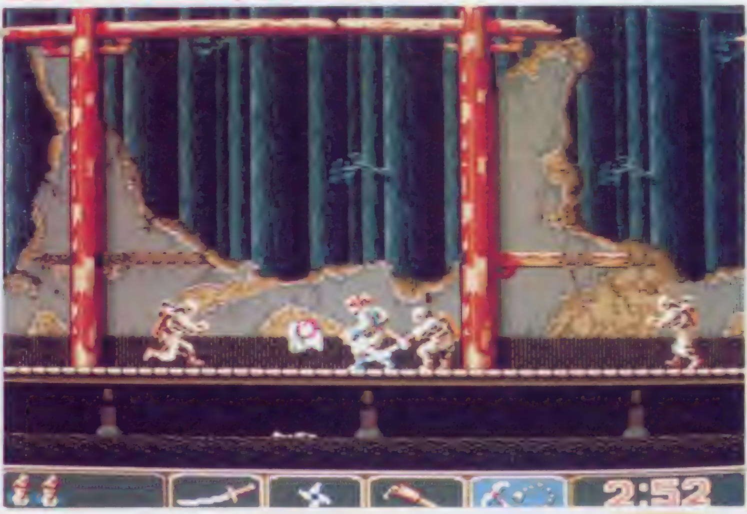
●キミたちの見つけたビデオゲームのウル技をファミマガ編集部に送ってね。採用されたひとには、技に応じて謝礼を差し上げます。ウル技の内容と住所、氏名、年齢をはっきり書いて送って下さい。ハガキの送り先は、〒105・東京都港区新橋4−10−7 ファミマガ編集部「ぼくたちゲーセン野郎係」です。

硬派を語る！ 純・日本忍者物語……

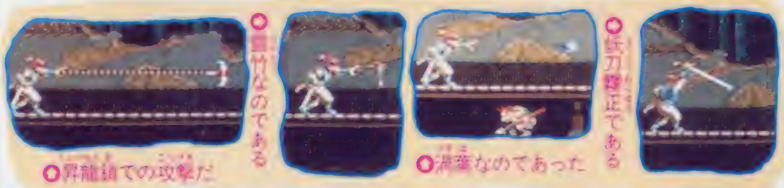
最後の忍道

アイレム 大好評活躍中

『アール・タイプ』でおなじみのアイレムの新作は、本格的忍者アクションゲームなのだった。



○黄色忍者は要注意！ 撃つとアイテムに変わるぞ



○昇龍鎖での攻撃だ
○鎖竹なのである
○爆薬なのであった
○妖刀村正である

16年前、抜忍であった両親は、育ての親である無明上人によって殺害されていた！ そのとき、主人公はまだ乳飲子であった。主人公「月影」は、忍の手によって育てられ16年たった今、ついに両親の死の真実と、我が身の出生の秘密を知る。そして怒りと悲しみのなか、忍への復讐を誓った「月影」は、生みの親と同じ抜忍への道を選んだのであった。

コースは生まれ育った寺に始まり、森、月夜の草原、絡繰り仕掛けの忍者屋敷、崖、岩場、即身大魔仏の全7面。キミはどこまでいけるか？

○大きくそして妖しく光ってる月をバックに、繰り広げられる死闘。ジャンプが決め手

○上の岩盤はジリジリと下がってきている。迷わず先へ進んでいくんだ！

○ジャンプをすると、アラララびっくり。天井に足を着いて、逆さ歩きができる

○巨大！ ジャンプして敵の攻撃を避けて反撃。ヒット＆アウェイ作戦だ！

気分はすっかりパイロットだっ！

TOP LANDING（トップランディング）

飛行機のパイロットの気分を味わえるシミュレーションシリーズ第2弾はコレ！

タイトー 9月中旬登場予定

ゲームセンターで本格的なフライト体験ができた『ミッドナイトランディング』を、よりリアルなゲームにしたのが、この昼間版のフライトシミュレーション『トップランディング』だ。

まず画面の指示に従ってタイトー空港を離陸。そして8空港から好みの場所を選んだら着陸体勢に入るぞ。

○曇りや雨など、天候の変化もあるよ

状況説明　ROUND 2
空港：大阪国際空港
機種：小型旅客機
風速：1m/sec
高度：2500M
GOOD LUCK!

○着陸するときは、機首を少し上にしよう。進入速度も落とせ。でないとこれも減点だ
○急上昇や、急降下、蛇行飛行をすると減点対象になってスコア加算が減ってしまう
○画面上部のインフォメーションパネルに表示がでたら指示に従って操作すること
○曇っていたり、雨が降っているときは、着陸もしにくい。風向きも気を配るべし！
○東京、大阪、福岡、ワシントンなど8空港から好きな場所を選んでスタート！

ゲーセンウル技

●ファイナルラップ(ナムコ)：自分の車を速くするウル技を発見した！ ゲームがスタートしたら、車を走らせずに、ギアをローにしたまま、ブレーキを踏み続ける。アクセルは踏まない。この状態で6秒ばかり待っていると、車の色がグリーンに変わって、性能がグーンとあがるんだ。スピードがよくでるようになって楽しいよ。(兵庫県 福島豊成クン)

かんぜんこうりゃく
完全攻略

あっと驚くダライアスなど充実の6ページだぜ!!

本格アクションをマップで分析!!

魔境伝説

9月23日発売予定 ビクター音楽産業 5200円

やあみんな!! 夏休みは楽しかったかな? 宿題はもちろん終わったよね!? じゃあじっくりと読んでくれたまえ!!

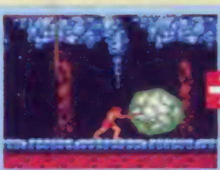
1匹ずつ確実に倒せ

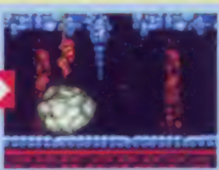
全6ゾーンからなる魔境伝説のマップと攻略法だ。

主人公ゴーガンのおのの攻撃力はアイテムを取ることにより、4段階のパワーアップをする。ただ攻撃力の回復には多少時間がかかるのでむやみに連打しても意味がない。

敵を1匹ずつ倒し攻撃力が回復するのを待ちながら、確実に敵を倒していくのだ。複数の敵と戦うのは避けよう。

○ここからゴーガンの戦いは始まる。もう引き返すわけにはいかない





ローリング・ロックが画面端にいったら攻撃し、すぐにロープにつかまりよける。これを繰り返すだけ

ゾーン2

溶岩池をジャンプしていくゾーン2。吸血コウモリなどが飛びかっているのでゆっくり進もう。

ジャイアントイグアナは一度に2匹出てくるとやっかいなので、1匹出現したらそれ以上前に進まないこと。

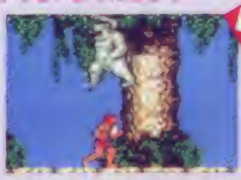
やられると攻撃力が1段下がるので注意。

ゾーン3A

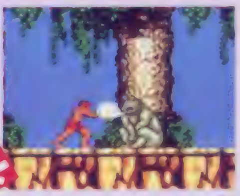
上と下に道があるゾーン3A。下のほうは行き止まりになっているけれど1人増えるアイテムがある。ちょっと無理をしても取りたいところだ。

敵にぶつかって落ちてやられないためにも出てきた敵は残らず倒したい。

ゾーン3の中盤に出てくるアチャはおのを投げてくる。最初は上から投げてくるので、しゃがんでよけ、すかさず近よって一撃で倒すようにすればかなり楽に進めるはずだ。



足場に気をつけて進むと1UPが出るモアイがある。戻るときにドクドクモスラにぶつからないようにしよう



マネキダマのジャンプは小さいものと大きいものがある。うまく前後に移動して倒そう

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIAL, INC.

敵キャラ

攻略のポイントとなる敵の特徴を一部紹介しよう。

ドクドクモスラ
○上下に揺れながら飛んでくる。一撃で倒せる

吸血コウモリ
○上下に揺れながら飛んでくる。群れをなす

コロコロアルマジロ
○ゾーン4Cの地下にいる。地面をはう

アチャ
○数種類いてそれぞれ攻撃パターンがある

ベッカオ
○大きな刀で攻撃してくる。ジャンプして上から倒せ

スーダ
○倒すと吸血コウモリに変身するので注意しよう

コナキジジイザル
○ゾーン4Cにいる。抱きつかれる前に倒せ

ウルトライグアナ
○左右にまるまってジャンプし、口から弾を出す

レイニーウッドペッカー
○空中を飛びゴーガンの上空をくるくる回る

ゴウス
○やりでついたり投げて攻撃してくる

ゾーン1

ゲームスタートすると吸血コウモリとアチャの一番弱いやつが出てくる。まずは、間合いをみて倒していこう。

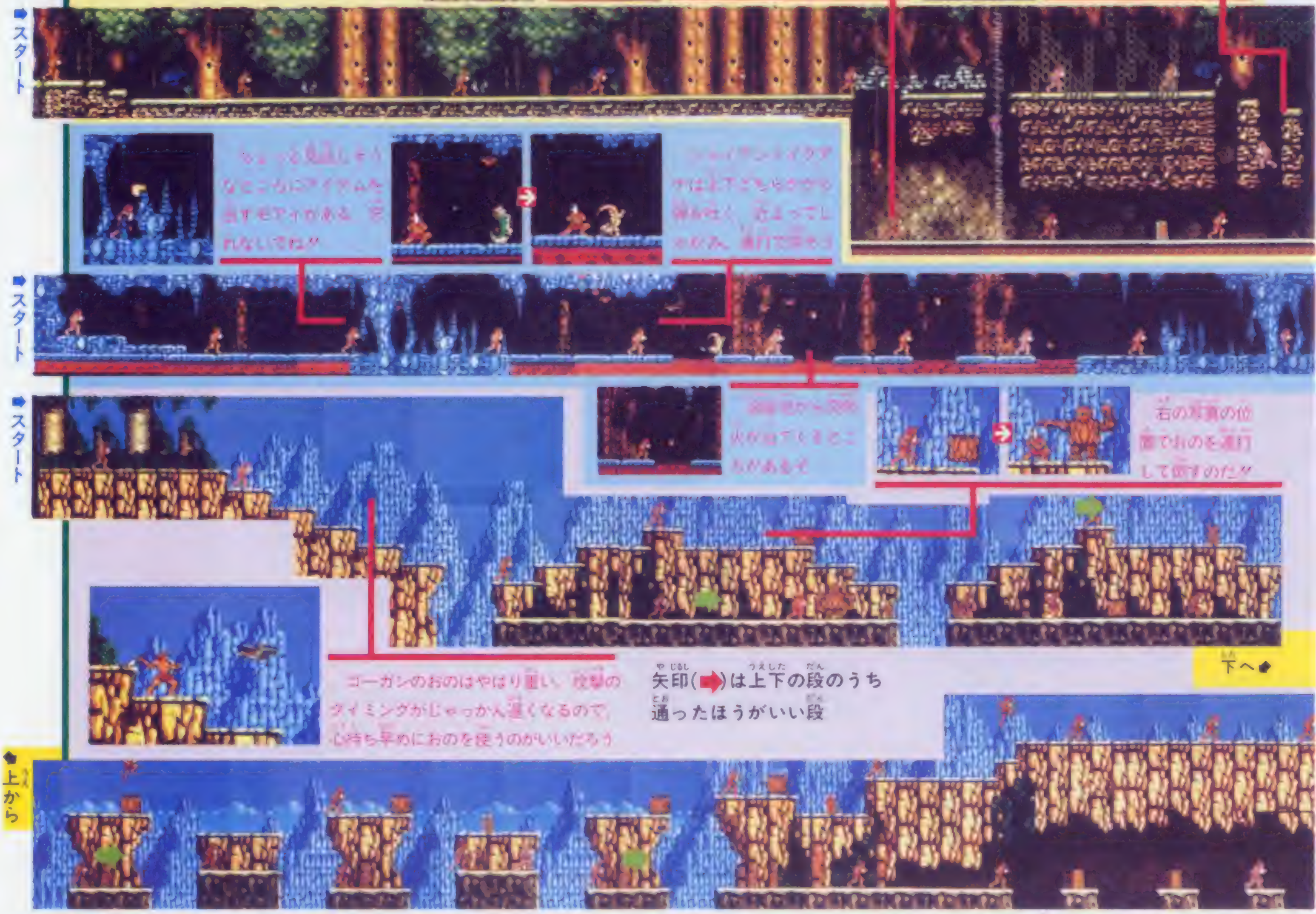
ジャイアントタランチュラは、かならず倒そう。

最後のボス、マネキグマを倒せば体力は回復する。

ゾーン1のラストにくるとスクロールが止まりマネキグマが2匹出てくる。マネキグマは攻撃を受けると飛びかかってくる。下をくぐりぬけて後ろに回りこむか、続けて攻撃を与えよう。2匹の動きをつかむのがコツ

ジャイアントタランチュラの吐く糸はおので壊せる。倒すと3つアイテムを出すのでうれしい

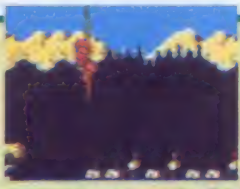
落とし穴はこまかくジャンプして渡っていこう。へたに左右に動くと下に落ちるぞ



矢印(➡)は上下の段のうち通ったほうがいい段

ゾーン3B

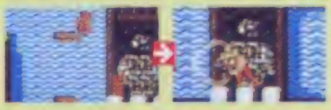
滝のある一番長いゾーン3Bだ。
急に水中より出現する敵は、火の玉を吐いてくる。出現地点を覚えていないと、ダメージを受け落ちてしまうぞ。
このゾーンはジャンプが決めてだ。



つたとつたの動きがずれたときに飛び移ろう。ロープが近いときはダメ

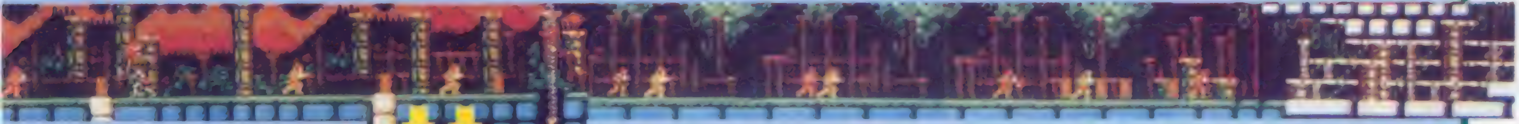
出現と同時にダメージを与えれば火の玉を吐かない。倒してから飛び移ろう

下へ◆



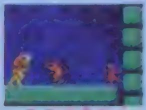
滝で下へ流れ落ちる丸太に飛び移り下のモアイを壊してみよう。カギが出る。取るとあかなくなりモアイが

レイニー・ウッドペッカーが大量に出てくる。しゃがんで待ち、すきを見て攻撃

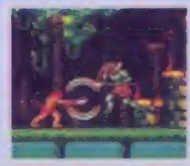


ゾーン4C

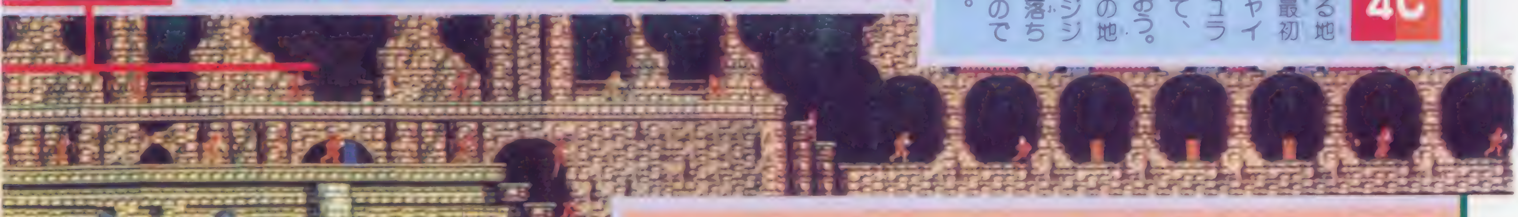
落とし穴のある地下が3つある。最初の地下には、ジャイアントタランチュラがいるので倒して、アイテムをもらおう。
あとのふたつの地下には、コナキジジイザルがいる。落ちると体力が減るので気をつけること。



ここにきたらやられるだろう

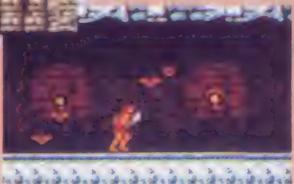


ラストの敵たちは、攻撃してダメージを与えたらいったん下がろう



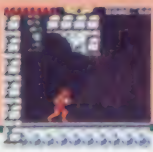
ゾーン5A〜5W

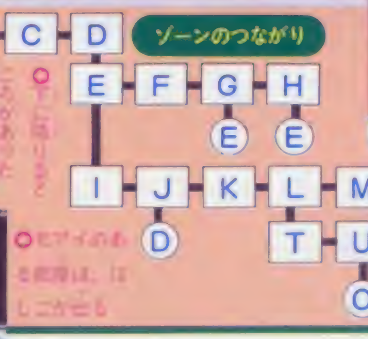
ゾーン5Aから5Wは迷路になっている。間違うと戻されるので左のゾーンのつながりを参考に進もう。5Sが出口だがその前に5Rでボスとの戦いがある。
なおゾーン5Nなどでは、下へ行くとアイテムの出るモアイがある部屋がある。
ゾーン5Lなど急に敵が出てくるところでは、少しずつ進んでいくようにしよう。

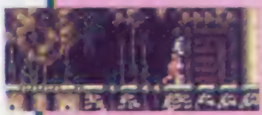


○ゾーン5Aの始まった、吸血コウモリだ

ゾーン5R。龍の吐く火の玉を壊し、テレポートし終わった直後に頭に剣を入れよう。また左端は右端より安全だ。






○ゾーン4A

ゾーン4A・4B

ゾーン4Aは2画面のマップで、すぐにボスとの対決になる。ベッカオ2匹を倒せば4Bだ。

ゾーン4Bは、これまた長いマップだ。すぐローリング・ロックが出てくるので後ろに戻りながら壊そう。

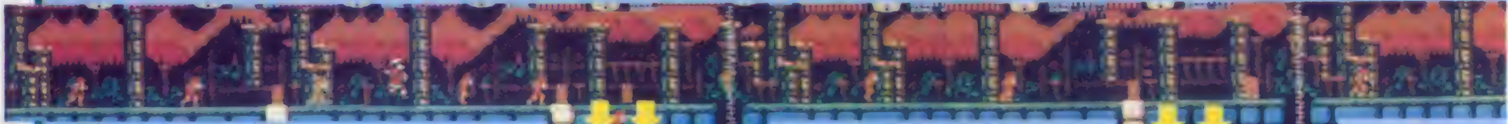
岩の柱のところには、モアイが隠されている場所があるので壊してアイテムを取ろう。

最後のあたりでは、絶壁があるので、ドクドクモスラに気をつけて進もう。危ないと思われるときは、いったん戻るべきだ。

まに重い攻撃をするアチャが出てくる。先制攻撃だ

敵を倒すには、半身を岩からのり出さなければならないところもある

この石の柱の上のほうにモアイがある。このようなところがほかに2つある



矢印(↓)は落とし穴

右からひとつめのところは下へぬけられるぞ

壁を壊して出てくる、ジャンプして攻撃だ

ゾーン5

左へ進んだのち中段を右へ戻り、上段を左へ進んでクリアするゾーンだ。ここで出てくるアチャの投げるおのは戻ってくるので前後に注意しないとやられるぞ。また最後には、モアイが隠されているので取ろう。

○敵の下に入ってしゃがむ。失敗すると動けないので攻撃できなくなる

○やった!! ついにフレイアを助けることができた

ゾーン6

いよいよ最後の戦いだ。モアイを壊してパワーアップだ。

最後のボスが出現しそうになったら、攻撃力を最大にして左横で待とう。

出現と同時に一撃をくわえ、続けておのを連打しよう。

敵がジャンプしそうになったら左へ少し戻り、右を向いてしゃがみ攻撃力をある程度上げよう。そしておのを連打だ。

体力があと4ゲージぐらいになったらもう連打しかない。攻撃力が最大のときに2度ヒットしていれば、この連打で敵を倒すことができるはずだ。

熱狂的信者の多いゲーセンの人気者だ!!

ダライアス

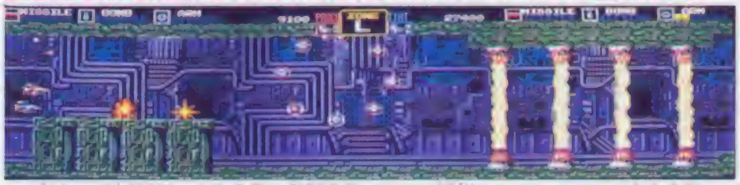
発売日未定　NECアベニュー　価格未定

深海魚とはこのことか!!

大スクープ!! あの『ダライアス』がNECアベニューから出ることが決まったぞ!!
『ダライアス』とは昨年の夏頃に発表されたタイトーの業務用の横スクロールシューティングゲーム。モニターを3台使った横に長い画面や、横に2人で座ってできる2人同時プレイ、そしてイヤホンジャックとボリュームコントローラーがついていて、ステレオサウンドをヘッドホンで聴けるなど数多くの斬新な試みが盛り込まれた意欲作だ。

プレイヤーは愛機シルバーホークを操作して異星人ベルサーの軍団を倒すのが目的。
武器は対地用のボムと対空用のミサイル類、そして防御用のアーム。これらは敵を倒すと現れるアイテムを取ることにより、それぞれ24段階にもパワーアップするのだ。
また各ゾーンは枝状に広がっていくつもの通り道があるから何回でも楽しめるぞ。
ゲーセン野郎が大熱狂した『ダライアス』が出るなんて、アベニューもやってくれるね。

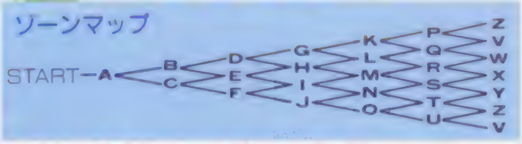
○ZONE Cは山岳地帯。多数の敵が高速で迫ってくる。パワーアップして応戦せよ



○ZONEは宇宙洞窟、都市地帯、山岳地帯、など5種類あるが、このLは都市地帯だ

○敵の数はとにかく多い。今時めずらしいハードなシューティングゲームなのだ!!

ラウンド構成



○ZONEは全部で26あり64通りもの通り道があるのだ!!

3画面をどうするか!?

さて業務用で3画面あった画面をPCエンジン版ではどう表現するか? まず3画面の両端を少しずつ削って2画面にする。この2画面分の広さの中を自由に動き回れるのだ。つまり画面で見えてるのは当然1画面だが、見えてないけれども2画面分のデータがあるというわけなのだ。
ボスの登場シーンなどはどう表現されるか楽しみだよね。

2画面ぶんを自由に移動できる

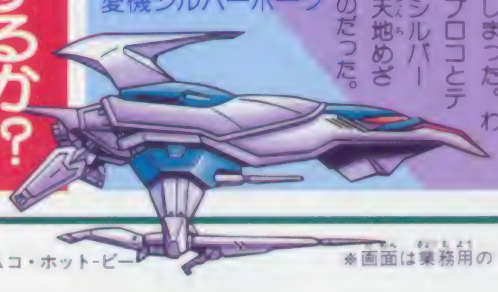
前に進むとこんなところまでこれる

後ろに戻ることもできる

STORY

突然襲来した異星人により惑星ダライアスは滅びてしまった。わずかに生き残ったプロコとティアットは戦闘機シルバーホークに乗り、新天地めざして脱出を試みたのだった。

愛機シルバーホーク



©NECアベニュー／TAITO CORP・HUDSON SOFT／CAPCOM・SALIO・IREM CORP.・㈱ナムコ・ホット・ビー

※画面は業務用のものです

CD-ROM

期待の超大作RPG!!

天外魔境

今秋発売予定 ハドソン 価格未定

※画面は開発中のものです

通常モード

○通常モードには全体マップやメインマップ、各種アイテムも表示!!

会話モード

○いろいろな人と会話をして情報を集める

バトルモード

○バトルモードは上か横のアニメーションですがアクション画面。主人公ジライアは術を使うのだ

CD-ROMの底力だ!!

CD-ROMプレイヤーと同時発売されるRPG『天外魔境』の最新画面がこれだ!! CD-ROMのぼう大な容量を使い、CDの生の音を使った音楽や声優の声をそのままの声をポイントに使ったりしている。戦闘はアクションだがストーリー性の強いRPGになるとのこと。期待しよう!!

CD-ROM

タイマン勝負のケンカアクション

ファイティングストリート

今秋発売予定 ハドソン 価格未定

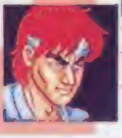
※画面は開発中のものです

一撃必殺!!昇竜拳!!

ゲーセンで大人気の『ストリートファイター』の移植版がCD-ROMソフトで登場するぞ!! 1対1で闘うケンカアクションゲームで、昇竜拳など多くの必殺技が使えるのだ。パッドの操作はボタンを押す時間によって3段階の強弱をつけるそうだぞ!!

○見てのとおりとっても美しい画面だ!!

○ボーナスステージなのだ!!



○こいつが主人公のリュウだ!!

○リュウの必殺技のひとつの昇竜拳だ!!

PC Engine 最新開発情報

次々とソフトが開発されているけど、そんな中でも今一番ホットな情報を紹介しよう。

サリオ

パソコン版で人気のアドベンチャーゲーム『電脳水滸伝』を開発中。ただしPCエンジン版はシナリオをガラッと変え、しかもRPGで登場だ。ファンでなくても見逃せないゾ。

○これはパソコン版の画面だよ

データイースト

いよいよデータイーストもPCエンジンに参入したぞ!! ゴルフ（仮称）をはじめシミュレーションゲームなど3本を開発中だ。期待大だねっ。

※画面は開発中のものです

○飛びゲリもできる

○マドンナを救え

NECアベニュー

『グリーングラス（仮称）』という3Dタイプのゴルフゲームを来春発売を目指し開発中。

○コースの表示だ

○ナイスVサイン

アイレム

業務用で人気だった『ビジランテ』がPCエンジンでも着々と開発が進んでいるゾ。

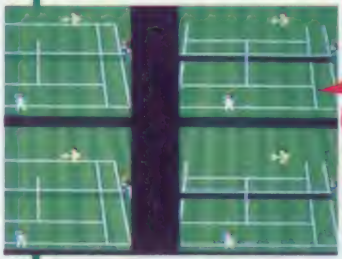
ウル技

ワールドコート 4画面分割

石川県 中村彰人クン

クエストモードで『あかいきつねのおつゆはうまい。』と復活の助言をいれよう。画面が4分割されてスピードアップするのだ!! 『妖怪道中記』と同じパターンだね!!

○とにかく速い。これで勝てる人はプロゲーマーになれる?



あかいきつねのおつゆはうまい。

年内発売予定ソフト　9月／14日 エイリアンクラッシュ／23日 魔境伝説 ガイアの紋章　10月／14日 ファンタジーゾーン／下旬 天外魔境 ファイティングストリート　11月／中旬 定吉七番／下旬 ワードナの森　12月／9日 スペースハリアー／15日 YAKSA／中旬 HANY IN THE SKY／下旬 ダンジョンエクスプローラー ドラゴンスピリット あっぱれゲートボール

最新データ
週間ゲームベスト20☆

新作イッパイ、ワクワクの夏休みを売り上げデータで総決算すれば……

全体的に売り上げは好調な中で目についたのは野球ゲームの強さ

これまでもそうだけど、ファミコンゲームは年末や夏休みになると元気になる。今年の夏休みも、不調だ不調だと言われながらもまずまずの売り上げだった。

なかでも目についたのは野球ゲームの強さ。前人気のあまり高くなかった「スーパーリアルベースボール」でも、発売第1週で33ポイントをあげトップになった。去年の夏大人気だった「燃えプロ」の続編は、思ったほどポイントは伸びなかったが、それでも46ポイントだ。

この夏出た野球ゲームの、発売第2週までのポイントを比較すると、①「ハリスタ」174、②「スーパーリアル」65、③「燃えプロ88」63、④「ベスプロ」53の順だ。

この後も、前人気ベスト20に野球ゲームが2本（「ホームランナイター」と「甲子園」）顔を出している。楽しみだね。

がんばりゲーム

ドラゴンボール2

スーパーリアルベースボール

8/1〜8/7

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーリアルベースボール	バップ	32
2	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	10
3	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	9
4	三国志 中原の覇者	ナムコ	9
5	聖闘士星矢2	バンダイ	6
6	妖怪道中記	ナムコ	5
7	めぞん一刻	ボーステック	5
8	レインボーアイランド	タイトー	4
9	ドラゴンクエストIII	エニックス	4
10	キャプテン翼	テクモ	4
11	★太陽の神殿	東京書籍	4
12	ファミリースタジアム87	ナムコ	3
13	究極ハリキリスタジアム	タイトー	2
14	カイの冒険	ナムコ	2
15	じゃりン子チエ	コナミ	2
16	桃太郎伝説	ハドソン	2
17	カケフ君のジャンプ天国	ビック東海	2
18	ドラゴンクエスト	エニックス	2
19	信長の野望全国版	光栄	2
20	サラダの国のトマト姫	ハドソン	1

7/25〜7/31

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	1	★スーパーリアルベースボール	バップ	33
—	2	★三国志 中原の覇者	ナムコ	21
—	3	★飛龍の拳II	カルチャーブレーン	19
—	4	★熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	14
—	5	★めぞん一刻	ボーステック	10
—	6	★レインボーアイランド	タイトー	8
2	7	聖闘士星矢2	バンダイ	7
1	8	カイの冒険	ナムコ	6
5	9	妖怪道中記	ナムコ	6
6	10	キャプテン翼	テクモ	5
9	11	ファミリースタジアム87	ナムコ	4
8	12	ドラゴンクエストIII	エニックス	4
3	13	究極ハリキリスタジアム	タイトー	3
7	14	じゃりン子チエ	コナミ	3
4	15	ベストプレープロ野球	アスキー	2
10	16	カケフ君のジャンプ天国	ビック東海	2
16	17	真田十勇士	コトブキシステム	2
12	18	サラダの国のトマト姫	ハドソン	2
19	19	桃太郎伝説	ハドソン	2
20	20	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★はその週に発売されたゲームです。

新作通信簿

新作ラッシュだったけど評価は全体的に低かった

夏休みは新作ラッシュ。今号で評価の対象になったのは18本。4月以降に出たゲームは全部で52本だから、その3分の1が今回の評価対象だ。

結果は、「輝ける総合52位」つまりワーストワンゲームがこのなかにあったように、一部の例外を除いて低かった。今回の通信簿でトップになり、通算でも総合第3位になった「熱血高校ドッジボール部」にしても、得点合計では通算2位の「ハリスタ」に大きく水をあけられている。

新作ラッシュで元気づいたようにみえるけど、ユーザーの目は本当に面白いものとそうでないものをしっかり見極めているのだね。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
熱血高校ドッジボール部R	411	4.07(5)	3.59(10)	3.56(11)	3.63(9)	4.07(5)	3.93(4)	22.84(3)
三国志　中原の覇者R	268	3.82(14)	3.60(8)	3.65(7)	3.71(6)	4.11(3)	3.76(6)	22.66(6)
飛龍の拳II R	276	3.91(11)	3.79(2)	3.57(10)	3.43(18)	3.78(12)	3.71(7)	22.18(9)
めぞん一刻R	242	4.09(4)	3.50(13)	3.37(18)	3.52(14)	3.64(20)	3.48(17)	21.59(12)
カイの冒険R	332	3.87(12)	3.46(15)	3.65(7)	3.41(20)	3.37(25)	3.46(18)	21.22(17)
レインボーアイランドR	254	3.98(8)	3.46(15)	3.32(23)	3.41(20)	3.54(22)	3.45(20)	21.16(18)
じゃりン子チエR	294	3.97(9)	3.40(20)	3.31(24)	3.42(19)	3.48(23)	3.51(15)	21.09(21)
ベストプレープロ野球R	385	3.43(26)	3.13(32)	3.31(24)	3.45(17)	3.66(19)	4.07(3)	21.06(22)
ヒットラーの復活R	214	3.50(24)	3.39(21)	3.34(22)	3.37(23)	3.56(21)	3.53(12)	20.70(23)
太陽の神殿R	161	3.52(22)	3.31(24)	3.22(31)	3.29(27)	3.32(28)	3.19(28)	19.84(28)
コナミックアイスホッケーD	175	3.43(26)	3.13(32)	3.27(30)	3.22(30)	3.25(31)	3.05(33)	19.35(29)
スーパーリアルベースボールR	314	3.09(42)	3.11(36)	2.99(34)	2.68(51)	3.37(25)	3.30(24)	18.54(35)
カケフ君のジャンプ天国R	165	3.38(31)	3.12(34)	2.93(39)	3.01(38)	2.97(43)	2.89(45)	18.30(40)
GREAT TANK R	146	3.13(40)	3.00(39)	2.90(42)	2.89(42)	3.07(39)	2.84(47)	17.82(43)
地雷くんD	131	3.18(37)	2.86(46)	2.92(40)	2.82(47)	2.83(46)	3.04(34)	17.66(44)
Mr.GOLD D	139	2.96(45)	2.88(44)	2.91(41)	2.88(43)	2.92(45)	2.77(50)	17.33(46)
伝説の騎士エルロンドR	154	2.99(44)	2.86(46)	2.81(46)	2.85(45)	2.75(49)	2.64(52)	16.90(48)
KARATE CHAMP D	164	2.76(51)	2.67(52)	2.72(48)	2.66(52)	2.63(51)	2.79(49)	16.24(52)

※この表は7月15日～8月5日発売のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。マル付数字は4月1日以降発売ゲームの通算順位です

9月3日以降に出るゲームの前人気ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	28.4
4	2	ファイナルファンタジーII	スクウェア	17.4
14	3	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	7.9
7	4	SDガンダム2	バンダイ	5.6
8	4	ファミコンジャンプ	バンダイ	5.6
16	6	三国志	光栄	5.2
6	7	源平討魔伝	ナムコ	5.1
—	8	ファンタジーゾーンII	サン電子	5.0
—	8	コナミックスポーツインソウル	コナミ	5.0
—	10	北斗の拳3	東映動画	4.5
10	11	ウィザードリィ2	アスキー	3.5
11	12	魁!! 男塾	バンダイ	3.1
—	13	燃える!お兄さん	東宝	2.7
—	14	ホームランナイター	データイースト	2.3
—	14	ロックマン2	カプコン	2.3
17	16	アキラ	タイトー	2.2
—	17	甲子園	ケイ・アミューズメントリース	2.1
—	17	ナイトライダー	パック・イン・ビデオ	2.1
—	19	忍者龍剣伝	テクモ	2.0
20	20	桃太郎電鉄	ハドソン	1.6

8／15～8／21

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ドラゴンボール2	バンダイ	31
2	燃えろプロ野球'88決定版	ジャレコ	17
3	ファミコンウォーズ	任天堂	14
4	スーパーリアルベースボール	バップ	11
5	闘将!拉麺男	バンダイ	8
6	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	6
7	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	5
8	三国志　中原の覇者	ナムコ	5
9	究極ハリキリスタジアム	タイトー	5
10	カイの冒険	ナムコ	4
11	聖闘士星矢2	バンダイ	4
12	ファイナルラップ	ナムコ	4
13	★不如帰	アイレム	4
14	水戸黄門II	サン電子	3
15	妖怪道中記	ナムコ	3
16	ドラゴンクエストIII	エニックス	3
17	レインボーアイランド	タイトー	3
18	キャプテン翼	テクモ	3
19	ファミリースタジアム87	ナムコ	3
20	めぞん一刻	ボーステック	2

8／8～8／14

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★ドラゴンボール2	バンダイ	61
2	★燃えろプロ野球'88決定版	ジャレコ	46
3	究極ハリキリスタジアム	タイトー	31
4	★ファミコンウォーズ	任天堂	16
5	スーパーリアルベースボール	バップ	11
6	★ファイナルラップ	ナムコ	9
7	三国志　中原の覇者	ナムコ	7
8	★闘将!拉麺男	バンダイ	6
9	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	5
10	聖闘士星矢2	バンダイ	5
11	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	4
12	★水戸黄門II	サン電子	4
13	ファミリースタジアム87	ナムコ	3
14	キャプテン翼	テクモ	3
15	ドラゴンクエストIII	エニックス	3
16	レインボーアイランド	タイトー	3
17	★ウィナーズカップ	データイースト	3
18	めぞん一刻	ボーステック	3
19	妖怪道中記	ナムコ	3
20	★ザ・マネーゲーム	ソフエル	2

●このページの表は本誌No.16のアンケートから集計しました。
Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンのディスクゲームを表しています。

©PAX SOFTNICA. LTD／VAP INC・バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画／バンダイ

大作戦

貝獣物語……138
危険なふたり……139
ファミリークイズ……140
DEJA VU……140
100万$キット……141
遊メイズ……141
軍人将棋……141
トップライダー……142
燃えろ!!プロサッカー……142
ロックマン2……142
ファミコンジャンプ……143
赤龍王……143
銀河英雄伝説……143
ビッグチャレンジ!
ドッグファイトスピリット……144
'89電脳九星占い……144
ファイティング・ロード……144
ダンジョン放浪記……145
ブルートレイン殺人事件……145
ザ・トライアスロン……145
メーカー生Voice……143
超新作 究極!の先取り……145

貝獣たちが主人公のRPGなのだ

貝獣物語

11月発売予定
ナムコ
5500円
●カセット
※シャープC1では遊べません

はるか昔4匹の貝獣たちの力によって暗闇に封印された大魔王ファットバジャーガ、長い眠りから復活した。

プレイヤーであるキミの使命は、主人公の少年と3匹の貝獣たちを操り、大魔王ファットバジャーを倒すこと。

このゲームは、ゲームの進め方が今までのRPGとは違っているぞ。少年と3匹の貝獣たちはそれぞれ別の場所からスタートするのだ。つまり、4つのキャラを別々に移動させ、それぞれレベルアップさせていくんだ。

少年と貝獣たちはそれぞれ違った能力を持っていて、そのキャラでないと取れないアイテムがあるのだ。

それぞれレベルをほどよく上げたら、最終的には4つのキャラをめぐり逢わせてパーティを組もう。大魔王を倒すのはムズカシいゾ。

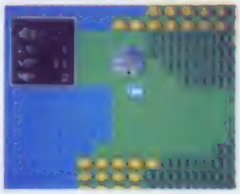
ゲームスタート。前にいるのがこの国の王様。お金をくれるよ

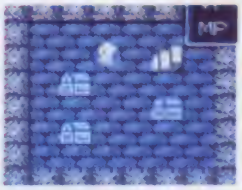
ゲームを始める前に主人公の少年の名前を入力するのだ

タイトル画面である。4人の勇者がとってもカワイイね

人の近くでコマンドの"はなす"を選べばお話しできるゾ

敵のワナにはまった。チェスのように動く敵を倒して進め


スタート地点の城から出た水の貝獣ポヨン。この先少し不安だな

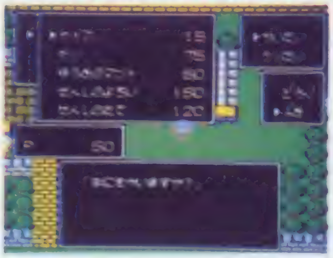

秘密の宝部屋を見つけたバブ。宝箱の中には何か入ってるのかな

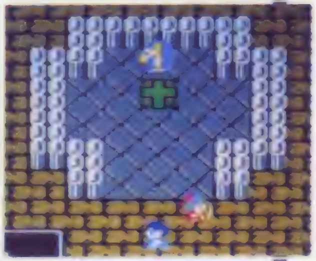
大地の貝獣バブ。とってもかわいいのに大魔王を倒すため戦うんだ

貝の勇者の1人、大気の貝獣クピクピ。クピクピは力は弱いが魔法を使うのが得意だ

戦闘シーンでは貝獣と敵が対峙して戦うゾ

何とか全員集合した。パーティを組めば百人力だい!!


道具屋だ。武器と道具の両方あつかっているよ。うーん何を買おうかな


「目覚めの部屋」ここで復活や毒消し、セーブができる

©BIRTHDAY/㈱ナムコ

超新作ゲーム先取り

鈴鹿サーキットに起こる殺人事件

探偵神宮寺三郎 危険なふたり

前編・10月下旬発売予定
後編・11月下旬発売予定
データイースト
各3300円
■ディスク
※画面は開発中のものです

シリーズ第3弾は前・後編に分かれてディスクで発売。前回同様コマンド方式の推理アドベンチャーだ。
今回の舞台は鈴鹿サーキット。久し振りの休暇を利用してオートバイレースの観戦に来ていた神宮寺と助手の洋子は事件にまきこまれてしまう。2人をピットに招待してくれた岡崎京子が2人に会う前に殺されてしまったのだ。しかも彼女の夫でレーサーの岡崎慎二は、レース中に不審な事故を起こし病院へ運ばれてしまう。探偵に休日なし、と神宮寺三郎の調査が始まる。今度もまた難事件だ。

○泊まると高そうなホテルのロビーです

○神宮寺の事務所、相変わらずボロイ。現在一応休暇中

○レース関係者が泊まっているホテルの室内。京子はここで殺されていた

○鈴鹿サーキット、事件はここを中心に展開する

登場人物たち

○おなじみハードボイルド探偵、神宮寺三郎氏
○神宮寺の優秀な美人助手、御苑洋子
○こちらもレギュラーの新宿淀橋署の熊野刑事
○今回の殺人事件の担当三重県警の石橋刑事
○岡崎慎二。事故を起こしたのは別人だった!?
○岡崎の所属するレーシングチームの監督・岡田
○看護婦さん!? 捜査中なんでしょうか

敵キャラは100種以上

○とってもポカンと"ひょうきんザンダ"おどってる
○一つ目鬼の"マリリン"さん。変な顔
○コワーイ顔をしている"ピロージ"
○四角いガイコツの"ブロスクテーピル"
○いばった顔をしているコイツの名前は"いばったカオ"だ
○"ブロッグマン"は大きなカエルさん。ゲロゲロ!!
○釘りとハンマーだけの"ナーストーカー"

○パッケージ用のイラストがこれ。みんなキメてるぜ!!

©DATA EAST CORP.

みんなでワイワイ早押しクイズ！

ファミリークイズ

11月29日発売予定
アテナ
5800円
●カセット
※画面は開発中のものです

新規参入メーカー「アテナ」からの第1弾は、パーティ用にピッタリの早押しクイズゲーム。コントローラのⒶ・Ⓑボタンに1人ずつで計4人まで参加できる。対コンピュータもあるから、もちろん1人でも大丈夫だよ。トレーニング用にいいね。

全部で4種類のモードがあり、アップダウンやパネルクイズ、双六形式に神経衰弱と、どれもテレビのクイズ番組でよく見るやつだ。ゲームの進行にキレイなお姉さんが出てきてメッセージしてくれるあたりも同じだったりして。

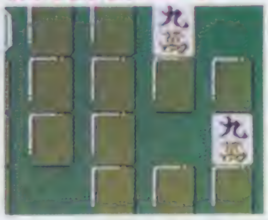
どのモードにも、ここで一発勝負！のダブルクイズと、相手を指名していじわるできるデビルクイズがあって、友達との駆け引きがおもしろそう。問題数は難易度ごとに1000題。1ゲーム中に同じものが出ることはない。反射神経や運もあるから大人も子供もハンディなしで出来るね。

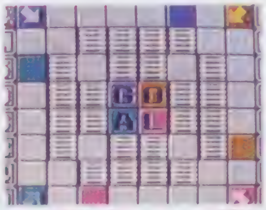
○タイトル画面にはかわいいバニーガールさんがおでまし

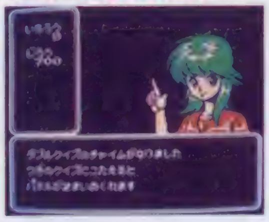
○デビルクイズだ！　誰を指名しようかナっと。ここは駆け引き、日頃のウラミを…なんてダメよ

○アップダウンモードだよ、一番上から見おろしたらイイ気分だろうね。雑学ならまかせなさいって!?

○おもわずうれし泣きしちゃったりして、バンザーイ！


○スリル一杯、記憶力の勝負 神経衰弱モード。麻雀パイを使ってなかなかユニーク


○お正月必須アイテムの双六モードなのだ。こちらは四季を問わずだけどね


○チャンス到来！　ダブルクイズだ。頑張って正解しなくちゃフイになっちゃうゾ

○パネルクイズだよ。メッセージが心強い

君は記憶を取り戻す事が出来るか

DEJA VU（ディジャ・ヴ）

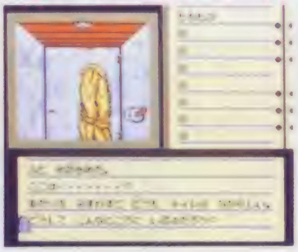
11月中旬発売予定
コトブキシステム
9800円
●カセット
※画面は開発中のものです

実際に起きた事件をもとにしたアドベンチャーゲームがアメリカのパソコンゲームから、ファミコンに移植されたゾ。

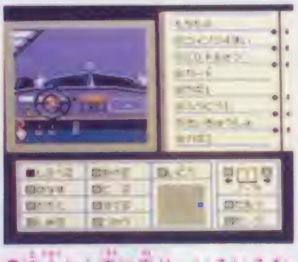
主人公のキミは記憶喪失になっていて、自分についてイロイロ調べていくうち、自分は殺人の汚名をきせられているコトを知る。

1940年代のシカゴを舞台にした本格ミステリーだ。

○危険な場面で判断を間違えると死につながるのだ


○目を覚まして気がついた場所はトイレの中だった。いったいなぜ

○窓ガラスに弾丸を撃ちこんでみた。簡単なアイコン操作でいろいろできるのだ


○途中から車に乗り、いろいろな場所へ移動できるようになる

○ついに殺人まで発生してしまった。いったいこの後、どうなってしまうのだろうか？

○とってもしぶいタイトル画面。画面の顔は主人公か？

©アテナ・ICOM SIMULATIONS, INC.

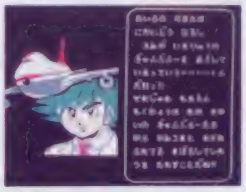
一流ギャンブラー気分を味わおう

100万$キッド

12月中旬発売予定
ソフエル
5900円
●カセット
※画面は開発中のものです

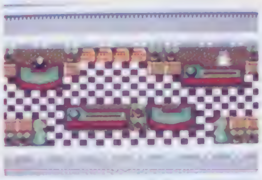
2つの方式で遊べるカジノゲームだよ。"MAIN"はアドベンチャータイプ。世界各国のカジノで勝負をしながら情報収集をし、幻の帝王を倒しにいくというもの。"FREE"は4つのゲームから1つをピックアップして遊ぶタイプ。対戦相手もそれぞれ個性のあるヤツらの中から選んでゲームできるぞ。

タイトル画面はけっこうお派手な色合い


MAINのオープニングだ。二階堂さんが案内してくれる

FREEのゲーム選択画面。キミの得意はどれかな？

カジノのマップ画面。さてどこでやろうかな


こういうトコを移動しながらゲームする

カーソルを動かすと対戦相手のプロフィールが出る

ブラックジャックのゲーム中だよ

ドットクリアゲーム、ふたたび!!

遊メイズ

10月28日発売予定
タイトー
3300円
■ディスク
※画面は開発中のものです

業務用レイメイズの移植である。1画面に表示される迷路に配置されたドットを消していくというモノ。その迷路内にいる敵キャラをよけて、すべてのドットを消すと1面クリア。面数は全部で100。パワーアップアイテムもちゃんとありますヨ。ゲームは1人用と2人用があり、2人用では2人のプレイヤーが協力して面クリアしていくんだ。

キミが操作することになるエアーバイク・オルガナイザー！　このバイクが画面を走り抜けるのだ

最初のセレクト画面。1人用と2人用以外にも画面を作るエディットモードもある

画面内のドットを全部消せばその面はクリア。左右の出口では行き先が違うぞ

アイテムを取れば機体にバリアをはることもできる。これで一度当たってもだいじょうぶだ

これが1面だ。これぐらいならラクショウだゼ！

これは軍人将棋版ドンジャラだ!!

帰って来た！軍人将棋なんやそれ!?

64年1月発売予定
ソフエル
5500円
●カセット
※画面は開発中のものです

あのなつかしい軍人将棋がカワイクなってファミコンで復活したぞ。従来のモノとルールは変わっていないんだけど、大将やスパイといった駒がウサギやクマなどの絵柄になっているのだ。「なんやそれ!?」なんて言わないでネ。

風情たっぷりのタイトルロゴです

オレたち見た目はカワイイけど、ホントは強いんだゼ!?

©石垣ゆうき／宮崎まさる／講談社／ソフエル・TAITO CORP.・ソフエル

初のバイク体感ゲームの登場だ!!

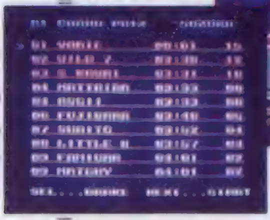
トップライダー

12月上旬発売予定
バリエ
9800円
●カセット
※画面は開発中のものです

○このようにエアバイクにまたがって画面のマシンを操作する

ソフトといっしょに付いてくるエアバイク（空気でふくらませるヤツ）にまたがって、画面上のサーキットコースを走ってしまおう!! という今までありそうで無かった新しいタイプのレースゲームだ。

まずは、走行練習で感覚をつかんだら、ノービス、国際A・B級、世界グランプリへとチャレンジしていくのだ。ゲーム中ではポイントをかせいで、グランプリの優勝を目指すのだ!!



○順位によってポイントも違ってくるゾ!

○いててて!! 転倒するのもバイクゲームのだいご味

○ハングオン!! これぞバイクゲームのだいご味

○走る前にはコースをしっかりと見て研究するべし

○ふんいきがタップリ出ているタイトル画面だぜ!!

悪の野望を阻止するため再び登場

ロックマン2 Dr.ワイリーの謎

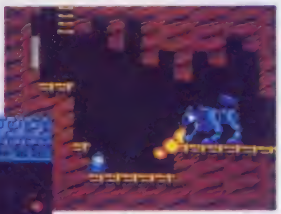
12月中旬発売予定
カプコン
5800円
●カセット
※画面は開発中のものです

大ヒットした前作に続き第2弾が発売されるぞ。ステージは全部で9。ステージ最後には一般公募されたボスが待っているぞ。前回同様ボスを倒すとそのボスが使っていた武器を手に入れられるのだ。8体のボスを倒しキミは最終ステージに進めるか。

○ロックマンの前に現れた巨大な魚型ロボット。深海魚のアンコウかな

○2本足のロボットに乗った1つ目ロボット?

○ザコキャラの1体、チャンキーメーカー



○地の底にひそむ大型ロボット。口から炎を吹いて攻撃してくるぞ!!

燃えろシリーズ、サッカー登場だ

燃えろ!!プロサッカー

12月発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
※画面は開発中のものです

ファミコン界初のトラックボール対応のサッカーゲームだゾ。

リーグ戦、トーナメント戦、シュート競争の3つのモードからゲームは成っている。2プレイモードでは、2人で協力してコンピュータと戦ったりできるゾ。もちろんVSモードもあるのだ。

○うーん、ものスゴくカッコいいタイトル画面。スタートで試合開始だ!!

○画面は、フィールドをナナメ上から見た感じになっている。ふんいきあるね

○シュートを決めたトコロかな!? とってもウレシそう!!

○リーグ戦では各国チームが世界一の座を狙う

©バリエ・JALECO・CAPCOM

超新作ゲーム先取り大作戦

中国大陸統一に野望を燃やすのだ

赤龍王

64年1月発売予定
サン電子
価格未定

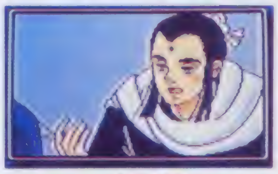
●カセット

※画面は開発中のものです

○主人公の劉邦。飲んだくれの暴れ者だが、器量の大きなイイ奴だ

本宮ひろ志の中国歴史漫画が原作のアドベンチャーゲーム、第2報だよ。

キミの役は劉邦。中国史上もっとも魅力的な人物のうちの一人だ。目的は中国全土を秦の圧政から守り、統一すること。他に彼の妻で絶世の美女、虞美人や、終世のライバル項羽などが登場する。



○おなじみの登場人物が、つぎつぎとでてくるぞ

○問題の赤龍である。ひたすら巨大なのだ

なつかしいキャラも登場のRPG

ファミコンジャンプ 英雄列伝

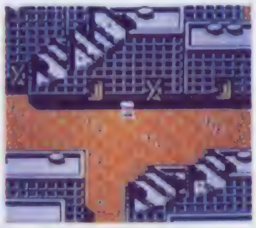
12月発売予定
バンダイ
6500円

●カセット

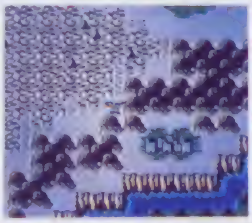
※画面は開発中のものです

週刊少年ジャンプの歴代キャラが出てくるRPGだぜ。

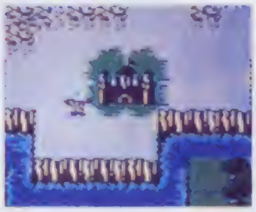
主人公のキミは、漫画のキャラクタたちが住むジャンプワールドを舞台に情報を集めたりスーパーヒーローを仲間に加えたりしながら冒険をしていくんだ。アクションで遊べる場所もあるらしいゾ。



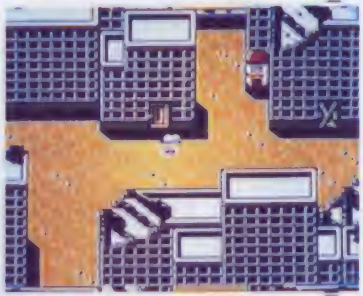
○町の中で情報を集めたり買物をするのだ



○町から出た所。次はどこにいこうかな？



○おや、さっきとは違う町のようだが!?



○北斗の町からスタートするのだ

巨大な宇宙艦隊を指揮する知能戦

銀河英雄伝説

12月中旬発売予定
コトブキシステム
価格未定

●カセット

アニメ化もされている田中芳樹原作のSFがアニメーション画面をふんだんに取り入れてゲーム化される。

主人公ラインハルトは銀河帝国総司令官として、同盟領の首都ハイネセンを攻略しなければならない。戦略の勝負だ。詳しくは次号で。

○アニメや小説で活躍した武将たちが数多く登場するゾ

発売直前ゲーム再チェック 今号の メーカー生Voice

魔塔の崩壊

9月2日発売予定
ポニーキャニオン
3000円

魔の塔から恋人を救い出せ

とにかくたくさんのキャラとナゾが特長。最後までやめられないよ。（ポニカ・賀川）

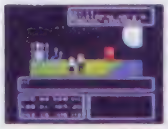
○No.15 P42で特集

マニアック マンション

9月13日発売予定
ジャレコ
5500円

狂気の館から仲間を救え！

アドベンチャーゲームのニューウェーブだぜ。よろしくたのむぜBABY。（ジャレコ・菊地）



○No.12 P34で特集

ファミコン名人戦

9月2日発売予定
SNK
5900円

16人の対局者が待ってるゾ

将棋小僧もビギナーも、豊富なモードでバッチリ棋力がアップだぞ!!（SNK・由）

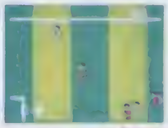
○No.16 P36で特集

キック&ラン

9月13日発売予定
タイトー
3300円

友達と組んで対COM戦だ

野球に続いてサッカーもこの1本に決まり。ごめんネ、他社さん。（タイトー・安江）



○No.16 P42で特集

©バンダイ／集英社・SUNSOFT／本宮ひろ志／本宮企画・ポニーキャニオン・SNK CORP.・TAITO CORP.・LFL.／JALECO

戦闘機同士の高速ドッグファイト

ビッグチャレンジ！ドッグファイトスピリット

10月発売予定
ジャレコ
価格未定

■ディスク

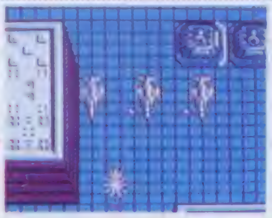
※画面は開発中のものです

ビッグチャレンジ！第2弾は、バリバリのシューティングゲームだぜ。

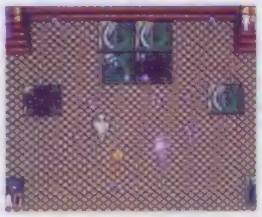
キミは自機を操り、世界の空を飛びまわりながら、次々に攻撃を仕掛けてくる敵戦闘機をやっつけるというモノ。

ゲーム自体は縦スクロールシューティングで、面構成は全部で7面。各面にある敵の基地を破壊すると、高速スクロールのドッグファイトステージへ突入するのだ。ここでは後方からミサイルが来たり、後ろにまわりこもうとする敵がいたりでモー大変。

ジャレコひさびさのシューティングはチョット面白そう。



○敵をビシバシ撃破してどんどん進んで行くのだ



○ステージ最後にある敵の基地だ。破壊しろ

○世界地図が表示されMISSION数がでるぞ

365日あなたの運を占いませう

'89電脳九星占い

12月上旬発売予定
インダクションプロデュース
9800円

●カセット

※画面は開発中のものです

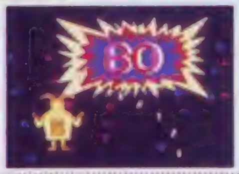
神宮館って、ほら、年末になると本屋さんに並ぶ「暦」、アレですよ。ファミコンになってイメージ一新。ロボットみたいなキャラがかわいくてとっつきやすい感じだよね。

まずは生年月日をインプット。次にメニューの選択。一代運、年間運、月間運、日運など。たとえば明日はテストだけど運勢はどうかな？なんてのも簡単に占えるわけ。

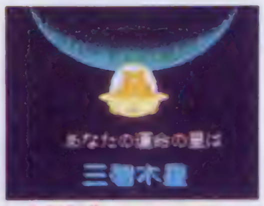
そんでもって男女相性占い。意中の人との相性が何％なのかによって、キャラの表情も変わったりするよ。

付録に「昭和64年神宮館電脳暦」が付くのでお楽しみに。

○豊富なメニューでどれから占おうか迷っちゃうね



○相性占い。相手の誕生日を入力して…80％なんてラッキー！



○生年月日をインプットすると、自分の運命の星を教えてくれるよ

格闘技対格闘技、技がすべてだ！

ファイティング・ロード

12月23日発売予定
東映動画
6200円

●カセット

※画面は開発中のものです

テコンドー、カンフー、ムエタイなど、実際にある格闘技ガイッパイの痛快アクションゲームの登場だ。

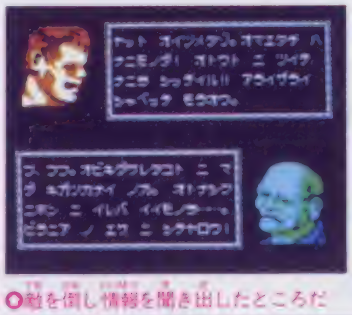
主人公は発気道の使い手、安部晴樹。幼い頃に生き別れになった弟・和樹がアマゾンにいるという情報を聞き、アマゾンへ向かった。そこで晴樹は謎の集団スイシンに襲われたのであった。

晴樹はスタート時点から、14種類もある発気道の技を使うコトができ、イロイロな格闘技を得意とする武闘家たちと戦っていかなければいけないのだ。ステージは全部で8つ。リアルな戦いガキミを待ってるゼ!!

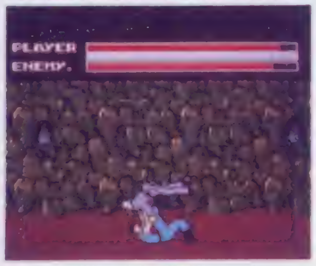
○一番最初の敵を倒したところ。戦いは必ず1対1で相手に勝てば情報が聞ける

○必殺!! 飛横蹴り。かっこいいぜ

○一発逆転の水車。追いつめられた時、敵を反対側に投げ飛ばすのだ



○敵を倒し情報を聞き出したところだ



©JALECO・JINGUKAN／POLARIS Inc.・東映動画

ダンジョンのパターンは無限大!?

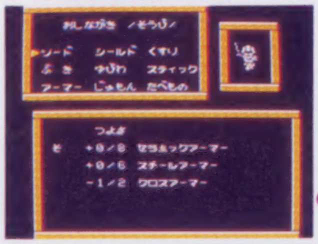
ダンジョン放浪記

発売日未定
アスキー
6500円
●カセット
※画面は開発中のものです

何度も何度も違うダンジョンでゲームが楽しめちゃうという新新ダンジョンRPG。ゲーム目的は、ダンジョンの奥深くにあるというセフィロスの木を探し、マンドレーク教団に入信するコトにある。

途中、モンスターと戦い、アイテムを取りながらパワーアップしていきましょう。トコロドコロに隠し部屋があったりなど謎もイッパイです。

⬇アイテムを装着すると、主人公のグラフィックも変わりますヨ



⬆よろず屋で武器と食料をもらって、イザ！ ダンジョンへ!!

連続殺人の裏にはいったい何が!?

ブルートレイン殺人事件

11月発売予定
アイレム
価格未定
●カセット
※画面は開発中のものです

⬇考え込む十津川警部の推理はいかに!?

⬇事件を追っていくうちに、第2、第3の殺人事件が!!

西村京太郎が原作の本格ミステリーがファミコンのアドベンチャーゲームになるって話は前回ちょっとしたけど、今回は画面写真と詳しいプロローグが手に入ったから紹介しよう。

コトの発端は、2つの殺人事件からだった。ブルートレイン・はやぶさ内で殺された私立探偵の井村。東京で殺されたチンピラの加藤。

警視庁捜査一課の十津川警部は、この2つの事件に何かつながりがあると感じ、部下の亀井刑事、西本刑事をそれぞれの捜査にあたらせた。

この事件、ちょっと奥が深そうだぜ!!

⬆捜査の基本はヤハリききこみ!! イロんなコトを聞け

泳いでこいで走って大いそがしだ

ザ・トライアスロン

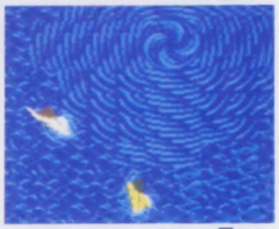
12月下旬発売予定
ケイ・アミューズメントリース
5500円
●カセット
※画面は開発中のものです

別名・鉄人レースという、水泳、自転車、マラソンを一気にやってしまうハードなスポーツがファミコンになったゾ。

プレイヤーはまず選手候補の中から1人選び、選んだ選手のスタミナ内で3種目をこなさなくてはいけない。つまりペース配分が大事なのである。水泳の途中でクロールのスピードを変えたり、マラソンでペースを落としたりするのだ。途中スタミナ回復アイテムやその逆のアイテムなどもあるんだぜ。

⬆3番目の種目マラソン。ここで一気に順位を上げるか？ スタミナドリンクもあるぞ

⬇1番目の種目は水泳。途中でウズにまきこまれたらたいへんだぞ



超新作 究極！の先取り

●バンダイからカセットが3本。ソフトに付いている銃を使って遊べる"ハイパーシューティング(仮称)"は12月中旬発売予定。パロディーホラーアクションの"ホラーワールド"は来年発売予定。人気漫画"美味しんぼ"がAVGで、来年発売予定。
●テクモからカセットで"テクモプロレス(仮称)"が。ファミコンオリジナルゲームで発売日未定。
●ジャレコから"ビッグチャレンジ！ガンファイター"がディスクで出るゾ。詳しいことは次号で。
●ポニーキャニオンより"ウルティマ〜聖者への道"がカセットで。パソコン版のⅣがベースになっているとのコト。発売日は未定。
●スクウエアからは"半熟英雄"というウォーゲームがカセットで12月に発売予定だ。
●ココナッツ・ジャパンからカセットで"パチ夫くん2"が出ます。発売日は未定。
●ホット・ビィから"妖怪大戦"というシミュレーションがカセットで。発売日は未定。
●任天堂の"VSエキサイトバイク"はディスクで9月下旬に2500円で発売。
●HAL研究所の書き換え専用ソフト"エッガーランド入門編"は"エッガーランド番外編(仮称)"にタイトルが変わりました。
●スクウエアの"トムソーヤシンドローム"は"ミシシッピーを越えて"にタイトルが変更になりました。

©アスキー・K. AMUSEMENT LISING CO.・アイレム／西村京太郎

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた

●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価

9月

日付	ソフト名	メーカー	予価
2日	■魔塔の崩壊	★ポニーキャニオン	♣3000円
3日	●ファミコン名人戦	★SNK	♣5900円
9日	♥Mr. GOLD	★東映動画	♣500円
9日	♥地雷くん	★ジャレコ	♣500円
9日	♥コナミックアイスホッケー	★コナミ	♣500円
13日	●マニアックマンション	★ジャレコ	♣5500円
13日	■キック&ラン	★タイトー	♣3300円
16日(金)	**ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.18発売日**		
16日	●コナミックスポーツインソウル	★コナミ	♣5500円
16日	●霊幻道士	★ポニーキャニオン	♣5900円
21日(水)	**ファミマガVideo 11月号発売日 1780円**		
21日	●孔雀王	★ポニーキャニオン	♣5800円
22日	●ドナルドダック	★コトブキシステム	♣5800円
23日	♥ビッグチャレンジ/柔道選手権	★ジャレコ	♣500円
23日	♥バーガータイム	★データイースト	♥500円
27日	●えりかとさとるの夢冒険	★ナムコ	♣4900円
27日	●8EYE'S	★セタ	♣5800円
30日	●ナイトライダー	★パック・イン・ビデオ	♣5500円
30日	●大戦略	★ボーステック	♣5900円
30日	●VIVA Las Vegas	★エピック・ソニーレコード	♣5900円
下旬	■VSエキサイトバイク	★任天堂	♣2500円

10月

日付	ソフト名	メーカー	予価
4日	♥パチコン	★東芝EMI	♣500円
4日	♥爆闘士パットンくん	★ソフトプロ	♣500円
7日(金)	**ファミリーコンピュータMagazine 1988 No.19発売日**		
上旬	●源平討魔伝	★ナムコ	♣4900円
上旬	♥エッガーランド番外編(仮称)	★HAL研究所	♣500円
上旬	♥VSエキサイトバイク	★任天堂	♣500円
14日	●コブラコマンド	★データイースト	♣5800円
中旬	●スペースハリアー	★タカラ	♣5500円
21日	■ダンディー	★ポニーキャニオン	♣3000円
23日	●スーパーマリオブラザーズ3	★任天堂	♣6500円
28日	■遊メイズ	★タイトー	♣3300円
下旬	●三国志	★光栄	♣9800円
下旬	■危険なふたり 前編	★データイースト	♣3300円
下旬	■魔隣組	★バンダイ	♣3300円
下旬	●ファミトレ 風雲//たけし城二	★バンダイ	♣4900円
下旬	●アメリカ大統領選挙	★ヘクト	♣9800円
下旬	●魁//男塾	★バンダイ	♣5800円
未定	●燃えろ//ジュニアバスケット	★ジャレコ	♣未定
未定	●ファンタジーゾーンII	★サン電子	♣5500円
未定	■なんきんのアドベンチア	★サン電子	♣未定
未定	●ビッグチャレンジ/ドッグファイトスピリット	★ジャレコ	♣未定

11月

日付	ソフト名	メーカー	予価
上旬	●ザ・ブラックバスII	★ホット・ビィ	♣5800円
中旬	●アメリカンフットボール	★ケイ・アミューズメントリース	♣5500円
中旬	●DEJA VU	★コトブキシステム	♣9800円
25日	●たけしの戦国風雲児	★タイトー	♣5800円
29日	●ファミリークイズ	★アテナ	♣5800円
下旬	●プロ野球?殺人事件/	★カプコン	♣5900円
下旬	■サムライ・ソード	★カプコン	♣3300円
下旬	●エイリアンシンドローム	★サン電子	♣5500円
下旬	●かぐや姫伝説	★ビクター音楽産業	♣5900円
下旬	●ファミトレ ベビーキョンシー	★バンダイ	♣4900円
下旬	■ウルトラマン倶楽部	★バンダイ	♣3300円
下旬	■危険なふたり 後編	★データイースト	♣3300円
下旬	●中嶋悟F-1ヒーロー	★バリエ	♣5900円
未定	●貝獣物語	★ナムコ	♣5500円
未定	●明治維新	★ユース	♣5900円
未定	●東方見文録	★ナツメ	♣5800円
未定	●ブルートレイン殺人事件	★アイレム	♣未定
未定	●西遊記ワールド	★ジャレコ	♣未定
未定	■ビッグチャレンジ/ガンファイター	★ジャレコ	♣未定
未定	●中国占星術	★ジャレコ	♣未定

12月

日付	ソフト名	メーカー	予価
2日	●桃太郎電鉄	★ハドソン	♣5800円
9日	●ゴジラ	★東宝	♣5800円
10日	●ローラーボール	★HAL研究所	♣5600円
上旬	●ストライダー飛龍	★カプコン	♣5900円
上旬	●アキラ	★タイトー	♣未定
上旬	●忍者龍剣伝	★テクモ	♣5500円
上旬	●ZOIDS2	★東芝EMI	♣5900円
上旬	●突然/マッチョマン	★ビック東海	♣5500円
上旬	●トップライダー	★バリエ	♣9800円
上旬	●'89電脳九星占い	★インダクションプロデュース	♣9800円
上旬	●ファイナルファンタジーII	★スクウェア	♣未定
上旬	●Might and Magic	★学習研究社	♣5900円
上旬	●ぎゅわんぶらあ自己中心派	★アスミック	♣5900円
中旬	●ロックマン2	★カプコン	♣5800円
中旬	●銀河英雄伝説	★コトブキシステム	♣未定
中旬	●100万$キッド	★ソフエル	♣5900円
中旬	●ハイパーシューティング(仮称)	★バンダイ	♣未定
23日	●ファイティング・ロード	★東映動画	♣6200円
下旬	●ザ・トライアスロン	★ケイ・アミューズメントリース	♣5500円
未定	●燃えろ//プロサッカー	★ジャレコ	♣未定
未定	●北斗の拳3	★東映動画	♣未定
未定	●半熟英雄	★スクウェア	♣未定
未定	●ファミコンジャンプ	★バンダイ	♣6500円
未定	●スーパーチャイニーズ2	★カルチャーブレーン	♣未定
未定	●里見八犬伝	★SNK	♣未定
未定	●暗黒神話	★東京書籍	♣未定
未定	●松本亨の株式必勝学2	★イマジニア	♣未定
未定	●小公子セディ	★フジテレビ	♣5900円
未定	●トムソーヤーの冒険	★セタ	♣未定
未定	●殺人倶楽部	★セタ	♣未定

64年

日付	ソフト名	メーカー	予価
64年1月上旬	●ムーランルージュ戦記	★学習研究社	♣未定
64年1月中旬	●サンダーバード	★パック・イン・ビデオ	♣5500円
64年1月下旬	●電撃ビッグバン/	★ビック東海	♣未定
64年1月未定	●POLE TO FINISH	★データイースト	♣5800円
64年1月未定	●天地を喰らう	★カプコン	♣未定
64年1月未定	●赤龍王	★サン電子	♣未定
64年1月未定	●シェラザード2	★カルチャーブレーン	♣未定
64年1月未定	●武田信玄2(仮称)	★ホット・ビィ	♣未定
64年1月未定	●軍人将棋	★ソフエル	♣5500円
64年2月10日	●ダウンタウン熱血物語	★テクノスジャパン	♣未定
64年2月未定	●ホームランナイター	★データイースト	♣未定
64年2月未定	●スーパースタープロレスリング(仮称)	★日本物産	♣5500円
64年2月未定	●甲子園	★ケイ・アミューズメントリース	♣5900円
64年2月未定	●御存知/弥次喜多珍道中	★HAL研究所	♣未定
64年2月未定	●ガーフィールドの一週間	★トーワチキ	♣未定
64年3月未定	●Mからの挑戦状(仮称)	★トーワチキ	♣未定

発売日未定

●蒼き狼と白き牝鹿　★光栄　●西遊降魔録　★テクノスジャパン
●V'BALL　★テクノスジャパン　●新説・宮本武蔵　★キングレコード
●ミシシッピーを越えて　★スクウェア　●本命(仮称)　★日本物産
●SDガンダム2　★バンダイ　●ゲバラ　★SNK
●ロードマン　★東京書籍　●妖怪大戦　★ホット・ビィ
●ファンタジー　★ボーステック　●メタルスレイダーグローリー　★HAL研究所
●百鬼夜行　★ユース　●田代まさしのプリンセスがいっぱい　★EPIC・ソニーレコード
●黄金バット　★学習研究社　■うさぎの時限の盗難事件(仮称)　★学習研究社
●パチ夫くん2　★ココナッツ・ジャパン　●エアーウルフ　★九娯貿易
●かってにシロクマ　★SVI　●HOLY DIVER　★アイレム
●魔獣都市ナーガ　★アイレム　●ダンジョン放浪記　★アスキー
●ウィザードリィ2　★アスキー　●忍者らホイ/　★アスキー
●ウィロー　★カプコン　●マルサの女　★カプコン
●スィートホーム　★カプコン　●京都花の密室殺人事件　★タイトー
●人生劇場　★タイトー　■ハレーズコメット　★タイトー
●究極タイガー　★タイトー　●テクモプロレス(仮称)　★テクモ
●坂本龍馬　★東芝EMI　●ダンジョンズ&ドラゴンズ　★ポニーキャニオン
●ウルティマII　★ポニーキャニオン　●キャプテンED　★CBS・ソニーレコード
●燃える/お兄さん　★東宝　●ヘラクレスの栄光2　★データイースト
●ガデュリン　★セタ　■地理制覇大冒険(仮称)　★スコーピオンソフト
■歴史大冒険　★スコーピオンソフト　■タロット占い(仮称)　★スコーピオンソフト
■ホワイトペーパー　★スコーピオンソフト　●浦島次郎　★バップ
●ホラーワールド　★バンダイ　●美味しんぼ　★バンダイ

HAL Laboratory
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区 ☎03-252-6344代
キミをまどわす
究極の頭脳ゲーム。
愛は限りないナゾ解きだ
いつものように平和な朝を迎えたエッガーランド。目をさましたロロはララの姿がないことに気が付く。と、突然届いた悪い知らせ。なんと、倒したはずのエッガー大王が復活したというのだ。新たな迷宮のかなたにララは連れ去われたのだ。再びララを奪っていったエッガー大王を倒し、ララを取りもどすために旅にでる。キミとロロのコンビネーションパワーがすべてを決める。
好評発売中
ファミリーコンピュータ™用ROMカセット
めいきゅうのふっかつ
エッガーランド 迷宮の復活
標準小売価格 ¥5,600
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
書換専用ソフト 「エッガーランドエキストラ(仮称)」10月4日書き換え予定!!

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 No.17 9月16日号

昭和63年9月16日発行
第4巻第17号(通巻64号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価330円

ファミリーコンピュータ™

Nintendo®

ROMカセット
HVC−FW
希望小売価格5,500円

戦略シミュレーションゲーム

※ディスクカード書き換えのお願い。「谷川浩司の将棋指南II・新版詰め将棋・次の一手」は、ご面倒ですが、最寄りの任天堂宛に直接お送りください。なお前作の「谷川浩司の将棋指南II」がないと遊べませんのでご了承ください。

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113 ©1988 Nintendo
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 岡山営業所(0862)52-1821 札幌営業所(011)621-0513

雑誌 27713—9/16 © by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan